org 基本使用指南

梁子

日期：July 7, 2020

目录

这篇笔记是我用 org 写的，在学习 org 的过程中进行的一个简单的记录。这篇笔记里所有的内容都来自于orgmode compact guide.

1 INPROGRESS working with source code 在笔记里插入源码 [%]

org 在编辑源码, 运行源码,tangling 源码与导出源码上都有一些贡献. 一般来说, 一个源码都可以表现成下面的格式:

```
<body>
```

其中

- ‘<name>’ is a string used to uniquely name the code block,
- ‘<language>’ specifies the language of the code block, e.g., ‘emacs-lisp’, ‘shell’, ‘R’, ‘python’, etc.,
- ‘<switches>’ can be used to control export of the code block,
- ‘<header arguments>’ can be used to control many aspects of code block behavior as demonstrated below,
- ‘<body>’ contains the actual source code.

通过 C-c ’ 进行代码块的编辑，但是常常的一串呢？都需要输入吗？不是这样的。从此处找到了一个自定义的解决方案, 我觉得或许可以. 首先, 把下面的函数放入 init 文件中.

```
(defun org-insert-src-block (src-code-type)
  "Insert␣a␣‘SRC-CODE-TYPE’␣type␣source␣code␣block␣in␣org-mode."
  (interactive
   (let ((src-code-types
    ’("emacs-lisp" "python" "C" "sh" "java" "js" "clojure" "C++" "css"
      "calc" "asymptote" "dot" "gnuplot" "ledger" "lilypond" "mscgen"
```

```
      "octave" "oz" "plantuml" "R" "sass" "screen" "sql" "awk" "ditaa"
      "haskell" "latex" "lisp" "matlab" "ocaml" "org" "perl" "ruby"
      "scheme" "sqlite")))
     (list (ido-completing-read "Source code type: " src-code-types))))
  (progn
    (newline-and-indent)
    (insert (format "#+BEGIN_SRC %s\n" src-code-type))
    (newline-and-indent)
    (insert "#+END_SRC\n")
    (previous-line 2)
    (org-edit-src-code)))
```

之后，将下列快捷键绑定

```
(add-hook 'org-mode-hook '(lambda ()
          ;; turn on flyspell-mode by default
          (flyspell-mode 1)
          ;; C-TAB for expanding
          (local-set-key (kbd "C-<tab>")
             'yas/expand-from-trigger-key)
          ;; keybinding for editing source code blocks
          (local-set-key (kbd "C-c s e")
             'org-edit-src-code)
          ;; keybinding for inserting code blocks
          (local-set-key (kbd "C-c s i")
             'org-insert-src-block)
          ))
```

之后，就可以通过 C-c s i 快捷键插入一个代码块了。此处参考http://wenshanren.org/?p=327的博客。下面对几个特殊环节进行简要介绍. 这些内容均来自于这里.

1.1 TODO using header arguments

1.2 TODO evaluating code blocks

1.3 TODO results of evaluation

1.4 TODO exporting code blocks

1.5 TODO extracting source code

2 DONE introduction: a welcome of org mode

2.1 激活

当你初次使用一个 emacs, 且你并没有什么配置的时候, 如何从零开始配置 org 呢? 首先, 尝试将以下代码复制到 init.el 文件里, 当然, 也可以是合理的其他位置. 这样做的目的是为了激活快捷键.

```
(global-set-key (kbd "C-c l") 'org-store-link)
(global-set-key (kbd "C-c a") 'org-agenda)
```

```
(global-set-key (kbd "C-c␣c") 'org-capture)
```

3 DONE document structure 文档结构

文档结构被认为是文档的骨架, 也就是一个" 书" 状的层次结构.

