

## HW11 Report

B05501047 土木四 簡捷

使用 Column generation 能有效減少運算量，比起之前用慢慢迭代的方式更有效率，但目前我認為 Column generation 限制於問題一定要有兩個層面。例如 Cutting-Stock Problem，將小的零件在大的原材料上進行合理的幾何組合，切割下料(第一層)，確定下料排樣方案(第二層)，再求得最高的材料利用率。

但是否其他類型題目也能照這樣的方法分解，可能需要多嘗試、研究看看。