

socket编程

socket编程

Socket 是网络编程的一个抽象概念。通常我们用一个 Socket 表示“打开了一个网络链接”,而打开一个 Socket 需要知道目标计算机的 IP 地址和端口号,再指定协议类型即可。

客户端操作

```
s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
# 建立连接:
s.connect(('127.0.0.1', 9999))
# 接收欢迎消息:
print s.recv(1024)
for data in ['Michael', 'Tracy', 'Sarah']:
# 发送数据:
s.send(data)
print s.recv(1024)
s.send('exit')
s.close()
```

服务端操作

```
s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
# 监听端口:
s.bind(('127.0.0.1', 9999))
s.listen(5)
print 'Waiting for connection...'
while True:
    # 接受一个新连接:
    sock, addr = s.accept()
    # 创建新线程来处理 TCP 连接:
    t = threading.Thread(target=tcplink, args=(sock, addr))
    t.start()
s.close()
print 'Connection from %s:%s closed.' % addr
```

服务端操作

```
def tcplink(sock, addr):  
    print 'Accept new connection from %s:%s...' % addr  
    sock.send('Welcome!')  
    while True:  
        data = sock.recv(1024)  
        time.sleep(1)  
        if data == 'exit' or not data:  
            break  
        sock.send('Hello, %s!' % data)
```

over !