3.1 headlines

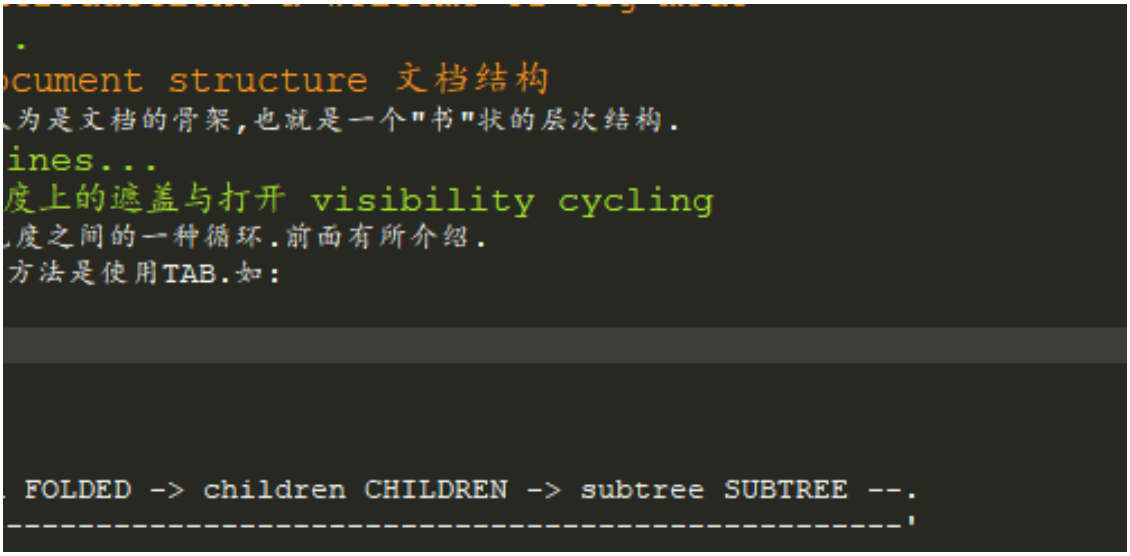
就是一级标题, 二级标题等等. 一般可以通过以下方式进行表达:

此外, 可以通过"M-<ENTER>" 键一键形成一个同等的一级标题. 可以使用 TAB 将这个一级标题转换为一个二级标题. 一般, 当打开一个 org 文档时, 这个 org 文档仅仅会展露出一个骨架. 此时可以通过 TAB 将这个骨架进行展开.

3.2 在可见度上的遮盖与打开 visibility cycling

也就是在可见度之间的一种循环. 前面有所介绍.

1. 最常用的方法是使用 TAB. 如:




```
,-> folded FOLDED -> children CHILDREN -> subtree SUBTREE --.
'------------------------------------------------------------'
```

1. 使用 S-TAB 在以下场景下实现循环.

```
,-> OVERVIEW -> CONTENTS -> SHOW ALL --.
'--------------------------------------'
```

1. 使用 C-u C-u C-u TAB , 实现 show all 的功能.
2. 自定义一个 org 文档起始时刻应该具有的结构.

一般而言, 可以在 org 文档的开头这么写:

```
#+STARTUP:content
```

还可以设置变量比如:overview,content,showall 等.

3.3 在 headline 之间的跳动

有的时候, 是想直接在 headline 之间进行跳动的. 这些过程通常可以经由以下快捷键进行展示. 值得注意的是, 这些快捷键显然是 C-c 加上了一些独特的后缀.

1. C-c C-n Next heading. 从当前文本跳跃到上一个 headline 处, 或从当前的 headline 跳跃到上一个 headline 处, 而不论上一个 headline 是否与此处的 headline 同级别. 你可以通过这个按钮跳跃到与光标相比最近的上一个 headline 处.
2. C-c C-p Previous heading. 类上
3. C-c C-f Next heading same level 只会在同一 level 的 headline 之间跳转, 并且归于他们的上级那里, 出不去.
4. C-c C-b provious heading same level 类上
5. C-c C-u backward to higher level headings.?

3.4 结构编辑 structure editing

结构编辑主要存在以下快捷键.

1. M-RET 添加一个同级别的 headline
2. M-S-RET 添加一个同级别的 todo headline
3. M-LEFT M-RIGHT 将当前 headline 升级或者降级
4. M-UP M-DOWN 将当前 headline 同其包括的所有内容上移或者下移
5. C-c C-W 将本 healine 的所有内容归属到另一个一级标题之下
6. C-x n s C-x n w 在 buffer 层面进行移动

3.5 sparse trees

sparse tree 是一种有侧重地进行" 目标选择" 的工具.(不太确定, 我目前这样理解这一功能) 针对这种工具, 基本的使用方法有:

1. C-c / 这可以打开一个 sparse tree 按钮
2. C-c / r 关键字搜素. 比如, 在本文中, 搜素和展示有关 headline 的内容.

3.6 plain list 简单的列表

简单的列表可以通过以下标记符号进行快速地创建. 使用"-" "+" "*" 进行无序号列表的创建, 使用"1." "1 " 进行有序号列表的创建. 使用"::" 进行解释. 下面是一个例子. 值得注意的是, 这里"::" 充当的作用, 与 latex 中. 二者都是在给出一个方便于引用的对象. 关于如何应用之, 可以看5.2.

```
* Lord of the Rings
  My favorite scenes are (in this order)
  1. The attack of the Rohirrim
```

```
  2. Eowyn’s fight with the witch king
     + this was already my favorite scene in the book
     + I really like Miranda Otto.
  Important actors in this film are:
  - Elijah Wood :: He plays Frodo
  - Sean Astin :: He plays Sam, Frodo’s friend.
```

4 DONE table 表格的使用

表格的使用主要通过"|" 符号实现一般一个表格是需要通过这样子完成的

Name	Phone	Age
Peter	1234	17
Anna	4321	25

```
| Name  | Phone | Age |
|-------+-------+-----|
| Peter |  1234 |  17 |
| Anna  |  4321 |  25 |
|       |       |     |
|       |       |     |
```

但是, 显然, 可以看出, 这样的表格无法进行高效的输入, 因为中间那行长长的横线很烦人. 解决方案通常是: 当你输入了"|-" 之后, 直接使用 TAB 进行自动补充. 除此之外, 你也可以通过 TAB 形成一个新的填空.

