

# 求解 Darcy Forchheimer 方程的多重网格方法

李奥

December 11, 2018

## 目录

<b>1</b>	<b>模型</b>	<b>2</b>
1.1	空间 . . . . .	2
1.2	变分形式 . . . . .	2
1.3	离散变分形式 . . . . .	2
<b>2</b>	<b>初值确定</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>非线性多重网格的一般算法</b>	<b>3</b>
3.1	FAS . . . . .	3
<b>4</b>	<b>程序实现的数学细节</b>	<b>3</b>
4.1	插值算子 . . . . .	4
4.2	前磨光 . . . . .	4
4.3	不是两层网格的时候 . . . . .	5
4.4	求解最粗网格上的问题 . . . . .	5
4.5	从粗网格提升到细网格上,并校正细网格的值 . . . . .	5
4.6	后磨光 . . . . .	5

## 模型

$$\begin{aligned}\frac{\mu}{\rho} \mathbf{K}^{-1} \mathbf{u} + \frac{\beta}{\rho} |\mathbf{u}| \mathbf{u} + \nabla p &= \mathbf{f} \\ \nabla \cdot \mathbf{u} &= g \\ \mathbf{u} \times \mathbf{n} &= g_N\end{aligned}$$

$$\int_{\Omega} g(\mathbf{x}) d\mathbf{x} = \int_{\partial\Omega} g_N(\sigma) d\sigma$$

## 空间

$$\begin{aligned}X &= L^3(\Omega)^2, \\ M &= W^{1, \frac{3}{2}} \cap L_0^2(\Omega)\end{aligned}$$

其中积分平均条件

$$L_0^2(\Omega) = \left\{ \mathbf{v} \in L^2(\Omega) : \int_{\Omega} \mathbf{v}(\mathbf{x}) d\mathbf{x} = 0 \right\}$$

## 变分形式

$$\begin{aligned}\frac{\mu}{\rho} (\mathbf{K}^{-1} \mathbf{u}, \mathbf{v}) + \frac{\beta}{\rho} (|\mathbf{u}| \mathbf{u}, \mathbf{v}) + (\nabla p, \mathbf{v}) &= (f, \mathbf{v}), \quad \forall v \in X \\ (\mathbf{u}, \nabla q) &= -(g, q) + (g_N, q)_{\partial\Omega}, \quad \forall q \in M\end{aligned}$$

## 离散变分形式

给定三角形网格,  $X_h$  是分片常数的 2 维向量空间,  $M_h$  分片线性连续的空间。

$$\begin{aligned}\frac{\mu}{\rho} (\mathbf{K}^{-1} \mathbf{u}_h, \mathbf{v}_h) + \frac{\beta}{\rho} (|\mathbf{u}_h| \mathbf{u}_h, \mathbf{v}_h) + (\nabla p_h, \mathbf{v}_h) &= (f, \mathbf{v}_h), \quad \forall v_h \in X_h \\ (\mathbf{u}_h, \nabla q_h) &= -(g, q_h) + (g_N, q_h)_{\partial\Omega}, \quad \forall q_h \in M_h\end{aligned}$$

## 初值确定

去掉非线性项, 就得到线性的 Darcy 离散方程:

$$\begin{aligned}\frac{\mu}{\rho} (\mathbf{K}^{-1} \mathbf{u}_h^0, \mathbf{v}_h) + (\nabla p_h^0, \mathbf{v}_h) &= (f, \mathbf{v}_h), \quad \forall v_h \in X_h \\ (\mathbf{u}_h^0, \nabla q_h) &= -(g, q_h) + (g_N, q_h)_{\partial\Omega}, \quad \forall q_h \in M_h\end{aligned}$$

上面的离散方程的矩阵形式可以写为

$$\begin{bmatrix} A & G \\ G^T & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{u} \\ p \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{f}_{n+\frac{1}{2}} \\ g \end{bmatrix}$$

说明: 由于  $\mathbf{u}$  的基函数是分片常数, 因此  $A$  是对角阵, 且对角元为相对应的三角形的面积。;  $p$  的基函数是分片线性连续的, 可以利用上面的方程得到非线性方程的一个更好的初值。

## 非线性多重网格的一般算法

给定一个非线性的系统:

$$\mathcal{L}(\mathbf{z}) = \mathbf{s}, \text{ 其中 } \mathbf{z}, \mathbf{s} \in \mathbf{R}^n$$

记  $\mathbf{y}$  是  $\mathbf{z}$  的近似解

$$\mathbf{e} = \mathbf{z} - \mathbf{y}, \quad \mathbf{r} = \mathbf{s} - \mathcal{L}(\mathbf{y})$$

