

LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 7
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR

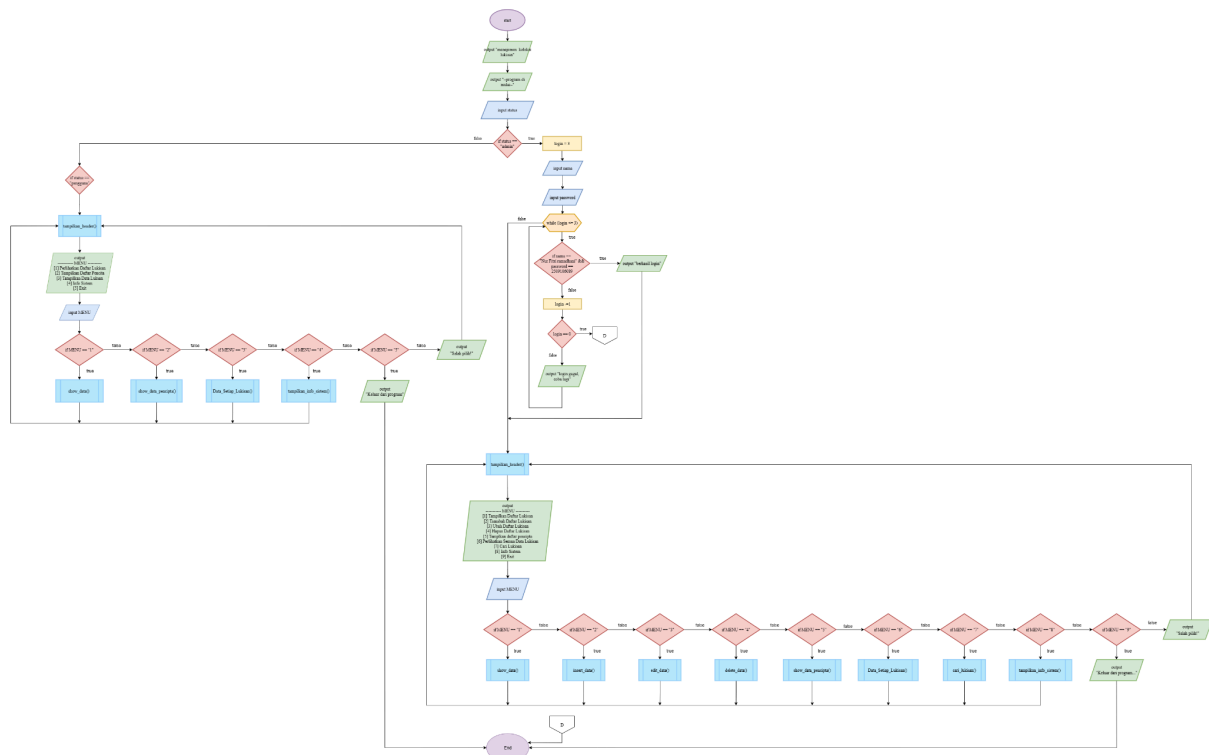


Disusun oleh:
Nur Fitri Ramadhani 2509106089
Kelas (XX 'XX)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA

2025

1. Flowchart



2. Deskripsi singkat flowchart

- start
- masuk ke pilihan apakah ingin memilih sebagai pengguna atau sebagai admin
- jika memilih admin maka masukkan nama dan password (NIM) yang sudah ditentukan
- setelah berhasil login akan masuk kedalam menu pilihan
- di dalam pilihan atau menu yang dapat dipilih ada terdapat beberapa fitur yang dapat digunakan seperti
- Tampilkan Daftar Lukisan
- Tambah Daftar Lukisan
- Ubah Daftar Lukisan
- Hapus Daftar Lukisan
- Tampilkan daftar pencipta
- Perlihatkan Semua Data Lukisan
- Cari Lukisan
- Info Sistem
- dan Exit untuk keluar dari program, admin mendapatkan lebih banyak fitur yang dapat digunakan
- jika pilihan di awal adalah pengguna maka akan langsung memasuki menu tanpa mengharuskan seseorang untuk mendaftar atau login

