

现代操作系统应用开发实验报告

学号：15331180

班级：早上班，软工教务二班

姓名：练启业

实验名称：homework11

一．参考资料

上课的课件

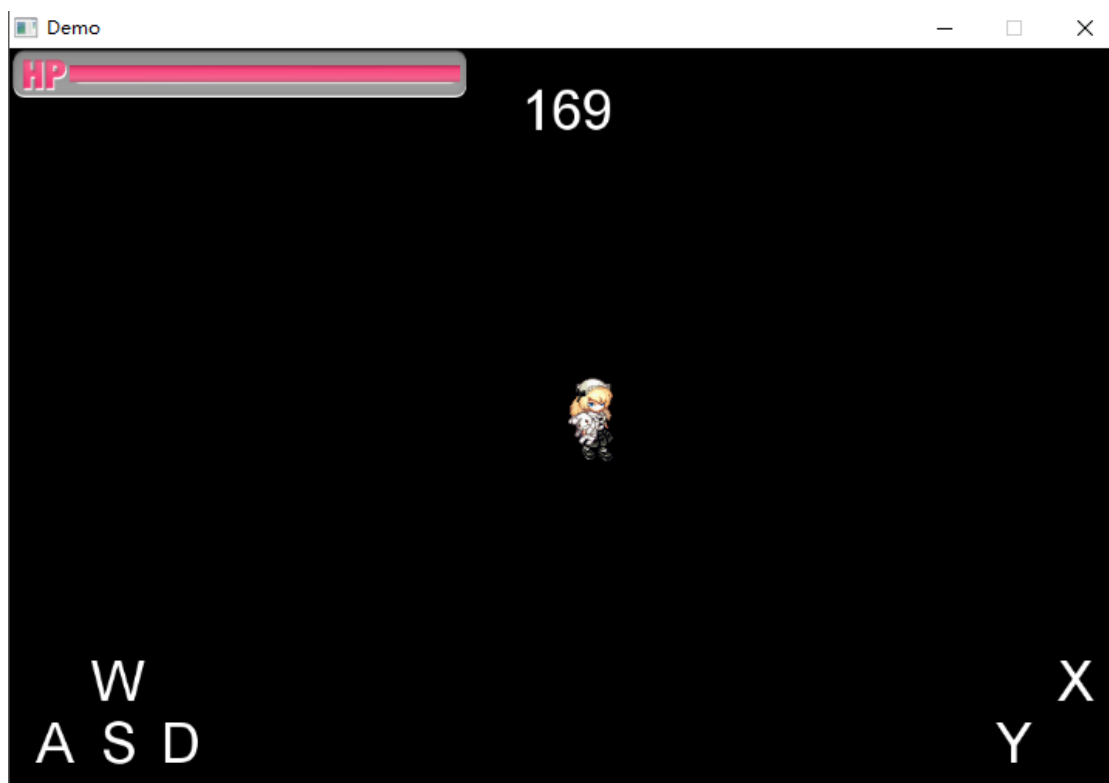
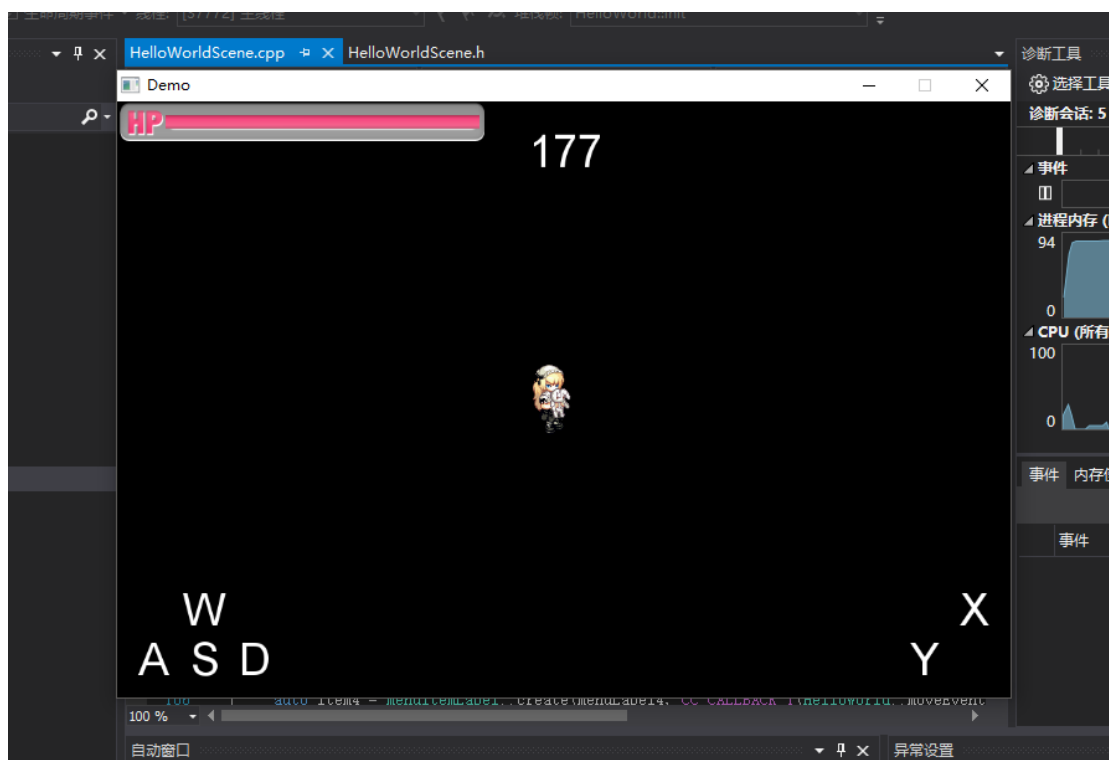
作业的课件