4.1 使用 C-c | 形成一个新的表格

如题所述, 虽然不怎么常用.

4.2 cell 基本变换

- C-c C-c 在不移动点的前提下重新对齐表格
- TAB 横向, 移动到下一个
- S-TAB 横向, 前一个
- RET 下一行
- S-方向键让当前的 cell 和周围的某个 cell 进行交换

4.3 DONE 行与列的变化

行与列的变换都是基于"M" 进行的.

1. M-LEFT M-RIGHT 将当前的列左移或者右移
2. M-UP M-DOWN 将当前行上移或者下移
3. M-S-LEFT 删除当前列

4. M-S-RIGHT 插入新列
5. M-S-UP 删除当前行
6. M-S-DOWN 插入新行
7. C-c -, C-c RET 分别表示插入一条 horizontal line, 在下面, 或者上面
8. C-c ^ 列排序

5 DONE hyperlinks 超链接

超链接, 不用多数, 一般遵循 [[link] [description]] . 对其进行编辑, 可以通过 C-c C-l 进行.

5.1 内部链接

内部链接这里作者并没有给出详细的阐述. 笔者尝试了以下, 对于特殊的一些格式似乎都是可以识别的.

5.2 外部链接

首先, 罗列一些典型的外部链接:

```
http://www.astro.uva.nl/=dominik  on the web
file:/home/dominik/images/jupiter.jpg file, absolute path
/home/dominik/images/jupiter.jpg  same as above
file:papers/last.pdf  file, relative path
./papers/last.pdf'  same as above
file:projects.org another Org file
docview:papers/last.pdf::NNN  open in DocView mode at page NNN
id:B7423F4D-2E8A-471B-8810-C40F074717E9 link to heading by ID
news:comp.emacs Usenet link
mailto:adent@galaxy.net mail link
mhe:folder#id MH-E message link
rmail:folder#id Rmail message link
gnus:group#id Gnus article link
bbdb:R.*Stallman  BBDB link (with regexp)
irc:/irc.com/#emacs/bob IRC link
info:org#Hyperlinks   Info node link

除此之外,还有一些特殊情况,这些特殊情况包括:
file:~/code/main.c::255 Find line 255
file:~/xx.org::MyTarget Find  '<<My Target>>'
[[file:~/xx.org::#my-custom-id]]  Find entry with a custom ID
```

5.3 handling links, 处理链接

1. C-c C-l 插入一个链接. 当该处存在链接时, 其意义是修改一个链接.
2. C-c C-o 打开一个链接.

6 DONE todo iteems 待办项目

6.1 有关 todo 的基本操作

当一个 items 的前面包含 todo 的时候, 它就变成了一个 todo 的 item. 一般而言,todo 的基本命令如下:

1. C-c C-t 打开 todo 选项.
2. S-左右 cycling todo 的状态吧.
3. C-c / t 在 sparse tree 里看 todo. 有关于 sparse tree 的信息参见 sparse tree.
4. M-x org-agenda t 展现出全局的 todo
5. S-M-RET 输入一个新的 todo.

6.2 DONE muti-state workflow 多态工作流

muti-state 指的就是" 并非所有的待办都是 todo->done" 循环的产物. 比如 debug 的过程, 可能是下面的形式.

```
(setq org-todo-keywords
      '((sequence "TODO(t)" "|" "DONE(d)")
  (sequence "REPORT(r)" "BUG(b)" "KNOWNCAUSE(k)" "|" "FIXED(f)")))
```

这时, 简简单单使用 todo 这一套就不太管用了. 我觉得这里的东西没什么太多的实际用途.

6.3 Progress Logging 进展记录

进展记录, 最简单的使用方法是通过引入一个前缀"C-u", 来加入一个时间戳. 也就是通过"C-u C-c C-t" 来改变 todo 项目的状态. emacs 里面有专门的时间记录, 详细可参阅此处.

6.3.1 TODO 阅读 clocking working time

6.3.2 closing items 关闭项目

通过引入 (setq org-log-done 'time) 使得每次有一个 item 被标记为 done 之后, 都会插入一个时间戳. 同样地, 也可以通过引入 (setq org-log-done 'note) 在结束项目的地方插入一行注释.