- namun dengan begitu akses atau fitur yang di dapatkan tak begitu banyak yaitu seperti pilihan menu
- Perlihatkan Daftar Lukisan
- Tampilkan Daftar Pencita
- Tampilkan Data Luksan
- Info Sistem
- dan Exit untuk keluar dari program
- End

3. Deskripsi singkat Program

Tujuan:

Mengorganisir inventaris lukisan secara sistematis untuk menghindari kehilangan data, memastikan pemeliharaan dan keamanan aset seni melalui pemantauan kondisi, memudahkan akses informasi untuk kegiatan seperti pameran atau penelitian.

Manfaat:

- Meningkatkan efisiensi operasional dengan otomatisasi pencatatan dan pencarian
- Mengurangi kesalahan manusia dan risiko kerusakan melalui pelacakan akurat.
- Menyediakan analisis data untuk pengambilan keputusan yang lebih baik dan hemat biaya jangka panjang

4. Source Code

4.1 penyambut dan Variabel global

Source Code:

```
print("Manajemen Koleksi Lukisan")
print("~program di mulai~")
# VARIABEL GLOBAL
total_lukisan = 0
total_pencipta = 0
status_login = False
```

4.2 fitur untuk mencari daftar luksan

Source Code:

```
# Fungsi dengan parameter
def cari_data(data_list, keyword):
    try:
        hasil = []
        keyword_lower = keyword.lower()
        for item in data_list:
            if keyword_lower in item.lower():
                hasil.append(item)
        return hasil
    except AttributeError:
        print("Atribut tidak ditemukan!")
        return []
```

4.3 daftar lukisan

Source Code:

```
# Daftar Lukisan
Daftar_Luksian = [
    "Mona Lisa",
    "The Last Supper",
    "The Starry Night",
    "Guernica",
    "The Persistence of Memory",
    "Girl with a Pearl Earring",
]
```

4.4 fitur untuk mencari daftar pencipta

Source Code:

```
# Daftar pencipta
pencipta = [
    "Leonardo da Vinci",
    "Vincent van Gogh",
    "Pablo Picasso",
    "Salvador Dalí",
    "Johannes Vermeer",
]
```

4.5 untuk menampilkan judul di atas menu

Source Code:

```
# Fungsi tanpa parameter
def tampilkan_header():
    try:
        print("\n" + "=" * 50)
        print("    SISTEM MANAJEMEN KOLEKSI LUKISAN")
        print("=" * 50)
        return True
    except:
        return False
```

4.6 fitur untuk menampilkan info sistem

Source Code:

```
# informasi sistem
def tampilkan_info_sistem():
    global total_lukisan, total_pencipta, status_login
    print("\n--- INFORMASI SISTEM ---")
    print(f"Status Login: {'Berhasil' if status_login else 'Belum Login'}")
    print(f"Total Lukisan Terdaftar: {total_lukisan}")
    print(f"Total Pencipta Terdaftar: {total_pencipta}")
    print("-----")
```

4.7 fitur untuk menampilkan daftar pencipta

Source Code:

```
# Perlihatkan Daftar pencipta
def show_data_pencipta():
    try:
        ada_data = len(pencipta) > 0
        if not ada_data:
            print("Belum ada data.")
        else:
            print("Daftar pencipta luksan")
            for indeks in range(len(pencipta)):
                print(indeks, "|", pencipta[indeks])
    except TypeError:
        print("Tipe data tidak sesuai!")
```

4.8 fitur untuk menampilkan daftar lukisan

Source Code:

```
# Perlihatkan Daftar Lukisan
def show_data():
    try:
        ada_data = len(Daftar_Luksian) > 0

        if not ada_data:
            print("Belum ada data.")
        else:
            print("Daftar luksan")
            for indeks in range(len(Daftar_Luksian)):
                print(indeks, "|", Daftar_Luksian[indeks])
    except TypeError:
        print("Tipe data tidak sesuai!")
```

