## codereview 问题总结 与 反思

## 出现问题的简单归纳

- 1. TPL命名不够语义化, 应做到能通过名字了解模板的内容或作用;
- 2. 模板内容相近的,可以合并成一套;
- 3. 模板中对value的赋值需要双引号,否则低版本浏览器会报错;
- 4. 页面中多次出现ajax请求,可将ajax请求封装一个通用方法,然后在需要时调用;
- 5. ajax中, 用fail 方法替换error方法, done替换success方法;
- 6. 在多交互的页面,alert提示信息较为重要时,要考虑用户浏览器alert功能的禁用情况,应将alert方法替换为自己写的alert组件;
- 7. 变量的命名不够语义化,同时命名相近,容易让人混淆,注意不同的变量或者类起名字的时,最好不要内容格式太相近,很容易误导别人;
- 8. 命名代码规范: 常量用大写, 变量用首字母小写的驼峰;
- 9. 定义方法时,使用function xx(){}方式好一些(后面有解释);
- 10. jquery工具使用中,对data(),attr(),prop()的错误使用;
- 11. less中,对于多次使用的属性,比如颜色,长度值,应保存为变量,便于使用及后续更改;
- 12. 正则表达式使用错误;

## 问题详细描述

## 1. TPL命名不够语义化 及 模板内容重复:

如图中所示,模板的命名为TPL与OPTION,其中TPL的命名显然无法清晰标明该模板的作用,同时,上下两个模板中存在完全重复部分;

#### 修改:

```
| 'select': [
| 'select class="field-control region region-level-{{level}}" level="{{level}}">',
| 'select class="field-control region region-level-{{level}}" level="{{level}}" level="
```

将模板合并为一个,由传入的参数决定使用哪种形式,value赋值使用双引号:

#### 结论:

对于需要使用模板的页面,最好将模板单独存放于一个js文件中,这样方面管理,且业务逻辑的js中更方便的去格式化代码;模板的命名一定要语义化,能通过名字了解到模板的作用。

## 2. 模板中对value的赋值没有使用双引号:

```
'<option value={{item.rid}}{{if item.rid == selVal}} selected{{/if}}>{{item.name}}</option>',
```

#### 分析:

如图中所示,模板中对value的赋值,没有使用双引号,这在低版本浏览器中,就会导致模板编译报错:

#### 修改:

```
'<option value="{{item.rid}}" {if item.rid == selVal}} selected{{/if}}>{{item.name}}</option>',
```

#### 结论:

在使用artTemplate编译模板时,注意书写规范,属性的赋值要用双引号或者单引号 (具体使用哪个看模板的数组元素使用的是哪个,不同即可)避免因为书写不规范导 致出现错误。

3. 页面中多次出现ajax请求却没有抽离出公共部分,同时使用了过时的方法error和success:

```
$.ajax( {
    url: EXIST,
    data: {trans_bill_id:aimTransbill },
    dataType: "json",
    type: "POST",
    success:] function(response) {
        if(response.content.exist) {
            COULDMOVE = true;
        }else{
            COULDMOVE = false;
            $(".undefined-error").show();
        }
    },
    error: function () {
        Alert.show("请求失败!");
    }
});
```

#### 分析:

如图中所示,类似的ajax请求在页面中共出现了四次,每次请求只有url和传参不同,同时,对于请求结果,使用了过时的方法success和error;

#### 修改:

```
function ask(opts){
    return $.ajax( {
        url: opts.url,
        data: opts.data,
        dataType: "json",
        type: "POST"
    } );
};
```

```
ask({
   url: UPDATEMONEY,
   data: moneyParams
}).done(function ( response ) {
   Loading.hide();
   if(response && !response.msg){
        Alert.show('修改成功', function () {
        window.location.reload();
        });
   }else{
        Alert.show(response.msg);
   }
}).fail(function ( ) {
   Loading.hide();
   Alert.show("请求失败!");
});
```

将\$.ajax方法抽离出来,省略掉了每次都需要传的其他参数(类型等),同时将error和 success方法替换为fail和done方法:

#### 结论:

当在一个功能页面中,一个类似的方法出现多次时,应该考虑将其拆分出来,变成一个可以通用的方法,方便整体的使用和维护;在之前,一直觉得像这种ajax请求并没有封装的必要,因为封装也只是减少了寥寥几行代码而已,反而还因为封装而浪费时间,但是听了导师的说法,觉得还是很有道理的,能力的锻炼和培养是要在平时不断积累的,好的思想和习惯要在平常主动去养成,不能觉得效果不大就不去做,在小的细节上不注意,不去培养自己这种思维,习惯使然,在遇到其他问题时也很难自己去想到要那么做,平常的不注意,无所谓,实则浪费了很多可以锻炼自己的机会。jquery1.5版本对\$.ajax()返回的对象添加了回调函数error(),success(),complete()方法,但是由于版本的升级,从 1.8 版本开始,以上三个方法开始被弃用过时,将从 3.0 版本开始删除这三个函数,取而代之的是.done(),.fail(),.always()三个方法,具体内容可查看网址: http://www.css88.com/jqapi-1.9/jQuery.ajax/#jqXHR。