6.3.3 tracking todo state changes

没兴趣做. 略.

6.4 Priorities 优先级

就是对 todo 设置优先级的问题. 一般优先级会用 ABC 进行表达.

1. "C-c ,", 设置优先级, 可以输入 ABC. 通过空格键进行移除.
2. S-上下改变优先级.

6.5 break tasks down into subtasks 将任务分解为子任务

在父标题下使用 [/] 或者 [%], 之后, 在子标题里设置 todo 的状态, 就可以了.

6.6 checkboxes 复选框

在使用 plain list 的时候, 可能会用到这个功能来进行进度管理. 比如下面的例子:

```
* TODO Organize party [1/2]
  - [ ] call people [0/2]
    - [ ] Peter
    - [ ] Sarah
  - [X] order food
使用C-c C-c来进行checkboxes状态的切换.
```

7 DONE Tags 标签

标签是用来进行交叉引用的一类东西, 标签类似于完成 latex 里 label 的功能. 标签一般被放在 headline 的后面, 前与后都用":" 作为连接. 下面是一个简单的例子.

```
* Meeting with the French group      :work:
** Summary by Frank                  :boss:notes:
*** TODO Prepare slides for him      :action:
```

7.1 tag inheritance 标签层级

以上面的例子为示, 标签的层级具有一定的关联性. 比如最后的 headline, 它包含着所有的标签, 也就是, 他继承了他的父标题以及祖父标题的标签.

当然, 也可以在文章中定义标签, 这种定义方法为:

```
#+FILETAGS: :Peter:Boss:Secret:
```

7.2 设置标签 TEST

1. M-TAB 无法使用, 与系统的页面转换重合
2. C-c C-q 为当前的 headline 插入一个 tag
3. C-c C-c 当光标在 headline 时, 同 2

除了前面那种一个个插入标签的方法之外,org 支持插入一个标签列表, 其基本语法为:

```
#+TAGS: @work @home @tennisclub
#+TAGS: laptop car pc sailboat
```

除此之外,emacs 支持快速标签选择, 也就是一个按键输入一个标签, 这需要在配置文件中写入:

```
(setq org-tag-alist '(("@work" . ?w)
          ("@home" . ?h)
          ("@laptop" . ?l)))
```

7.3 标签组

标签组是很多个标签组成的集合. 他的用途是: 当进行标签的搜索时, 如果输入了标签组的名字, 那么就可以返回匹配标签组内所有标签 headlines 标签组的定义方法如下.

```
#+TAGS: [GTD : Control Persp]
#+TAGS: {Context : @home @work}
```

7.4 标签的搜索

1. C-c / m or C-c \ 生成一个 sparse tree,
2. M-x org-agenda m 通过 agenda file 生成一个全局的标签匹配列表
3. M-x org-agenda M 在 2 的基础上, 仅仅显示带有 TODO 标签的那些.

值得注意的是, 这些标签均支持布尔运算. 比如使用"a+b-c" 代表包含 a 标签并包含 b 标签且不包含 c 标签的所有匹配项. 使用"x|y" 代表包含 x 标签或包含 y 标签的匹配项.

8 DONE Properties

properties 类似于一种“面向对象”的使用方式，也就是定义了一个实体，下面有诸多变量，并依据这些变量具有某些特定的数值来描述其属性。鉴于很无聊，就将其略去。

9 DONE dates and times

9.1 timestamps 时间戳

此处存在各种各样格式的时间戳，然而，对我而言，这并非需要关心或者讨论的重点，因而对其仅进行简要介绍.

9.1.1 C-c . 插入时间戳

这个命令用来插入一个时间戳,(如果有时间戳了, 那么就是修改这个时间戳). 连续使用两次这个指令可以形成一个时间戳的范围, 在这个范围之内可以完成一些或许更加一般的事. *<2020-06-07 周日 >–<2020-06-16 周二 >*

9.1.2 C-c ! 插入非活动类型时间戳

这个命令插入的时间戳不会被调用在 agenda 里面.

9.1.3 S-方向键

控制上下左右, 似乎有一些独特的细节, 不过我不关心.

9.2 deadline and scheduling 截止日期与时间表

9.2.1 C-c C-d

这样就直接输入了一个 deadline.

9.2.2 C-c C-s

schedule 是一种描述一种东西什么时间开始的日期. [测试了, 无法使用.]

9.3 clocking work time 记录在特定项目上消耗的时间

如题所示, 这一章来看一看如何记录消耗在特定项目上的时间.