4.9 fitur untuk menampilkan semua data lukisan

Source Code:

```
# Menampilkan Data Lukisan
def Data_Setiap_Lukisan():
    try:
        Data_ML = [
            "Lukisan" : Lukisan Mona Lisa",
            "pencipta" : Leonardo da Vinci",
            "Tahun Pembuatan" : Sekitar 1503-1506, meskipun Leonardo
            terus menyempurnakannya hingga kematiannya pada 1519.",
            "Lokasi lukisan saat ini : Museum Louvre, Paris, Prancis.",
            "Umur lukisan Saat Ini : Umur Saat Ini: Sekitar 518-521 tahun
            (per 2024)."]
        def show_data_ML():
            try:
                if len(Data_ML) <= 0:
                    print("Belum ada data.")
                else:
                    print("Data lukisan")
                    for indeks in range(len(Data_ML)):
                        print(indeks, "|", Data_ML[indeks])
            except TypeError:
                print("Tipe data tidak sesuai!")
        print(show_data_ML())
    # Data Lukisan The Last Supper
    Data_TLS = [
        "lukisan" : Lukisan The Last Suppe",
        "Pencipta" : Leonardo da Vinci",
        "Tahun Pembuatan" : Tahun 1495-1498.",
        "Lokasi lukisan Saat Ini : Masih di dinding refektori biara
        Santa Maria delle Grazie, Milan, Italia.",
        "Umur lukisan Saat Ini : Sekitar 526-529 tahun (per 2024)."]
    def show_data_TLS():
        try:
            if len(Data_TLS) <= 0:
                print("Belum ada data.")
            else:
                print("Data lukisan")
                for indeks in range(len(Data_TLS)):
                    print(indeks, "|", Data_TLS[indeks])
        except TypeError:
            print("Tipe data tidak sesuai!")
    print(show_data_TLS())
```

```

# Data Luksian The Starry Night
Data_TSN = [
    "Lukisan          : Lukisan The Starry Night",
    "Pencipta         : Vincent van Gogh",
    "Tahun Pembuatan  : Tahun 1889.",
    "Lokasi lukisan saat ini : Disimpan di Museum of Modern Art (MoMA), New York, AS, sejak 1941.",
    "Umur lukisan saat ini  : 135 tahun (per 2024)."]
]
def show_data_TSN():
    try:
        if len(Data_TSN) <= 0:
            print("Belum ada data.")
        else:
            print("Data lukisan")
            for indeks in range(len(Data_TSN)):
                print(indeks, "|", Data_TSN[indeks])
    except TypeError:
        print("Tipe data tidak sesuai!")
print(show_data_TSN())
# Data Lukisan Guernica
Data_G = [
    "Lukisan          : Lukisan Guernica",
    "Pencipta         : Pablo Picasso",
    "Tahun Pembuatan  : Tahun 1937.",
    "Lokasi lukisan saat ini : Disimpan di Museo Nacional Centro de Arte Reina Sofía, Madrid, Spanyol, sejak 1981.",
    "Umur lukisan saat ini  : 87 tahun (per 2024)."]
]
def show_data_G():
    try:
        if len(Data_G) <= 0:
            print("Belum ada data.")
        else:
            print("Data lukisan")
            for indeks in range(len(Data_G)):
                print(indeks, "|", Data_G[indeks])
    except TypeError:
        print("Tipe data tidak sesuai!")
print(show_data_G())
# Data Luksan The Persistence of Memory
Data_TPOM = [
    "Lukisan          : The Persistence of Memory",
    "Pencipta         : Salvador Dalí",
    "Tahun Pembuatan  : Tahun 1931.",
    "Lokasi lukisan saat ini : Masih di dinding refektori biara Santa Maria delle Grazie, Milan, Italia.",
    "Umur lukisan saat ini  : 93 tahun (per 2024)."]
]