## 4. 多交互页面, 没有考虑用户禁用alert弹窗的可能:

```
if(response && !response.msg){
    alert(| shipList.length+'个订单已成功转移至运单'+aimTransBillNo);
    window.location.reload();
}else{
    alert(| response.msg);|
}
```

#### 分析:

如图中所示,由于页面中设计交互较多,所以很多地方都需要alert弹窗来提示用户当前的状态及下一步的操作,但是当用户浏览器禁用了alert功能时,页面的交互将不再提示这个必要信息,严重影响用户的操作;

#### 修改:

```
if(response && response.ret === 0){
    Alert.show( shipList.length+'个订单已成功转移至运单'+aimTransBillNo, function () {
        window.location.reload();
        } );
}else{
        Alert.show(response.msg);
}
```

用Alert组件替换掉了浏览器自带的alert方法。

#### 结论:

使用自己写的Alert组件来实现浏览器的alert提示功能,避免了因浏览器禁用alert而影响用户的使用;同时,对于类似的问题,如果有因外界因素可能导致失效的必要功能,应该考虑用其他方式代替。

## 5. 变量名或类名起名过于相似:

```
      var
      $regionSelect = opts.$mod.find( '.region-select');

      //目前页面上已经存在的地址选择框 var domList = $( 'select.region');
```

#### 分析:

如图中所示,选择器region-select与select.region命名相似,让人容易混淆; domList命名不够语义化,不易理解;

#### 修改:

```
var $regionSelect = opts.$mod.find( '.region-select' );

//目前页面上已经存在的地址选择框
var domRegionList = $( 'select.region-item );
```

将两个class重新命名,区分出父子级,region-select为整体组件外层,region-item为组件内部每个选择单元;domList 改为 domRegionList,增强语义;

#### 结论:

变量的命名注意语义化, 相似的东西避免出现类似的名称, 减少让人误会几率;

## 6. 变量与常量的命名规范:

```
var UPDATEMONEY = '/order/transbill/updatemoney';
var UPDATEORDER = '/order/transbill/move';
var EXIST = '/order/transbill/exist';
var EXPORT = '/order/transbill/export';
var COULDMOVE = false;
```

#### 分析:

如图中所示,对于变量COULDMOVE不应该使用大写;同时对于常量,使用的是大写,不易阅读;

#### 修改:

```
varSHIPLIST = '/order/transbill/getshiplist';//获取当前运单下的订单列表varUPDATEMONEY = '/order/transbill/updatemoney';//调整运费varUPDATEORDER = '/order/transbill/move';//调整运单(移动订单)varEXIST = '/order/transbill/exist';//校验目标运单是否存在varEXPORT = '/order/transbill/export';//导出接口varcouldMove = false;//中记接口vartransMoneyConf = conf.tplData.content.trans_money_conf;
```

将变量修正为驼峰式命名,对于不易阅读的大写常量,增加了注释;

#### 结论:

命名规范: 常量命名用大写; 变量命名用驼峰; 对于不易阅读的变量, 要添加注释;

## 7. 方法的声明方式问题:

(1) 表达式(字面量)方式:

```
var transbill = function (){}
```

#### (2) 函数式方式:

```
function transbill (){}
```

#### 分析:

原代码中使用第一种方式, 函数表达式的方式对函数进行了声明:

#### 资料整理:

#### (1) 两者的区别:

后者是指函数声明,前者是指函数表达式,他们之间的区别是后者会在代码执行之前被JS解释器加载到作用域中,这样一来就可以在编程时在定义函数之前调用这个函数,此法是有效的;而前者则是在代码执行到那一行时候才会有定义,此外函数表达式是创建了一个匿名函数,然后将匿名函数赋值给一个变量。

(2) 使用示例: 如果, 像下面这样调用函数:

```
transbill() //会报错

var transbill = function (){}

transbill() //不会报错
```

```
transbill() //不会报错
function transbill (){}
transbill() //不会报错
```

表达式(var 方式)定义的函数,不能先调用函数,后声明,只能先声明函数,然后调用。函数式(function方式)定义函数可以先调用,后声明。

#### 结论:

由于在codereview的代码中,transbill变量只是用于函数声明,后面并没有用到 transbill变量,所以使用表达式的方式声明函数是没有实际意义的,同时还会增加调用 失败的风险,所以这里使用函数式声明的方式更合理一些。

# 8. jquery方法,attr(),prop(),data()的使用问题,各方法的区别及使用场景:

#### 资料整理:

attr函数和prop函数都用于设置或获取指定的属性,它们的参数和用法也几乎完全相同。

attr: attributes, prop: property, 均表示属性的意思;

