

高阶函数

函数

函数本身也可以赋值给变量,即:变量可以指向函数。

```
In [30]: abs(-10)
Out[30]: 10

In [31]: abs
Out[31]: <function abs>

In [32]: x = abs(-10)

In [33]: print x
10

In [34]: f = abs

In [35]: f
Out[35]: <function abs>

In [36]: f(-10)
Out[36]: 10
```

函数

函数名其实就是指向函数的变量！

```
In [37]: abs(-10)
Out[37]: 10

In [38]: abs = 1

In [39]: abs(-10)
-----
TypeError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-39-c432e3f1fd6c> in <module>()
----> 1 abs(-10)

TypeError: 'int' object is not callable
```

上述操作发现：abs为函数名，给abs=1重新赋值后，abs已不是函数，而是一个整数。

高阶函数

变量可以指向函数,函数的参数能接收变量,那么一个函数就可以接收另一个函数作为参数,这种函数就称之为高阶函数。

```
In [5]: def hfunc(x,y,f):  
...:     print f(x),f(y)  
...:
```

```
In [6]: hfunc(2,-10,abs)  
2 10
```

map函数

map() 函数接收两个参数,一个是函数,一个是序列, map 将传入的函数依次作用到序列的每个元素,并把结果作为新的 list 返回。

```
In [10]: def f(x):  
        ....:     return x*x  
        ....:  
  
In [11]: map(f, range(10))  
Out[11]: [0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
```

不需要 map() 函数,写一个循环,也可以计算出结果.

map函数

map() 作为高阶函数,把运算规则抽象了.

练习：把这list列表中的所有数字转为字符串；([1,2,3]---['1','2','3'])

reduce函数

reduce 把一个函数作用在一个序列[x1, x2, x3...]上,这个函数必须接收两个参数,reduce 把结果继续和序列的下一个元素做累积计算。

```
In [20]: def add(x,y):
        ....:     return x+y
        ....:

In [21]: reduce(add, [2,3,4])
Out[21]: 9

In [22]: def fn(x,y):
        ....:     return x * 10 + y
        ....:

In [23]: reduce(fn, [1,2,5,6])
Out[23]: 1256
```

reduce函数

综合编程：写出把 str 转换为 int 的函数(eg:'12345'--12345)

reduce函数

```
In [24]: def fn(x,y):  
        ....:     return x * 10 + y  
        ....:
```

```
In [25]: def char2num(s):  
        ....:     return {'0':0, '1':1, '2':2, '3':3, '4':4, '5':5, '6':6, '7':7, '8':  
8, '9':9}[s]  
        ....:
```

```
In [26]: reduce(fn, map(char2num, '13579'))  
Out[26]: 13579
```

map/reduce练习题

- 利用 `map()` 函数,把用户输入的不规范的英文名字,变为首字母大写,其他小写的规范名字。输入: `['adam', 'LISA', 'barT']` ,输出: `['Adam', 'Lisa', 'Bart']` 。
- Python 提供的 `sum()` 函数可以接受一个 list 并求和,请编写一个 `prod()` 函数,可以接受一个 list 并利用 `reduce()` 求积。

filter函数

`filter()` 也接收一个函数和一个序列。和 `map()` 不同的时,
`filter()` 把传入的函数依次作用于每个元素,然后根据返回值是 `True`
还是 `False` 决定保留还是丢弃该元素。

filter函数

在一个 list 中,删掉偶数,只保留奇数:

```
In [29]: def isodd(n):  
        ....:     return n % 2 == 1  
        ....:  
  
In [30]: filter(isodd, range(10))  
Out[30]: [1, 3, 5, 7, 9]
```

filter函数

- 把一个序列中的空字符串删除请尝试用 `filter()` ;
- 用 `filter()` 删除 1~100 的素数;

sorted函数

- 排序也是在程序中经常用到的算法。 无论使用冒泡排序还是快速排序,排序的核心是比较两个元素的大小。通常规定如下:

$x < y$, return -1

$x == y$, return 0

$x > y$, return 1

sorted函数

- python内置的 `sorted()` 函数就可以对 list 进行排序；
- 如果要倒序排序呢？
- 如果要对字符串进行排序呢？

sorted函数

倒序排序

```
In [59]: sorted([23,1,67])
Out[59]: [1, 23, 67]

In [60]: def reversed_cmp(x,y):
....:     if x > y:
....:         return -1
....:     if x < y:
....:         return 1
....:     return 0
....:

In [61]: sorted([23,1,67],reverse)
reverse=      reversed      reversed_cmp

In [61]: sorted([23,1,67],reversed_cmp)
Out[61]: [67, 23, 1]
```

高阶函数的抽象能力非常强大,而且核心代码可以保持得非常简洁。

函数作为返回值

调用 `lazy_sum()` 时,每次调用都会返回一个新的函数,即使传入相同的参数

```
In [3]: f = lazy_sum(1,2,3,5)
In [4]: f1 = lazy_sum(1,2,3,5)
In [5]: f == f1
Out[5]: False
```

匿名函数

- 当我们在传入函数时,有些时候,不需要显式地定义函数,直接传入匿名函数更方便。
- 关键字 `lambda` 表示匿名函数,冒号前面的 `x` 表示函数参数

```
In [6]: map(lambda x: x*x, [1,2,3,4])
```

```
Out[6]: [1, 4, 9, 16]
```

```
In [7]: def func(x):  
...:     return x*x  
...:
```

```
In [8]: map(func, [1,2,3,4])
```

```
Out[8]: [1, 4, 9, 16]
```

匿名函数

- 匿名函数只能有一个表达式,不用写 return ,返回值就是该表达式的结果。
- 因为匿名函数没有名字,不必担心函数名冲突。 此外,匿名函数也是一个函数对象,也可以把匿名函数赋值给一个变量,再利用变量来调用该函数;

```
In [9]: f = lambda x : x*x  
  
In [10]: f  
Out[10]: <function __main__.<lambda>>  
  
In [11]: f(2)  
Out[11]: 4
```

匿名函数

- 也可以把匿名函数作为返回值返回

```
In [13]: def build(x,y):return lambda:x * x + y * y
In [14]: build(1,2)
Out[14]: <function __main__.<lambda>>
In [15]: a = build(1,2)
In [16]: a()
Out[16]: 5
```

装饰器

- 装饰器就是用来装饰函数。
 - 想要增强原有函数的功能；
 - 但不希望修改now()函数的定义；
 - 在代码运行期间动态增加功能的方式；

装饰器

- 定义的装饰器实质是返回函数的高阶函数。(试试下面的装饰器)

```
import time
```

```
def timelt(func):
```

```
    def warp(arg):
```

```
        start = datetime.datetime.now()
```

```
        func(arg)
```

```
        end = datetime.datetime.now()
```

```
        cost = end - start
```

```
        print "execute %s spend %s" % (func.__name__,cost.total_seconds())
```

```
    return warp
```

```
@timelt # 这里是 python 提供的一个语法糖
```

```
def func(arg):
```

```
    time.sleep(arg)
```

```
func(3)
```

over !