```



```

]
def show_data_TPOM():
    try:
        if len(Data_TPOM) <= 0:
            print("Belum ada data.")
        else:
            print("Data lukisan")
            for indeks in range(len(Data_TPOM)):
                print(indeks, "|", Data_TPOM[indeks])
    except TypeError:
        print("Tipe data tidak sesuai!")
print(show_data_TPOM())
# Data Luksian Girl with a Pearl Earring
Data_GWAPE = [
    "Lukisan          : Lukisan Girl with a Pearl Earring",
    "Pencipta         : Johannes Vermeer",
    "Tahun Pembuatan  : Sekitar tahun 1665 (diperkirakan
antara 1662-1665, karena tidak ada catatan pasti).",
    "Lokasi lukisan saat ini : Disimpan di Mauritshuis, museum seni
di The Hague (Den Haag), Belanda.",
    "Umur lukisan saat ini   : 359 tahun (per 2024)."]
]
def show_data_GWAPE():
    try:
        if len(Data_GWAPE) <= 0:
            print("Belum ada data.")
        else:
            print("Data lukisan")
            for indeks in range(len(Data_GWAPE)):
                print(indeks, "|", Data_GWAPE[indeks])
    except TypeError:
        print("Tipe data tidak sesuai!")
print(show_data_GWAPE())
except NameError:
    print("Variabel tidak ditemukan!")

```

4.10 fitur login sebagai admin

Source Code:

```

try:
    status = input("pengguna/admin: ")
    if status == "admin":
        nama = "Nur Fitri Ramadhani"
        password = 2509106089
        login = 3
        while (login <= 3):

```

```

try:
    nama = input("Nama: ")
    try:
        password = int(input("Password: "))
    except ValueError:
        print("Password harus berupa angka!")
        login -= 1
        if login > 0:
            print(f"Login gagal! Sisa percobaan {login}")
            continue
    if nama == "Nur Fitri Ramadhani" and password == 2509106089:
        print("login berhasil")
        status_login = True
        break
    else:
        login -= 1
        if login > 0:
            print(f"login gagal! sisa percobaan {login}")
        else:
            print("login gagal setelah 3 kali percobaan. program
dihentikan")
            break
except NameError:
    print("NameError: Variabel tidak ditemukan!")
    break
if login == 0:
    print("akses di tolak. silakan coba lagi nanti")
    exit()

```

4.11 update global dan fitur menambah daftar lukisan

Source Code:

```

# Update variabel global
total_lukisan = len(Daftar_Luksian)
total_pencipta = len(pencipta)
# Fungsi untuk menambah data
def insert_data():
    global total_lukisan
    try:
        Daftar_baru = input("daftarkan lukisan: ")
        Daftar_Luksian.append(Daftar_baru)
        total_lukisan = len(Daftar_Luksian)
        print("daftar lukisan berhasil ditambahkan.")
    except TypeError:
        print("Tipe data tidak sesuai!")

```

4.12 fungsi untuk mengedit atau mengubah daftar lukisan

Source Code:

```
# Fungsi untuk mengedit data
def edit_data():
    try:
        show_data()
        try:
            indeks = int(input("Inputkan nomor lukisan yang ingin
diubah: "))

            indeks_valid = 0 <= indeks < len(Daftar_Luksian)
        except ValueError:
            print("Input harus berupa angka!")
            return
        if not indeks_valid:
            print("input salah.")
        else:
            judul_baru = input("lukisan baru: ")
            Daftar_Luksian[indeks] = judul_baru
            print("daftar lukisan berhasil diubah!")
    except TypeError:
        print("Tipe data tidak sesuai!")
```

4.13 fitur untuk menghapus daftar lukisan

Source Code:

```
# Fungsi untuk menghapus data
def delete_data():
    global total_lukisan
    try:
        show_data()
        try:
            indeks = int(input("Inputkan nomor daftar lukisan yang
ingin dihapus: "))

            indeks_valid = 0 <= indeks < len(Daftar_Luksian)
        except ValueError:
            print("Input harus berupa angka!")
            return
        if not indeks_valid:
            print("nomor daftar salah.")
        else:
            Daftar_Luksian.remove(Daftar_Luksian[indeks])
            total_lukisan = len(Daftar_Luksian)
            print("Daftar lukisan berhasil dihapus.")
```

```
except ValueError:
    print("Item tidak ditemukan dalam list!")
```

