

# 高级特性

# 迭代

- 可以通过 for 循环来遍历这个 list 或 tuple,这种遍历我们称为迭代(Iteration)
- 只要是可迭代对象,无论有无下标,都可以迭代,比如 dict 就可以迭代:

# 迭代

- 默认情况下,dict 迭代的是 key。如果要迭代 value, 怎么办?

```
for k,v in d.items():  
    print k,v
```

# 迭代

- 如何判断一个对象是可迭代对象呢？

方法是通过 collections 模块的 Iterable 类型判断

```
In [56]: from collections import Iterable  
  
In [57]: isinstance('abc',Iterable)  
Out[57]: True  
  
In [58]: isinstance({'name':"fentiao"},Iterable)  
Out[58]: True  
  
In [59]: isinstance([1,2,3],Iterable)  
Out[59]: True  
  
In [60]: isinstance(1,Iterable)  
Out[60]: False
```

# 迭代

- 如果要对 list 实现类似 Java 那样的下标循环怎么办？

python内置的枚举方法enumerate,把一个 list 变成索引-元素对

```
In [61]: for i,value in enumerate([1,2,3,4]):  
        ....:     print i,value  
        ....:  
0 1  
1 2  
2 3  
3 4
```

# 迭代

- for 循环里,同时引用了两个变量,在 Python 里是很常见的;
- 如果要显示[(1,2),(2,3),(3,4)]怎么实现迭代显示?

```
In [62]: for x,y in [(1,2),(2,3),(3,4)]:  
        ....:     print x,y  
        ....:  
1 2  
2 3  
3 4
```

# 列表生成式

列表生成式是Python 内置的非常简单却强大的可以用来创建 list的生成式

思考:

要生成 list `[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]` 可以用 `range(1, 8)`

但如果要生成 `[1x1, 2x2, 3x3, ..., 7x7]` 怎么做?

# 列表生成式

方法一：for循环

```
In [63]: L = []  
  
In [64]: for x in range(1,8):  
.....:     L.append( x * x )  
.....:  
  
In [65]: L  
Out[65]: [1, 4, 9, 16, 25, 36, 49]
```

方法二：列表生成式

```
In [66]: [x*x for x in range(1,8)]  
Out[66]: [1, 4, 9, 16, 25, 36, 49]
```

循环太繁琐,而列表生成式则可以用一行语句代替循环生成上面的 list.



# 列表生成式

列表生成式可以嵌套if语句和for语句么？

- 生成100以内所有偶数的平方；
- 生成‘ABC’与‘123’的全排列；
- 列出当前目录下的所有文件和目录名；

<参考： `os.listdir(".")`>

# 列表生成式

列表生成式也可以使用两个变量来生成 list 么？

- 生成字典的内容，格式为 'key=value'，返回其列表

格式；

- 将 list 中所有的字符串变为小写字母；

<参考：s.lower()>

# 列表生成式

列表生成式也可以使用两个变量来生成 list 么？

- 生成字典的内容，格式为 'key=value'，返回其列表

格式；

- 将 list 中所有的字符串变为小写字母；

<参考：s.lower()>

# 生成器

为什么需要生成器？

- 通过列表生成式,我们可以直接创建一个列表,受到内存限制,列表容量肯定是有限的;
- 创建一个包含 100 万个元素的列表,占用很大的存储空间;

# 生成器

生成器是什么？

- 在循环的过程中不断推算出后续的元素呢？这样就不必创建完整的 list,从而节省大量的空间。在 Python 中,这种一边循环一边计算的机制,称为生成器(Generator)

# 生成器

怎么创建生成器？把一个列表生成式的 [] 改成 ()

- 使用g.next()方法依次读取元素（麻烦）
- 使用 for 循环（推荐）

```
In [10]: g = (x for x in range(4))

In [11]: for x in g:
.....:     print x
.....:
0
1
2
3
```

```
In [4]: g = (x for x in range(4))

In [5]: g.next()
Out[5]: 0

In [6]: g.next()
Out[6]: 1

In [7]: g.next()
Out[7]: 2

In [8]: g.next()
Out[8]: 3

In [9]: g.next()
-----
StopIteration
<ipython-input-9-d7e53364a9a7> in <module>
----> 1 g.next()

StopIteration:
```

# 生成器

怎么创建生成器？把一个列表生成式的 [] 改成 ()

- 使用g.next()方法依次读取元素（麻烦）
- 使用 for 循环（推荐）

```
In [10]: g = (x for x in range(4))

In [11]: for x in g:
.....:     print x
.....:
0
1
2
3
```

```
In [4]: g = (x for x in range(4))

In [5]: g.next()
Out[5]: 0

In [6]: g.next()
Out[6]: 1

In [7]: g.next()
Out[7]: 2

In [8]: g.next()
Out[8]: 3

In [9]: g.next()
-----
StopIteration
<ipython-input-9-d7e53364a9a7> in <module>
----> 1 g.next()

StopIteration:
```

# 生成器

- 理解生成器的实质，当无法通过列表生成式表述问题时，如何通过函数实现生成式的功能。

**python编程:**著名的斐波拉契数列(Fibonacci),除第一个和第二个数外,任意一个数都可由前两个数相加得到:1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21,...



# 生成器

```
In [15]: def fib(max):  
.....:     n,a,b = 0,0,1  
.....:     while n < max:  
.....:         print b  
.....:         a,b = b,a + b  
.....:         n = n + 1  
.....:  
  
In [16]: fib(5)  
1  
1  
2  
3  
5
```

fib 函数定义了斐波拉契数列的推算规则,可以从第一个元素开始,推算出后续任意的元素,逻辑非常类似 generator。要把 fib 函数变成 generator,只需要把print b 改为 yield b 就可以。

# 生成器

```
In [17]: def fib(max):
...:     n,a,b = 0,0,1
...:     while n < max:
...:         yield b
...:         a,b = b, a+b
...:         n = n + 1
...:

In [18]: fib(3)
Out[18]: <generator object fib at 0x21a1e60>

In [19]: g = fib(3)

In [20]: g.next()
Out[20]: 1

In [21]: g.next()
Out[21]: 1

In [22]: g.next()
Out[22]: 2
```

- 函数顺序执行,遇return语句或最后一行函数语句就返回。
- generator函数在每次调用next() 的时候执行,遇到 yield 语句返回,再次执行时从上次返回的yield 语句处继续执行。

over !