AOE2 X OR

隨機地圖、標準資源

初始資源 : 200木材、200食物、100黃金、200石頭  3 個村民  1 個斥侯騎兵

遊戲開始時代是黑暗時代

人口最高限度是200

建築消耗一覽

<http://www.aoetw.com/building>

建造時間一覽

<https://blog.xuite.net/scxclub/x/42444443>

最簡單攻略

<https://blog.xuite.net/scxclub/x/42443626>

關於時間的參考

<https://www.ptt.cc/bbs/RTS/M.1466595008.A.BF6.html>

村民採集速率的參考

<http://www.aoetw.com/units/Villager>

<https://pttgame.com/aoe/M.1308734398.A.62C.html>

目前想到的變數(最簡單版本

資源類: 木材 黃金 石頭 食物

時間類: 時間

單位類: 村民 軍事單位 (<=人口上限

可以進階的(大概想一下而已)

距離 面積

經濟建築物

軍事建築物 (有軍事建築物才有軍事單位

經濟力 (經濟單位+經濟建築物)

軍事力 (軍事單位+軍事建築物)

宗教力(跟勝利方式2有關

目標式

第一階段 升上封建(500食物)

第二階段 升上城堡(800 食物 200 黃金)

第三階段 獲得勝利

1. 建造世界奇觀 (資源(建造) 時間(建造+守護) 軍事力(守護))

消耗木材1000黃金1000石頭1000

建造時間長(一名[村民](http://www.aoetw.com/units/Villager)建造世界奇觀的時間是58.5分鐘。30名村民也要至少5分鐘

守護300年

1. 蒐集所有遺跡 保護300年(蒐集(太複雜的變數) 時間(守護) 軍事力(守護))
2. 打倒所有對手(軍事力)