1. C-c C-x C-i 打开一个 clock（clock in）
2. C-c C-x C-o 关闭一个 clock（clock out）
3. C-c C-x C-e 升级当前时钟的估计工作量
4. C-c C-x C-q 退出当前时钟，如果不小心打开了一个时钟，可以用这个选项
5. C-c C-x C-j jump，跳转到任务中当前计时的标题

10 INPROGRESS capture, refile, archive

10.1 capture

capture（名词，捕捉）: capture 是指在知识系统中快速捕捉新的主意与任务（task）的一种方式。并且，这种捕捉还可以关联与其相关的一些材料。这一整套的流程被称作 capture。

10.1.1 setting up capture 设置 capture

可以通过下面命令设置默认的笔记路径。

```
(setq org-default-notes-file (concat org-directory "/notes.org"))
```

也可以通过下面的方式设置一个全局快捷键（这个快捷键的设置早在【引用】里就已经给出）

```
(global-set-key (kbd "C-c␣c") 'org-capture)
```

10.1.2 using capture 使用 capture

1. M-x org-capture

执行 org-capture.

1. C-c C-c

返回捕获过程之前的窗口配置

1. C-c C-w

定档 (finalize) 整个 capture 的过程, 即将笔记移动到一个新的位置.

1. C-c C-k

10.1.3 DONE capture templates

中途推出按钮. 这个地方并不是特别清楚. 应该是定义模板的一种格式. 设置模板的源代码为:

```
(setq org-capture-templates
      '(("t" "Todo" entry (file+headline "~/org/gtd.org" "Tasks")
   "* TODO %?\n %i\n %a")
  ("j" "Journal" entry (file+datetree "~/org/journal.org")
   "* %?\n Enetered on %U\n %i\n %a")))
```

其表达的意义是:

- 当使用 t 时便可以创建一个 todo, 并导出一个链接, 链接的形式为: 文件名 + 章节名, 而后作为一个 Tasks 存储在 ~/org/gtd.org 这个文档里.
- %? 表示在把模板内容填充完毕之后, 光标应该停留的位置;
- %i (initial content) 表示被填充的初始内容, 只有在有文本内容被选中, 且使用了 C-u 前缀进行 capture 的前提下这个功能才能使用.
- %a annotation, 注释. 通常是用 org-store-link 创建的链接

10.2 refile and copy 文件重归档与复制

本节的意思, 似乎就是简化剪切, 切换, 粘贴这一整套的文本条目重新归档的过程.

1. C-c C-w

C-c C-w 就是说, 要把这一小节 (光标所在的小节) 的内容归档至其他的某个小节.

1. C-u C-c C-w

使用 refile 界面跳转到标题.

1. C-u C-u C-c C-w
1. C-c M-w

11 INPROGRESS agenda views

Agenda 是一种对零散的 todo 文件进行聚集处理的操作。

11.1 agenda files

1. C-c [将当前文件加入到 agenda file 列表中
2. C-c] 将当前文件从 agenda file 列表中移除
3. C-’
4. C-, cycle through agenda file list，one after another

11.2 The Agenda Dispatcher 日程调度分配器

使用 M-x org-agenda 进行激活, 或者使用快捷键 C-c a. 分配器提供了以下一些默认的指令:

- a 创建一个日历形式的日程
- t T 创建一个包含所有 tudo 项的列表

- m M 创建一个匹配了表达式的所有 headline 的列表
- s Create a list of entries selected by a boolean expression of keywords and/or regular expressions that must or must not occur in the entry. 不是特别理解这句话什么意思.

11.3 The Weekly /Daily Agenda

就像是传统的纸上的日程表一样,weekly-daily agenda 给出每天或每周所需要干的事. 比如, 在使用 M-x org-agenda a 命令时, 其基本的思路是从 org 文件列表中提取条目信息编译形成当前周的日历.

11.4 the global todo list 全局 todo 列表

全局 todo 列表将所有的未完成的 todo 项目进行了一个统一的收集, 可以用 t 关键字进行查询.

- M-x org-agenda t 展示全局 todo 列表
- M-x org-agenda T 和一条相似, 不过可以允许搜索特定的 todo 关键词

11.5 Matching Tags and Properties 匹配标签和属性

12 DONE markup for rich contents

也就是关于 org 进行文本信息标注的一些常见而具体的手段.

12.1 paragraphs 段落

同 makrdown 一样,paragraph 也是通过一个空的行进行段与段之间的分割. 除此之外, 也可以使用 latex 中常见的"\:. 但是, 这样的一个问题是, 对于一些特殊的格式, 比如诗歌中的空格, 要怎么进行表现呢? 一般会通过如下方式:

```
#+BEGIN_VERSE
 Great clouds overhead
 Tiny black birds rise and fall
 Snow covers Emacs

    ---AlexSchroeder
#+END_VERSE
```

初次之外, 就是对" 语录" 的格式要求.markdown 里使用">" 进行, 而在 org 里, 其基本文法是:

```
#+BEGIN_QUOTE
Everything should be made as simple as possible,
but not any simpler ---Albert Einstein
#+END_QUOTE
```

关于居中, 常见的使用方法是:

```
#+BEGIN_CENTER
Everything should be made as simple as possible, \\
but not any simpler
#+END_CENTER
```

综上, 仅仅需要记住 verse,quote,center 三种形式, 就可以解决问题.