Demo 效果

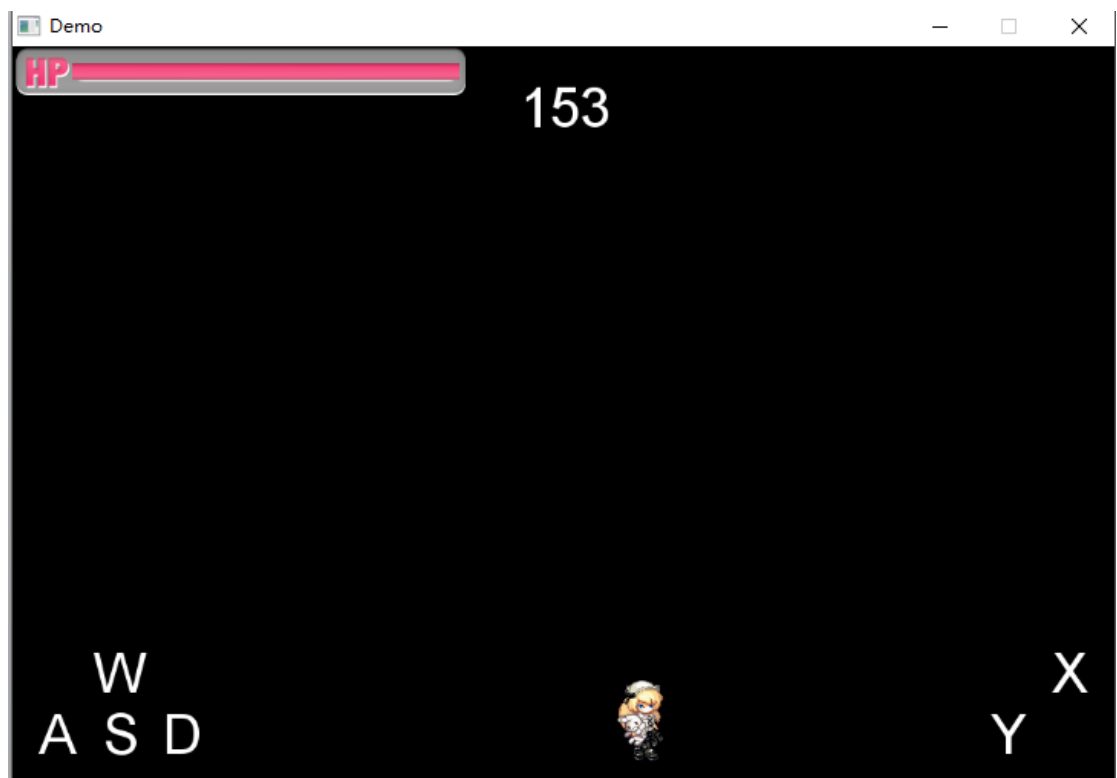
二．实验步骤

1. 添加 wasd,xy 按钮并加入界面
2. 增加死亡动画和移动动画
3. 增加 wasd 和 xy 按钮的回调函数
4. 增加运行攻击动画和死亡动画血量条的增减
5. 增加倒计时
6. 增加调度器