## FAS

1. 在第  $k$  层网格上, 进行  $m$  次前磨光  $\mathbf{y}^j = R_k \mathbf{y}^{j-1}$ , 其中  $1 \leq j \leq m$ ,  $\mathbf{y}^0$  给定。设  $\mathbf{y}_k = \mathbf{y}^m$ 。
  2. 计算第  $k$  层的残差, 并限止到  $k-1$  层上:  $\mathbf{r}_{k-1} = I_k^{k-1}(\mathbf{s}_k - \mathcal{L}(\mathbf{y}_k))$ 。进一步, 把  $k$  层的近似解限止到  $k-1$  层上:  $\mathbf{y}_{k-1} = I_k^{k-1} \mathbf{y}_k$ 。
  3. 如果第  $k-1$  是最粗层, 则直接求解方程:  $\mathcal{L}_{k-1}(\mathbf{z}_{k-1}) = \mathcal{L}_{k-1}(\mathbf{y}_{k-1}) + \mathbf{r}_{k-1}$ ; 否则, 回到第 1 步。
  4. 计算最粗网格上的误差:  $\mathbf{e}_{k-1} = \mathbf{z}_{k-1} - \mathbf{y}_{k-1}$ , 并把误差插值到第  $k$  网格上去。
  5. 并校正第  $k$  层网格上的值:  $\mathbf{y}_{m+1} = \mathbf{y}_k + I_{k-1}^k \mathbf{e}_{k-1}$ ,
  6. 并进行  $m$  次后磨光:  $\mathbf{y}^j = R_k^t \mathbf{y}^{j-1}$ , 其中  $m+2 \leq j \leq 2m+1$ 。
- 其中第  $k-1$  上求解方程来自于:

$$\mathcal{L}_{k-1}(\mathbf{y}_{k-1} + \mathbf{e}_{k-1}) - \mathcal{L}_{k-1}(\mathbf{y}_{k-1}) = \mathbf{r}_{k-1}$$

## 程序实现的数学细节

给定一组三角形网格  $\mathcal{T}_0, \mathcal{T}_1, \dots, \mathcal{T}_n$ .

每个网格上建立相应的有限元空间  $(X_h(\mathcal{T}_0), M_h(\mathcal{T}_0)), (X_h(\mathcal{T}_1), M_h(\mathcal{T}_1)), \dots, (X_h(\mathcal{T}_n), M_h(\mathcal{T}_n))$ .

每个网格上的离散非线性算子  $\mathcal{L}_0, \mathcal{L}_1, \dots, \mathcal{L}_n$  ?

记:  $y = \mathbf{u} \cup p$

对于最细层网格, 已经知道线性 Darcy 方程的矩阵组装, 因此对于矩阵只需要加上非线性项的部分。

$$A_{new} = A + \frac{\beta}{\rho} |\mathbf{u}| * area$$

因此最细层的残差为

$$\mathbf{r} = f - A_{new}\mathbf{u} - Gp$$

## 插值算子

由于  $p$  是定义在节点上的, 因此把  $p$  在细网格上的值是什么, 限制到粗网格的时候对应节点处的值是相同的, 我们只需要定义与  $u$  有关的插值算子。把粗网格上的  $u$  的值直接插值到细网格上面去。

## 前磨光

前磨光 (迭代的时候一般使用三次迭代): 使用 PR 迭代

1). 没有约束的非线性迭代: 求解  $\mathbf{u}_k^{n+\frac{1}{2}}$ , 通过

$$\mathbf{u}_T^{n+\frac{1}{2}} = \frac{1}{\gamma} \mathbf{F}_T^{n+\frac{1}{2}}$$

其中

$$\begin{aligned} \mathbf{F}_T^{n+\frac{1}{2}} &= \frac{1}{\gamma} \mathbf{u}_T^n - \frac{\mu}{\rho} K_T^{-1} \mathbf{u}_T^n - \nabla_T p_k^n + \mathbf{f}_T \\ K_T^{-1} &= \frac{1}{|T|} \int_T K^{-1}(\mathbf{x}) d\mathbf{x} \\ \gamma &= \frac{1}{2\alpha} + \frac{1}{2} \sqrt{\frac{1}{\alpha^2} + 4 \frac{\beta}{\rho} |\mathbf{F}_T^{n+\frac{1}{2}}|} \end{aligned}$$

考虑总的单元时,  $-\nabla p + \mathbf{f} = \mathbf{f} - Gp$

2). 已知  $\mathbf{u}_k^{n+\frac{1}{2}}$  计算  $(\mathbf{u}_k^{n+1}, p_k^{n+1})$ :

$$\begin{bmatrix} A_\alpha & B \\ B^T & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{u} \\ p \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{f}_{n+\frac{1}{2}} \\ \mathbf{w} \end{bmatrix} \quad (1)$$