4.14 fitur untuk mencari daftar lukisan

Source Code:

```
# Fungsi pencarian Lukisan
def cari_lukisan():
    try:
        keyword = input("Masukkan kata kunci pencarian: ")
        hasil = cari_data(Daftar_Luksian, keyword)
        if len(hasil) > 0:
            print(f"\nDitemukan {len(hasil)} lukisan:")
            for idx, lukisan in enumerate(hasil):
                print(f"{idx}. {lukisan}")
        else:
            print("Tidak ada lukisan yang ditemukan.")
    except:
        print("Terjadi kesalahan saat pencarian!")
```

4.15 fitur untuk menampilkan menu pilihan

Source Code:

```
# Fungsi untuk menampilkan menu
def show_menu():
    try:
        tampilkan_header()
        print("\n----- MENU -----")
        print("[1] Tampilkan Daftar Lukisan")
        print("[2] Tamabah Daftar Lukisan")
        print("[3] Ubah Daftar Lukisan")
        print("[4] Hapus Daftar Lukisan")
        print("[5] Tamplkan daftar pencipta")
        print("[6] Perlihatkan Semua Data Lukisan")
        print("[7] Cari Lukisan")
        print("[8] Info Sistem")
        print("[9] Exit")
        menu = input("PILIH MENU > ")
        print("\n")
        if menu == "1":
            show_data()
        elif menu == "2":
            insert_data()
```

```

elif menu == "3":
    edit_data()
elif menu == "4":
    delete_data()
elif menu == "5":
    show_data_pencipta()
elif menu == "6":
    Data_Setiap_Lukisan()
elif menu == "7":
    cari_lukisan()
elif menu == "8":
    tampilkan_info_sistem()
elif menu == "9":
    print("Keluar dari program...")
    exit()
else:
    print("Salah pilih!")
except NameError:
    print(" Variabel tidak ditemukan!")
# Program utama (Loop menu)
while True:
    try:
        show_menu()
    except KeyboardInterrupt:
        print("\nProgram dihentikan.")
        break

```

4.16 fitur pengguna dan tampilan menu pilihan

Source Code:

```

elif status == "pengguna":
    # Update variabel global
    total_lukisan = len(Daftar_Luksian)
    total_pencipta = len(pencipta)
    # Fungsi untuk menampilkan menu
    def show_menu():
        try:
            tampilkan_header()
            print("\n----- MENU -----")
            print("[1] Perlihatkan Daftar Lukisan")
            print("[2] Tampilkan Daftar Pencita")
            print("[3] Tampilkan Data Luksan")
            print("[4] Info Sistem")
            print("[5] Exit")
            menu = input("PILIH MENU > ")
            print("\n")

```

```

        if menu == "1":
            show_data()
        elif menu == "2":
            show_data_pencipta()
        elif menu == "3":
            Data_Setiap_Lukisan()
        elif menu == "4":
            tampilkan_info_sistem()
        elif menu == "5":
            print("Keluar dari program")
            exit()
        else:
            print("Salah pilih!")
    except NameError:
        print("Variabel tidak ditemukan!")
# Program utama (Loop menu)
while True:
    try:
        show_menu()
    except KeyboardInterrupt:
        print("\nProgram dihentikan.")
        break
else:
    print("Status tidak valid! Pilih 'admin' atau 'pengguna'.")
except TypeError:
    print("Tipe data tidak sesuai!")
except KeyboardInterrupt:
    print("\nProgram dihentikan oleh pengguna.")

