# 水滴公司前端笔试题

- 1. 一次完整 http 请求,期间一共需要握手\_\_\_次
  - A: 3 次
  - B: 4 次
  - C:6次
  - D:7次
- 2. 在 js 语言中,0.1+0.2 \_\_\_\_ 0.3
  - A: >
  - B: <
  - C: ==
- 3. 测试文本的 font-size 为\_\_\_px

```
* {
    font-size: 12px !important;
}
#test {
    font-size: 14px;
}
div {
    font-size: 18px;
}
.test1 {
    font-size: 20px;
}
.test2 {
    font-size: 22px;
}
.test1.test2 {
    font-size: 24px;
}
</style>
<div id="test" class="test1 test2">测试</div>
```

#### 4. 红色区域的大小为

```
.box {
  width: 200px;
  height: 200px;
  padding: 20px;
  border: 20px solid black;
  margin: 20px;
  background: red;
  box-sizing: border-box;
}
```

## 5. 控制台输出结果为\_\_\_\_

```
console.log(foo());
function foo () {
  return bar();
  var bar = function () { return 5; }
  var bar = () => 6;
  var bar = (function(){ return 7; })()
  function bar () { return 8; }
}
```

- A: 5
- B: 6
- C: 7
- D: 8
- E: TypeError

## 6. 控制台输出结果为\_\_\_\_

```
localStorage.setItem('show', false)
console.log(localStorage.show || '显示')
```

#### 7. 控制台输出结果为

```
setTimeout(function() {
  console.log(1);
}, 0);

new Promise(function (resolve, reject) {
  resolve(2);
  console.log(0)
}).then(console.log);
console.log(3);
```

## 8. 控制台输出结果为\_\_\_\_

```
var a = 5;
function todo() {
  var a = 9;
  return function() {
    a = 7;
  };
}
todo()();
console.log(a);
```

## 9. 控制台输出结果\_\_\_\_

```
(function() {
  var greet = 'Hello Shuidi';
  var toGreet = [].filter.call(greet, function(element, index) {
    return index > 5;
  });
  console.log(toGreet);
}());
```

### 10. 代码题:点击 li 元素的时候输出其索引值 0,1,2

```
      >这是第一条
      >这是第二条
```

## 11. 代码题:实现 get 函数

```
let obj = { foo: { bar: { name: 'biz' }}}
get(obj, 'foo.bar.name') // 输出: biz
obj = {}
get( obj, 'foo.bar.name') // 输出: undefined
get( obj, 'foo.bar.name', 'biz') // 输出: biz
// 函数如下:
function get (obj, path, defaultValue) {
    // todo
}
```

#### 12. 代码题:请解码被多次编码的 URL

例子:https%253A%252F%252Fwww.baidu.com%252F%253Ftest%253D1

条件:被编码次数未知

结果: https://www.baidu.com/?test=1

## 13. 加分题(非必做,可以多种思路,可口述)

```
[{
        key: 0.123123,
        child:{
                key: 0.3213313,
                child:{
                        key: 0.123123,
                        child: {
                                key: 0.723793,
                        }
                }
        }
}, {
        key: 0.788798,
        child:{
                key: 0.312308,
                child:{
                        key: 0.123123,
                        child: {
                                key: 0.3213313,
                                child: {
                                        key: 0.866668
                                }
                        }
                }
        }
}]
```

上面的数据结构中,不同层级的 key 可能会相同. 实现一个方法,调用时更新上面数组的 key 值,使所有的 key 对应的值变更为新的随机数,并且保证更新前相同的 key 更新为新值后也依然相同即可