12.2 Emphasis and Monospace 强调与等宽字体

You can make words ‘*bold*’, ‘/italic/’, ‘_underlined_’, ‘=verbatim=’ and ‘~code~’, and, if you must, ‘+strike-through+’. Text in the code and verbatim string is not processed for Org specific syntax; it is exported verbatim.

```
You can make words ‘*bold*’, ‘/italic/’, ‘_underlined_’, ‘=verbatim=’ and ‘~code~’
    , and, if you must, ‘+strike-through+’. Text in the code and verbatim string is not
    processed for Org specific syntax; it is exported verbatim.
```

12.3 embedded latex

org 对 latex 的嵌入十分灵活, 除了下文中给出的世界嵌入 latex 风格的任何语言之外, 此处还有最基本的对 latex 风格公式的支持. 比如下面这段话, 完全可以在 org 中直接使用:

```
The radius of the sun is R_sun = 6.96 x 10^8 m.  On the other hand,
the radius of Alpha Centauri is R_{Alpha Centauri} = 1.28 x R_{sun}.

\begin{equation}                          % arbitrary environments,
x=\sqrt{b}                                % even tables, figures
\end{equation}                            % etc

If $a^2=b$ and \( b=2 \), then the solution must be
either $$ a=+\sqrt{2} $$ or \[ a=-\sqrt{2} \].
```

其效果为: The radius of the sun is R_sun = 6.96 x 10^8 m. On the other hand, the radius of Alpha Centauri is R_{Alpha Centauri} = 1.28 x R_{sun}.

$$\%arbitraryenvironments, x = \sqrt{b}\%eventables, figures \tag{1}$$

% etc

If $a^2 = b$ and $b = 2$, then the solution must be either

$$a = +\sqrt{2}$$

or

$$a = -\sqrt{2}$$

.

12.4 literal examples 一些例子

这里主要想介绍一些文学编程中如何进行举例的问题. 一般来说, 定义一个例子的方法是:

```
#+BEGIN_EXAMPLE
  Some example from a text file.
#+END_EXAMPLE
```

当然, 这种方法也可以被简化为空格 + 冒号. 也就是

```
Here is an example
   : Some example from a text file.
```

其效果是: Here is an example activate=false

```
Some example from a text file.
```

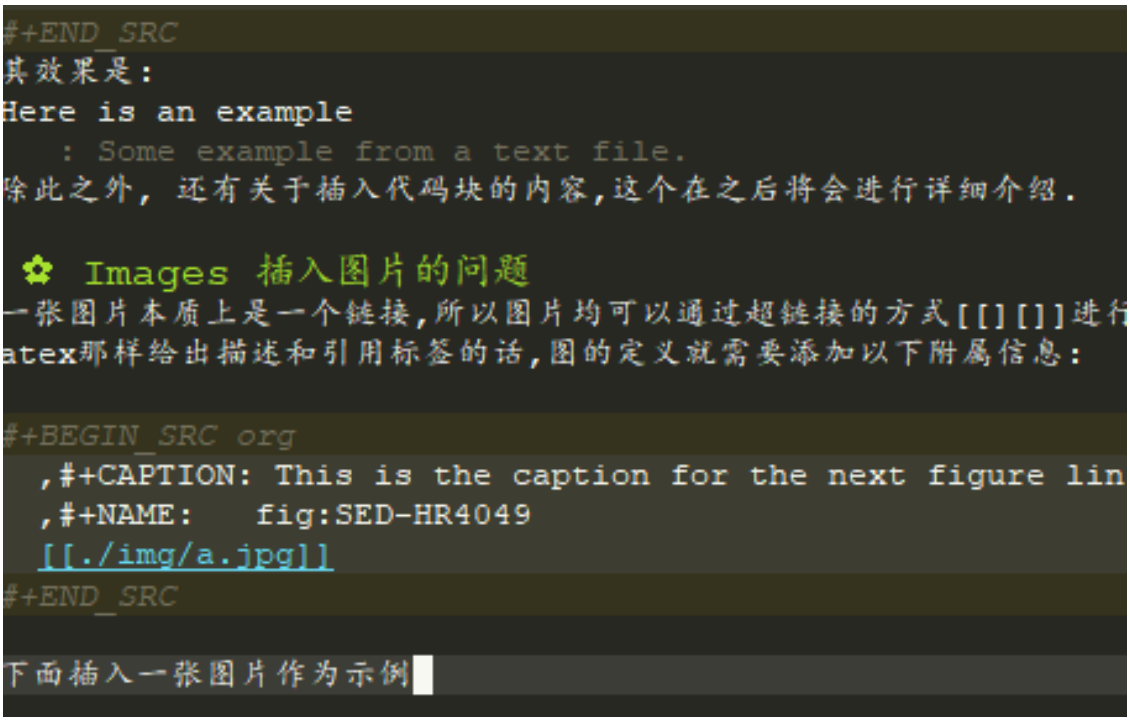
除此之外, 还有关于插入代码块的内容, 这个在之后将会进行详细介绍.

