

1、antd-mobile的PullToRefresh组建在有的手机上无法触发上拉加载

查看现象，是没有触发PullToRefresh的上拉刷新的功能，查看源码发现`ele.scrollHeight-ele.scrollTop != ele.clientHeight` 查看页面元素发现，`ele`的高度是动态算出来的，因为是移动端，是用rem动态算出来的，算法是

```
let remHeight = 2.48 // 元素用rem表示的高度
let __fontUnit = 43.3333 // 不同分辨率下的手机1rem代表的像素
someElementHeight = remHeight * __fontUnit
```

最终呈现到页面的高度因为不同手机的分辨率`someElementHeight`可能出现小数A；而用js代码得到的`ele.clientHeight`却始终是整数B，从而真实`someElementHeight`的px值和通过js代码得到的真实值就可能在不 同的机型上存在误差；

```
// 如果A<B，那么元素的真实设置的高度就是A(设置在style上)，那么ele.scrollTop就可能比理论(元素的高度为B)值偏大，ele.scrollHeight-ele.scrollTop != ele.clientHeight，经过长时间测试发现等式左边会始终比等式右边小1！从而不会触发滑动的临界值
```

- **结论：** 因为使用rem的原因，导致动态设置到元素上的高度（px）有可能小数，从而造成`ele.scrollHeight-ele.scrollTop != ele.clientHeight`
- **解决方案**
 - 1、在动态给元素赋值的时候取一下绝对值(不管取ceil还是floor)，但不一定保证等于`ele.clientHeight`，故不推荐此中方案
 - 2、改源码，`ele.scrollHeight-ele.scrollTop - ele.clientHeight ===1 || ele.scrollHeight-ele.scrollTop - ele.clientHeight ===0`

2、在小米手机 MIX2S手机中，scrollTop属性拿到的值为小数！

mdn定义：一个元素的 `scrollTop` 值是这个元素的顶部到视口可见内容（的顶部）的距离的度量 在MDN上`scrollTop`的解释中，`someElement.scrollTop`得到是一个**整数**

在移动端测试的时候发现，`someElement`是根据rem算出来的`someElementHeight = height - (2.48 * window.__fontUnit)`；算出来的值是小数，怀疑和此有关，故将`Math.ceil(someElementHeight)`在进行测试

在手机上滚动测试中，发现`scrollTop`还有可能出现小数

是否只和此机型有关？换其他机型测试

HUAWEI Mate 8 测试没有出现`scrollTop`出现小数的情况

MI MOTE LTE 测试没有出现`scrollTop`出现小数的情况

结论： `scrollTop`在部分机型上存在为小数的情况

- **解决方案**

- 1、不再严格等于1或0，整个区间 $0 \leq \text{ele.scrollHeight} - \text{ele.scrollTop} - \text{ele.clientHeight} \leq 1$