```

5. Hasil Output

```
Manajemen Koleksi Lukisan
~program di mulai~
pengguna/admin: admin
Nama: Nur Fitri Ramadhani
Password: 2509106089
login berhasil
```

Gambar 5.1 login admin

```
=====
      SISTEM MANAJEMEN KOLEKSI LUKISAN
=====

----- MENU -----
[1] Tampilkan Daftar Lukisan
[2] Tamabah Daftar Lukisan
[3] Ubah Daftar Lukisan
[4] Hapus Daftar Lukisan
[5] Tamplkan daftar pencipta
[6] Perlihatkan Semua Data Lukisan
[7] Cari Lukisan
[8] Info Sistem
[9] Exit
PILIH MENU > █
```

Gambar 5.2 tampilan menu admin

```
Daftar luksan
0 | Mona Lisa
1 | The Last Supper
2 | The Starry Night
3 | Guernica
4 | The Persistence of Memory
5 | Girl with a Pearl Earring
```

Gambar 5.3 menu/pilihan 1

```
daftarkan lukisan: The Scream
daftar lukisan berhasil ditambahkan.
```

menambahkan daftar lukisan (A)

```
Daftar lukisan
0 | Mona Lisa
1 | The Last Supper
2 | The Starry Night
3 | Guernica
4 | The Persistence of Memory
5 | Girl with a Pearl Earring
6 | The Scream
```

Gambar 5.4 menu/pilihan 2 (B)

```
Daftar lukisan
0 | Mona Lisa
1 | The Last Supper
2 | The Starry Night
3 | Guernica
4 | The Persistence of Memory
5 | Girl with a Pearl Earring
6 | The Scream
Inputkan nomor lukisan yang ingin diubah: 1
lukisan baru: Las Meninas
daftar lukisan berhasil diubah!
```

mengubah daftar lukisan (A)

```
Daftar lukisan
0 | Mona Lisa
1 | Las Meninas
2 | The Starry Night
3 | Guernica
4 | The Persistence of Memory
5 | Girl with a Pearl Earring
6 | The Scream
```

Gambar 5.5 menu/pilihan 3 (B)


```
Daftar luksan
0 | Mona Lisa
1 | Las Meninas
2 | The Starry Night
3 | Guernica
4 | The Persistence of Memory
5 | Girl with a Pearl Earring
6 | The Scream
Inputkan nomor daftar luksian yang ingin dihapus: 1
Daftar luksan berhasil dihapus.
```

menghapus daftar lukisan (A)

```
Daftar luksan
0 | Mona Lisa
1 | The Starry Night
2 | Guernica
3 | The Persistence of Memory
4 | Girl with a Pearl Earring
5 | The Scream
```

Gambar 5.6 menu/pilihan 4 (B)

```
Daftar pencipta luksan
0 | Leonardo da Vinci
1 | Vincent van Gogh
2 | Pablo Picasso
3 | Salvador Dalí
4 | Johannes Vermeer
```

Gambar 5.7 menu/pilihan 5

menampilkan daftar PenciptaLukisan

```

Data lukisan
0 | Lukisan          : Lukisan Mona Lisa
1 | pencipta         : Leonardo da Vinci
2 | Tahun Pembuatan  : Sekitar 1503-1506, meskipun Leonardo terus menyempurnakannya hingga kematiannya pada 1519.
3 | Lokasi lukisan saat ini : Museum Louvre, Paris, Prancis.
4 | Umur lukisan Saat Ini  : Umur Saat Ini: Sekitar 518-521 tahun (per 2024).
None
Data lukisan
0 | lukisan          : Lukisan The Last Supper
1 | Pencipta         : Leonardo da Vinci
2 | Tahun Pembuatan  : Tahun 1495-1498.
3 | Lokasi lukisan Saat Ini : Masih di dinding refektori biara Santa Maria delle Grazie, Milan, Italia.
4 | Umur lukisan Saat Ini  : Sekitar 526-529 tahun (per 2024).
None
Data lukisan
0 | Lukisan          : Lukisan The Starry Night
1 | Pencipta         : Vincent van Gogh
2 | Tahun Pembuatan  : Tahun 1889.
3 | Lokasi lukisan saat ini : Disimpan di Museum of Modern Art (MoMA), New York, AS, sejak 1941.
4 | Umur lukisan saat ini  : 135 tahun (per 2024).
None