12.5 Images 插入图片的问题

一张图片本质上是一个链接, 所以图片均可以通过超链接的方式 [[][]] 进行表达, 特殊地, 如果想像 latex 那样给出描述和引用标签的话, 图的定义就需要添加以下附属信息:

```
#+CAPTION: This is the caption for the next figure link (or table)
#+NAME:   fig:SED-HR4049
[[./img/a.jpg]]
```

下面插入一张图片作为示例



12.6 creating footnotes 插入脚注

插入脚注的方法很简单[1]去使用, 下面是一个示例:

[1]这就是一个脚注

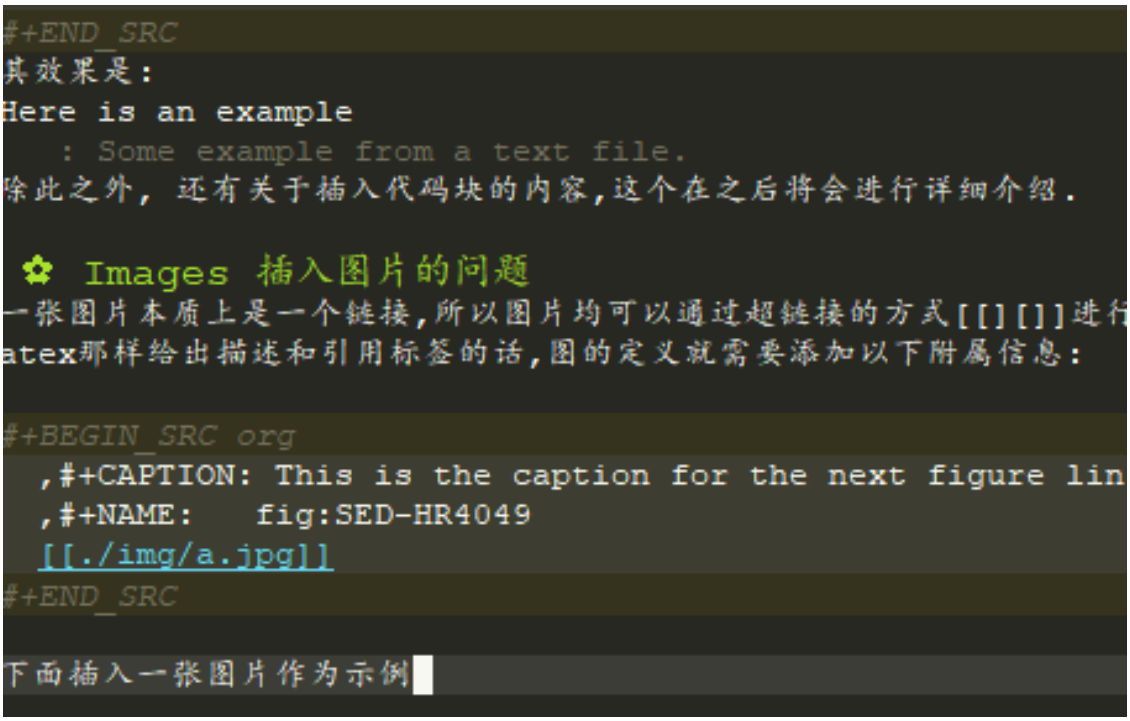


图 1: 测试图片效果

```
The Org homepage[fn:1] now looks a lot better than it used to.
...
[fn:1] The link is: https://orgmode.org
```

关于脚注的东西,org 内置了以下快捷键:

1. C-c C-x f 插入一条新的脚注, 如果存在, 那么就进行跳转 (从正文跳转到参考处, 或者从参考处跳转到正文的脚注位置)
2. C-c C-c 从脚注的定义处与参考处之间进行跳转

13 DONE exporting

这一章主要讨论如何使用 org 进行文档的导出. 一般, 关于文档导出的工作, 可以通过 C-c C-e 进行调用.

13.1 导出时需要的一些特殊信息

比如, 可以在文档的所有位置 (但是建议于开头处) 插入此类:

```
#+TITLE: org基本笔记
```

一般可供此类插入的信息主要包括:

- TITLE. 文章的名字
- AUTHOR. 作者
- DATE. 一个日期, 或者 org 的时间戳 (timestamp)

- EMAIL. email
- LANGUAGE. language code, 如"en".