区别:

(1) 版本上:attr()是jQuery 1.0版本就有的函数,prop()是jQuery 1.6版本新增的函数。

(2)概念上:attribute表示HTML文档节点的属性,property表示JS对象的属性。

所以,attr()函数针对的是该文档节点的attribute,也就是该DOM非自身带的属性; prop()函数针对的是该DOM元素(msg)自身的property;

- (3) 使用:由于attr()函数操作的是文档节点的属性,因此设置的属性值只能是字符串类型,如果不是字符串类型,也会调用其toString()方法,将其转为字符串类型;prop()函数操作的是JS对象的属性,因此设置的属性值可以为包括数组和对象在内的任意类型。
- (4) 其他:对于表单元素的checked、selected、disabled等属性,在jQuery 1.6之前,attr()获取这些属性的返回值为Boolean类型:如果被选中(或禁用)就返回true,否则返回false。

但是从1.6开始,使用attr()获取这些属性的返回值为String类型,如果被选中(或禁用)就返回checked、selected或disabled,否则(即元素节点没有该属性)返回undefined。并且,在某些版本中,这些属性值表示文档加载时的初始状态值,即使之后更改了这些元素的选中(或禁用)状态。对应的属性值也不会发生改变。

因为jQuery认为: attribute的checked、selected、disabled就是表示该属性 初始状态的值,property的checked、selected、disabled才表示该属性 实时状态的值(值为true或false)。

### data()方法:

data()方法同样可以对html元素进行数据的存取,尽管"data-" 是HTML5 才出现的属性,但jquery是通用的,所以,在非HTML5的页面或浏览器 里,你仍然可以使用.data(obj)方法来操作"data-" 数据。在使用 data(value)修改数据时,如果value是undefined类型,那么数据不会保 存或更新;和attr()值返回string类型的值不一样,data()会对静态绑定 的数字、布尔、对象、数组和null进行转换,data对大小写严格;在JS 里第一次调用data()时,会将HTML里静态绑定的数据,复制到 jQuery.cache变量里,复制时key中的字符都转换为对应的小写字母。再 次使用data()修改数据或添加新数据时,对key不会转换为小写字母, 也不会对存入的数据做类型转换!

#### 结论:

对于HTML元素本身就带有的固有属性,在处理时,使用prop方法。 对于HTML元素我们自己自定义的DOM属性,在处理时,使用attr方法。 在页面用于存储和传递页面数据,data比attr更合适。

## 9. less中,多处使用的属性值统一存储问题:

```
border-radius: 3p
     border: 1px solid #ccccc;
     padding-left: 8px
    .search-error{
     color: red;
     margin-left: 5px;
     display: none;
.modal-body{
  waybill-body{
    .order-list-head{
     background-color: #ccccc;
     width: 100%;
      span{
        display: inline-block;
       width: 47%:
        text-align: center;
        height: 30px;
        line-height: 30px;
    ul.order-list{
     max-height: 300px;
     overflow-y: auto;
     border: 1px solid #cccccc;
      li{
        height: 30px;
        line-height: 30px;
        border-bottom: 1px solid #cccccc;
        padding-left: 5px;
```

#### 分析:

如图中所示,在less文件中,多次用到了#ccccc这个颜色,多个地方使用,修改时需要改多个地方,不易维护;

#### 修改:

@background-color: #cccccc; //背景颜色

.order-list-head{ background-color: @background-color;}

#### 结论:

对于less中多次使用到的属性值,应存储为变量,方便后面的多次使用和修改维护;

## 10. 正则表达式的使用错误:

/^\d+.?\d{0,2}\$/

//验证输入为金额

#### 分析:

该正则表达式会把"11 22"等当做正确金额:

#### 修改:

/^\d+\.?\d{0,2}\$/

//验证输入为金额

#### 结论:

"."匹配除换行符 \n之外的任何单字符。要匹配".",需使用"\点"进行转意。

## 总结

基于本次的codereview,暴露出自己很多的写代码上的问题,一些是源于不认真,一些是真的不会,让自己认识到,自己急需提高自己的代码质量了;所以短期内,有以下主要计划:

- 1.针对codereview中提出的问题,对自己之前所写的代码,进行整理修改;
- 2.对于自己欠缺的知识,比如jquery中很多的API,需要抓紧时间去学习;
- 3. 抓住这次codereview的机会,不仅从自己身上找不足,也要从别人身上多学习优点,从每次别人的codereview中发现的问题,去找自己可以优化的地方:
- 4. 合理安排时间,每天留给自己代码学习和优化的时间,这个刚开始的时候因为开发进度比较紧,可能会有点困难,但是可以从每天写的代码中去约束自己,多注意细节,多思考之前犯得错;