```

```

Data lukisan
0 | Lukisan          : Lukisan Guernica
1 | Pencipta         : Pablo Picasso
2 | Tahun Pembuatan  : Tahun 1937.
3 | Lokasi lukisan saat ini : Disimpan di Museo Nacional Centro de Arte Reina Sofía, Madrid, Spanyol, sejak 1981.
4 | Umur lukisan saat ini  : 87 tahun (per 2024).
None
Data lukisan
0 | Lukisan          : The Persistence of Memory
1 | Pencipta         : Salvador Dalí
2 | Tahun Pembuatan  : Tahun 1931.
3 | Lokasi lukisan saat ini : Masih di dinding refektori biara Santa Maria delle Grazie, Milan, Italia.
4 | Umur lukisan saat ini  : 93 tahun (per 2024).
None
Data lukisan
0 | Lukisan          : Lukisan Girl with a Pearl Earring
1 | Pencipta         : Johannes Vermeer
2 | Tahun Pembuatan  : Sekitar tahun 1665 (diperkirakan antara 1662-1665, karena tidak ada catatan pasti).
3 | Lokasi lukisan saat ini : Disimpan di Mauritshuis, museum seni di The Hague (Den Haag), Belanda.
4 | Umur lukisan saat ini  : 359 tahun (per 2024).
None

```

Gambar 5.8 menu/pilihan 6

menampilkan semua data lukisan

```

Masukkan kata kunci pencarian: mona lisa

Ditemukan 1 lukisan:
0. Mona Lisa

```

Gambar 5.9 menu/pilihan 7

mencari daftar lukisan

```
--- INFORMASI SISTEM ---  
Status Login: Berhasil  
Total Lukisan Terdaftar: 6  
Total Pencipta Terdaftar: 5  
-----
```

Gambar 5.10 menu/pilihan 8
menampilkan fitur informasi data

```
=====
SISTEM MANAJEMEN KOLEKSI LUKISAN
=====

----- MENU -----
[1] Tampilkan Daftar Lukisan
[2] Tamabah Daftar Lukisan
[3] Ubah Daftar Lukisan
[4] Hapus Daftar Lukisan
[5] Tampilkan daftar pencipta
[6] Perlihatkan Semua Data Lukisan
[7] Cari Lukisan
[8] Info Sistem
[9] Exit
PILIH MENU > 9

Keluar dari program...
```

Gambar 5.11 menu/pilihan 9 keluar dari program

```
Manajemen Koleksi Lukisan
~program di mulai~
pengguna/admin: pengguna

=====
      SISTEM MANAJEMEN KOLEKSI LUKISAN
=====

----- MENU -----
[1] Perlihatkan Daftar Lukisan
[2] Tampilkan Daftar Pencita
[3] Tampilkan Data Luksan
[4] Info Sistem
[5] Exit
PILIH MENU > 
```

Gambar 5.12 memulai program pengguna
dan tampilan menu pengguna

```
Daftar luksan
0 | Mona Lisa
1 | The Last Supper
2 | The Starry Night
3 | Guernica
4 | The Persistence of Memory
5 | Girl with a Pearl Earring
```

Gambar 5.13 pilihan 1
menampilkan daftar lukisan

```
Daftar pencipta luksan
0 | Leonardo da Vinci
1 | Vincent van Gogh
2 | Pablo Picasso
3 | Salvador Dalí
4 | Johannes Vermeer
```