13.2 table of contents 内容目录

在 org 中, 导出会默认在第一个 headline 前面插入目录. 可以通过下面的一些特殊的命令对目录进行自定义.

```
#+OPTIONS: toc:2          (only include two levels in TOC)
#+OPTIONS: toc:nil        (no default TOC at all)
```

13.3 include files 导入其他文件

可以在 org 文件里插入其他文件, 比如, 插入一段 emacs 的配置文件信息, 将之作为 src 并以 elisp 的语法进行展示.

```
#+INCLUDE: "~/.emacs" src emacs-lisp
```

一般, 插入的文件的类型包括 example, export, src 这三种.

13.4 comment lines 注释行

注释符号为# 号.

13.5 正文开始: 导出成不同格式的文件

13.5.1 ASCII UTF-8

导出为 txt 文件. 使用 C-c C-e t a(scii) 或 C-c C-e t u(tf-8)

13.5.2 HTML

使用 C-c C-e h h 生成一个 html 文件, 使用 C-c C-e h o 生成并在浏览器里打开这样一个文件.

此处值得注意的是,org 在进行文本转化时, 将"<" 与">" 表达为"&lt" 与"&gt". 因此, 如果要在 org 中插入一段原生的 HTML 代码, 应当使用"", 比如下面的例子:

```
@@html:<b>@@bold text@@html:</b>@@
```

对于大范围的 HTML 代码块, 可以通过下面的方法进行代码块的导出

```
#+HTML: Literal HTML code for export

#+BEGIN_EXPORT html
  All lines between these markers are exported literally
#+END_EXPORT
```

13.5.3 latex export

有关 latex 文本的导出, 是一个很重要的地方. 其重要之处在于,latex 的语法比 org 复杂更多, 因此, 在这种转变的过程中, 难免存在大量的部分是默认的. 下面将一一介绍如何把一个 org 文件转化为一个可编译的 latex.

1. 设置 document 的 class org 默认其为 article 类型, 但是, 当然, 也可以自己定义所使用的 latex 的类, 使用如下命令:

   ```
   #+LATEX_CLASS: myclass
   ```

   当然, 这样导入要求 myclass 必须在列表 org-latex-classes 里面.
2. 基本的导出命令.
   (a) C-c C-e l l 导出一个 latex 文件
   (b) C-c C-e l p 导出一个 latex 文件并将之转换为 PDF.
   (c) C-c C-e l o 导出一个 latex 文件并将之转换为 PDF, 之后打开
   当然, 需要强调的一个问题是,* 上述方法均无法很好地处理 latex 中存在中文的问题 (因为编译本质上用的是 pdflatex 而非 xelatex)*
3. 在 org 中插入 latex 代码块 一般,org 允许在文档中插入任意的 latex 代码块, 其基本思路与 HTML 的插入类似, 规则为:
   - 行内插入. 使用" any arbitrary LaTex Code" 进行插入.
   - 单行插入. 使用如下命令:

     ```
     #+LATEX: any arbitrary LaTeX code
     ```

   - 多行插入. 使用:

     ```
     #+BEGIN_EXPORT latex
       any arbitrary LaTeX code
     #+END_EXPORT
     ```

13.5.4 iCalendar export

关于这个东西, 大多数人看见了或许会觉得奇怪, 因为这个东西并不是十分地让人觉得熟悉. 作者查阅了一下, 这个东西是一种通用的电子日历类型. 下面就对其进行简单介绍.

1. C-c C-e c f. 从当前 org 缓冲区 (为什么是缓冲区?) 创建一个 iCalendar 条目并将其存储在相同文件夹下, 使用后缀.ics
2. C-c C-e c c.Create a combined iCalendar file from Org files in org-agenda-files and write it to org-icalendar-combined-agenda-file file name.

14 DONE publishing

publishing 是一种手段, 将笔记转换为 html 等格式之后上传到博客上. 当进行发布时, 需要进行一些自定义的配置, 如

```
(setq org-publish-project-alist
```

```
      '(("org"
   :base-directory "~/org/" ;; 基础的目录
   :publishing-directory "~/public_html" ;; 发布文件的目录
   :section-numbers nil
   :table-of-contents nil
   :style "<link␣rel=\"stylesheet\"
␣␣␣␣href=\"../other/mystyle.css\"
␣␣␣␣type=\"text/css\"/>")))
```

这个东西我还没有配置!

1. C-c C-e P x 为一个特殊的项目提示, 并发布其所有文件.
2. C-c C-e P p 发布包括当前文件的项目.
3. C-c C-e P f 只发布当前文件.
4. C-c C-e P a 发布所有的项目

15 TODO miscellaneous