Linear（灵跃）App构思

# 问题描述

1. 当代人们生活质量增加，在对自身身体状况不是很了解的情况下， 一味的追求满足自己的饮食欲望，包括这些问题：
   1. 饮食种类五花八门，不能正确认识自己的身体状况，追求口感欲望。
   2. 饮食酸碱不平衡，容易造成肠胃疾病；
   3. 饮食不合理，造成体重 增加，身体发胖；
2. 大众目前普遍体重偏高，因此造成很多肥胖型疾病。后期难以解决。保持身体健康成为大众目前十分重要的目标；
3. 当代审美标准逐步提高，国民对自身美感有了明确的愿望，应希望通过采取措施提升自己整体的美感。

# 产品愿景和商业机会

**定位：**灵跃（英文名：Linear）是一款运行在 Android 端的运动类 app，它可以为喜欢健身活动和有健身意向的人群提供一个集训练、健康、课程和社交为一体的综合平台。用户可以通过 app 开展训练（如跑步、健身操）、通过分析健康指标和环境数据得到合理的健康建议、通过安排日程制定运动计划，并有社交和分享功能，app 还有线上课程和运动知识供用户学习。

**商业机会：**

* + 产品面向的用户主要有两类人员：一类是经常参加体育健身活动，对运动有兴趣爱好，需要制定规律的运动计划的人群；一类是不曾参与过体育健身活动，但期望尝试通过使用 app 来开展运动的人群；
  + 随时随地加入运动行列；
  + 合理的运动计划，因人而异；

**商业模式**

* 应用型；
* 视频收费课程；

# 用户分析

产品面向的用户主要有两类人员：

一类是经常参加体育健身活动，对运动有兴趣爱好，需要制定规律的运动计划的人群；

* + 愿望：合理规划自己的计划；
  + 消费观念：免费课程，高效运动；
* 一类是不曾参与过体育健身活动，但期望尝试通过使用 app 来开展运动的人群。
  + 痛处：身体素质低，希望通过运动增强身体素质
  + 优势：每天坚持打卡运动，通过软件约束自己。

# 技术分析

采用的技术架构

以基于互联网的HTTP协议。移动开发技术主要采用Android，后端技术采用Java，MySql，可快速完成开发。

技术难点

连接后台数据库，基于访问数据库的上传头像功能，高德地图的引入。Fragment的灵活应用等技术难点。

# 资源需求估计

人员

产品经理：根据本产品的客户需求，完成完善的需求分析文档，结合实际，设计App需要实现的功能。

UI设计师：设计App的初步主题颜色和整体布局，采用墨刀完成基本UI页面效果。

移动开发工程师：根据所学技术，和需求文档，按照分工完成自己所需要实现的页面及功能。

Java工程师：完成后台数据库设计和网络连接所需代码。

资金

暂无需要。

设备

小组成员笔记本电脑。

设施

小组讨论教室。

# 风险分析

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **事件描述** | **根本原因** | **类型** |
| R1 | 前期知名度不高 | 没有做好宣传 | 用户风险 |
| R2 | 功能技术不容易实现 | 技术人员没有达到技术，代码质量不高 | 技术风险 |
| R3 | 功能不满足用户需求 | 需求文档分析不明确，小组讨论不充分。 | 商业风险 |
| R4 | 人员不能及时到位 | 无法快速组建技术团队 | 人员风险 |
| R5 | 时间不够 | 时间较短，没有完成需求文档所要求的功能 | 时间风险 |

# 收益分析

通过视频课程收费，目前暂无收益。