Gambar 5.14 pilihan 2
menampilkan daftar pencipta

```

Data lukisan
0 | Lukisan           : Lukisan Mona Lisa
1 | pencipta          : Leonardo da Vinci
2 | Tahun Pembuatan    : Sekitar 1503-1506, meskipun Leonardo terus menyempurnakannya hingga kematiannya pada 1519.
3 | Lokasi lukisan saat ini : Museum Louvre, Paris, Prancis.
4 | Umur lukisan Saat Ini  : Umur Saat Ini: Sekitar 518-521 tahun (per 2024).
None
Data lukisan
0 | lukisan           : Lukisan The Last Supper
1 | Pencipta          : Leonardo da Vinci
2 | Tahun Pembuatan    : Tahun 1495-1498.
3 | Lokasi lukisan Saat Ini : Masih di dinding refektori biara Santa Maria delle Grazie, Milan, Italia.
4 | Umur lukisan Saat Ini  : Sekitar 526-529 tahun (per 2024).
None
Data lukisan
0 | Lukisan           : Lukisan The Starry Night
1 | Pencipta          : Vincent van Gogh
2 | Tahun Pembuatan    : Tahun 1889.
3 | Lokasi lukisan saat ini : Disimpan di Museum of Modern Art (MoMA), New York, AS, sejak 1941.
4 | Umur lukisan saat ini  : 135 tahun (per 2024).
None

```

```

Data lukisan
0 | Lukisan           : Lukisan Guernica
1 | Pencipta          : Pablo Picasso
2 | Tahun Pembuatan    : Tahun 1937.
3 | Lokasi lukisan saat ini : Disimpan di Museo Nacional Centro de Arte Reina Sofía, Madrid, Spanyol, sejak 1981.
4 | Umur lukisan saat ini  : 87 tahun (per 2024).
None
Data lukisan
0 | Lukisan           : The Persistence of Memory
1 | Pencipta          : Salvador Dalí
2 | Tahun Pembuatan    : Tahun 1931.
3 | Lokasi lukisan saat ini : Masih di dinding refektori biara Santa Maria delle Grazie, Milan, Italia.
4 | Umur lukisan saat ini  : 93 tahun (per 2024).
None
Data lukisan
0 | Lukisan           : Lukisan Girl with a Pearl Earring
1 | Pencipta          : Johannes Vermeer
2 | Tahun Pembuatan    : Sekitar tahun 1665 (diperkirakan antara 1662-1665, karena tidak ada catatan pasti).
3 | Lokasi lukisan saat ini : Disimpan di Mauritshuis, museum seni di The Hague (Den Haag), Belanda.
4 | Umur lukisan saat ini  : 359 tahun (per 2024).
None

```

Gambar 5.15 pilihan 3 pengguna

menampilkan semua data lukisan

```

--- INFORMASI SISTEM ---
Status Login: Berhasil
Total Lukisan Terdaftar: 6
Total Pencipta Terdaftar: 5
-----

```

Gambar 5.16 pilihan 4 pengguna

menampilkan informasi data

```
=====
SISTEM MANAJEMEN KOLEKSI LUKISAN
=====

----- MENU -----
[1] Perlihatkan Daftar Lukisan
[2] Tampilkan Daftar Pencita
[3] Tampilkan Data Luksan
[4] Info Sistem
[5] Exit
PILIH MENU > 5

Keluar dari program
```

Gambar 5.17 pilihan 5 pengguna

keluar dari program

6. Langkah-langkah GIT

6.1 GIT Add

```
PS D:\praktikum-apd> git add .
```

“git add namaFile” atau jika kalian ingin menambahkan semua file kalian bisa menggunakan “.” jadi “git add .”. Lalu kalian bisa cek apakah file tersebut sudah terdaftar atau belum dengan cara mengetik “git status”

6.2 GIT Commit

```
PS D:\praktikum-apd> git commit -m "Commit"
```

“git commit -m “pesan yang ingin ditulis” untuk melakukan commit atau konfirmasi perubahan yang terjadi pada repository kalian.

6.3 GIT Push

```
PS D:\praktikum-apd> git push -u origin main
```

Kalian bisa melakukan upload file yang tadinya hanya berada pada komputer kalian ke Github dengan cara mengetik “git push -u origin main”.