

Nama : Achmad Masyhuriliansyah
NIM : A12.2021.06616
Matkul : PBO
Kelas : A12.6406

Pada kode program yang telah di buat, pengguna dapat menambahkan interaksi dengan pengguna melalui inputan dengan bantuan kelas Scanner pada metode main(). Pengguna dapat memilih opsi yang tersedia melalui nomor yang mereka inputkan. Pilihan nomor yang bisa di pilih pengguna yaitu sebagai :

Opsi 1: Menghidupkan telepon.

Opsi 2: Mematikan telepon.

Opsi 3: Menambah volume (hanya jika telepon dalam keadaan hidup).

Opsi 4: Mengurangi volume (hanya jika telepon dalam keadaan hidup).

Opsi 5: Memasukkan jumlah top up pulsa yang diinginkan.

Opsi 6: Melihat jumlah saldo pulsa.

Opsi 7: Menambahkan kontak dengan memasukkan nama dan nomor telepon.

Opsi 8: Melihat semua kontak yang ada.

Opsi 9: Mencari kontak berdasarkan nama.

Opsi 10: Keluar dari program.

Setelah memilih opsi, program akan memanggil metode yang sesuai pada objek MobilePhone sesuai dengan pilihan pengguna. Dengan penambahan inputan, pengguna dapat berinteraksi dengan program dan menggunakan fitur-fitur yang disediakan sesuai dengan ketentuan yang ada.

Berikut adalah penjelasan untuk setiap bagian kode program yang telah dibuat:

1. Interface Phone:

Sama seperti sebelumnya, interface ini mendefinisikan metode-metode yang harus diimplementasikan oleh kelas yang mengimplementasikan interface ini.

2. Kelas MobilePhone:

Sama seperti sebelumnya, kelas ini mengimplementasikan interface Phone. Metode-metode dari interface diimplementasikan sesuai dengan logika yang sesuai, dan pengecualian ditambahkan untuk mengatasi kasus ketika telepon tidak dalam keadaan hidup. Metode addContact(), viewAllContacts(), dan searchContact() juga telah diperbarui untuk mengakomodasi inputan dari pengguna.

3. Kelas Contact:

Sama seperti sebelumnya, kelas ini merepresentasikan objek kontak dengan properti nama dan nomor telepon. Metode akses juga tetap sama untuk mendapatkan nilai dari properti nama dan nomor telepon.

4. Metode main():

Dalam metode main(), kita menggunakan objek Scanner untuk membaca inputan dari pengguna. Terdapat loop while yang menjaga program berjalan hingga pengguna memilih untuk keluar (opsi 10). Pengguna diberikan pilihan melalui nomor yang mereka masukkan, dan setiap pilihan diproses melalui switch case.

Untuk opsi yang membutuhkan input tambahan dari pengguna (seperti nama, nomor telepon, atau jumlah top-up pulsa), kita menggunakan metode nextLine() dari objek Scanner untuk membersihkan karakter newline yang tersisa setelah membaca angka atau double sebelumnya.

Setelah memproses pilihan pengguna, program memanggil metode yang sesuai pada objek MobilePhone.

Terdapat juga pesan yang dicetak setelah setiap operasi untuk memberikan umpan balik kepada pengguna.

Dengan penambahan inputan, pengguna dapat memilih dan menggunakan berbagai fitur yang disediakan sesuai dengan ketentuan yang Anda berikan. Inputan pengguna akan digunakan untuk mengatur telepon, mengontrol volume, mengelola kontak, dan mengelola saldo pulsa.

LINK Github : <https://github.com/liansyah20/Tugas-praktek-PBO-JAVA-Interface.git>