其中

$$A_\alpha = \frac{1}{\alpha} \int_\Omega (\mathbf{u}_k^{n+1}) \cdot \varphi_k d\mathbf{x} + \frac{\mu}{\rho} \int_\Omega (K^{-1} \mathbf{u}_k^{n+1}) \cdot \varphi_k d\mathbf{x}$$

$$B = \sum_{T \in \mathcal{T}_k} \int_T \nabla p_k^{n+1} \cdot \varphi_k d\mathbf{x}$$

$$\mathbf{f}_{n+\frac{1}{2}} = \int_\Omega \mathbf{f} \cdot \varphi_k d\mathbf{x} + \frac{1}{\alpha} \int_\Omega \mathbf{u}_k^{n+\frac{1}{2}} \cdot \varphi_k d\mathbf{x} - \frac{\beta}{\rho} \int_\Omega |\mathbf{u}_k^{n+\frac{1}{2}}| (\mathbf{u}_k^{n+\frac{1}{2}} \cdot \varphi_k) d\mathbf{x}$$

$$\mathbf{w} = - \int_\Omega g q_k d\mathbf{x} + \int_{\partial\Omega} g_N q_k d\mathbf{x}$$

由 (1), 得

$$\begin{aligned} A_\alpha \mathbf{u} + Bp &= \mathbf{f}_{n+\frac{1}{2}} \\ B^T \mathbf{u} &= \mathbf{w} \end{aligned}$$

故

$$\mathbf{u} = A_{\alpha}^{-1}(\mathbf{f}_{\mathbf{n}+\frac{1}{2}} - Bp) \quad (2)$$

所以最后求解的方程是

$$Sp = b$$

其中

$$\begin{aligned} S &= B^T A_{\alpha}^{-1} B \\ b &= B^T A_{\alpha}^{-1} \mathbf{f}_{\mathbf{n}+\frac{1}{2}} - \mathbf{w} \end{aligned}$$

最后,通过 (2) 式求解  $\mathbf{u}$ .

## 不是两层网格的时候

把第  $k$  层细网格上的残差  $\mathbf{r}_k$  和近似值  $\mathbf{u}_k, p_k$  限制到下一层的网格上, 限制后的近似解记为  $\mathbf{u}_{k-1}, p_{k-1}$ , 把它作为初值再进行前磨光, 迭代的次数也是三次, 得到的值记为  $\hat{\mathbf{u}}_{k-1}, \hat{p}$ , 计算  $k-1$  层上面的  $\mathbf{r}$ , 然后把  $\mathbf{r}, \hat{\mathbf{u}}_{k-1}, \hat{p}$  限制到  $k-2$  层上。

## 求解最粗网格上的问题

已经知道上一层的  $\mathbf{u}, p, \mathbf{r}$  的值, 在这层就直接利用 PR 求解. 得到这层的解  $\hat{\mathbf{u}}, \hat{p}$  误差  $\mathbf{e} = \hat{\mathbf{u}} - \mathbf{u}$ , 把  $\mathbf{e}$  投到细网格上面。

## 从粗网格提升到细网格上, 并校正细网格的值

设已经得到最粗网格层 (假设为  $k-2$  层) 的误差  $\mathbf{e}_{k-2}$ , 把  $\mathbf{e}_{k-2}$  提升到  $k-1$  层网格上去,  $\mathbf{e}_{k-1} = I_{k-2}^{k-1}$ ,

尽管我们选择的有限元空间是嵌套的, 但是当我们粗网格上  $\mathbf{u}$  插值得到的校正, 投到细网格上得到的约束子空间是非嵌套的。也就是说, 我们在粗网格上得到的校正直接插值到细网格上, 得到的  $\mathbf{u}, p$  可能不满足 Darcy-Forchheimer 模型中的散度方程。

因此构造一个加权  $L^2$  投影, 通过求解鞍点系统把之前获得的校正映射到细网格的约束空间

$$\begin{bmatrix} A_{\delta} & G \\ G^T & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \delta \\ \theta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{0} \\ G^T \mathbf{e}_u \end{bmatrix}$$

其中  $A_{\delta}$

$$\frac{\mu}{\rho}(K^{-1}\delta, \varphi_k) + \frac{\beta}{\rho}(|\delta|, \varphi_k)$$

$\mathbf{e}_u$  是把粗网格上的误差投影到细网格上来的值。

我们在求解  $\delta, \theta$  的时候, 用的是先求解  $\theta$ , 再求解  $\delta$ 。

这样, 我们可以得到  $\delta \square \theta$ , 进而, 获得近似  $\mathbf{u} = \mathbf{u} + \mathbf{e}_u - \delta$

## 后磨光

进行后磨光, 调换一下 PR 迭代的两步的顺序, 即先解 (2), 再求解 (1)。

## 参考文献