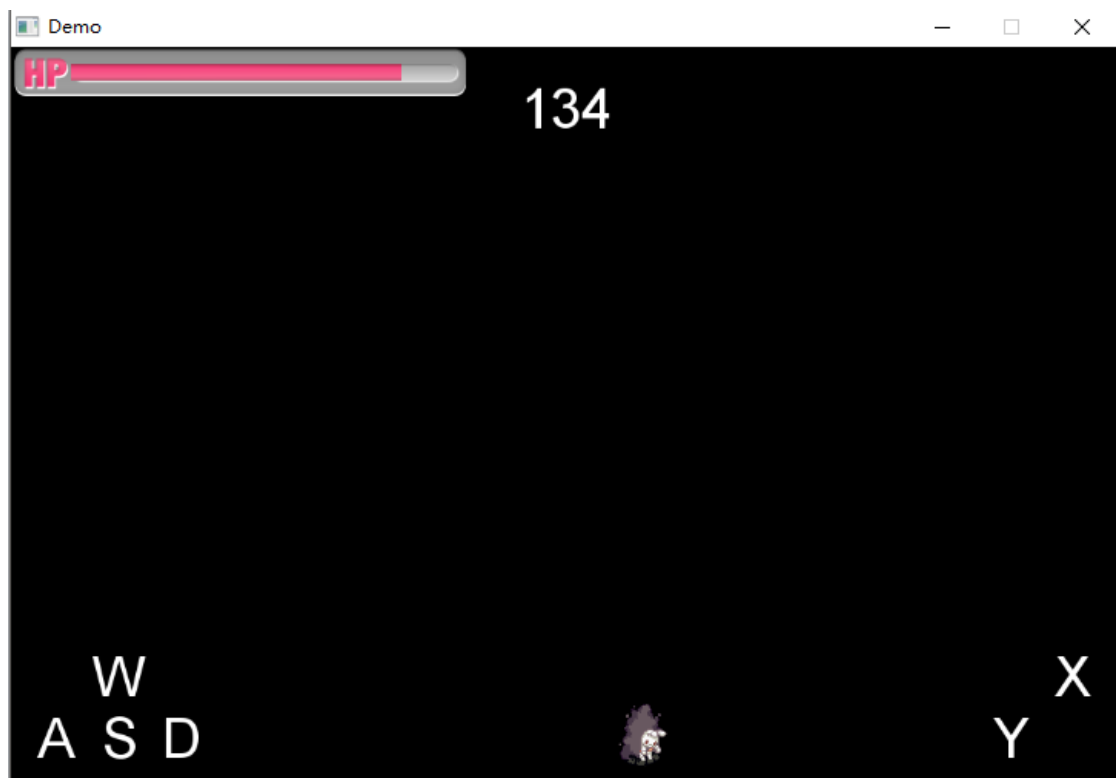
三．实验结果截图



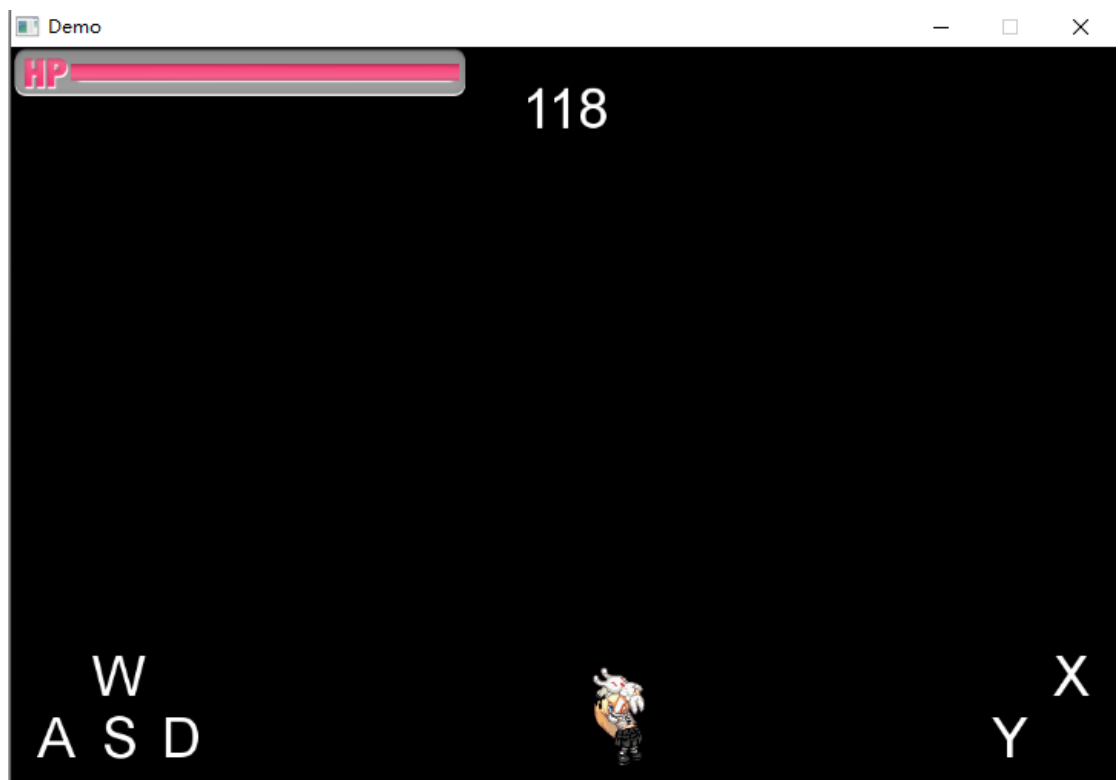
走不出边界



死亡动画血量减少



攻击动画血量增加



时间减为 0，不再变化



四 . 实验过程遇到的问题

人物移动的姿势感觉蜜汁奇怪 不知道是不是我的错觉 感觉和 demo 不太一样。。

五 . 思考与总结

做这个小项目，主要要学会怎么增加帧动画，怎么使用回调函数，基本上认真看完 ppt 都可以完成。其中有一些细节，比如 x 和 y 的动画不可以同时进行，这里采用了一个判断：

```
if (player->getSpriteFrame() == frame0 && pT->getPercentage())
```

即只有 **player** 回到第一帧的时候，才能够执行相应的按键效果，这其实也避免了两个动画会同时运行的尴尬。

第二个细节是不能够走出屏幕，于是对于 **WASD** 的移动，都有对应的判断条件，判断人物的距离和边界的距离以确定其移动距离的大小。要做好这个项目，处理好这些细节是很重要的。