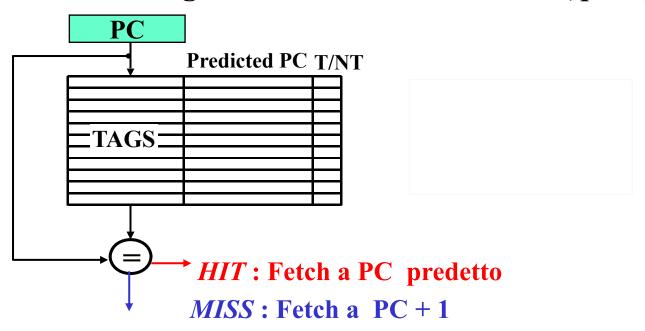
Gestione delle Alee di Controllo

Dynamic Prediction: Branch Target Buffer -> nessuno stallo (quasi)



Predizione Corretta: 0 stalli

Predizione Errata: 1/3 stalli (fetch corretto in ID

o EX v. precedentemente)