

简 历



王志舟

27 岁(1991.08.25) 硕士 山西朔州人 两年 iOS 开发经验

电话: (+86)15102272032

邮箱: 824219521@qq.com

GitHub: <https://github.com/wangzhizhou>

CSDN 博客: http://blog.csdn.net/w_z_z_1991

求职意向

iOS 开发工程师

教育背景

2013.09 – 2016.01 天津大学 | 控制科学与工程(模式识别与智能系统二级学科) | 硕士

2009.09 – 2013.07 南昌大学 | 自动化 | 学士

工作经历

2016.02 – 至今 北京暴风科技股份有限公司 | 无线研发 | iOS 开发工程师

2015.03 – 2015.09 天津九安医疗电子股份有限公司 | iOS 开发工程师(实习)

专业技能

- 熟练使用 Objective-C/Swift 开发语言
- 熟悉软件开发流程及常用数据结构和算法
- 熟练使用 Mac 系统、Xcode、Charles 等相关开发工具
- 掌握 iOS 应用开发、发布、上线流程
- 熟练使用 Git 命令行进行代码管理
- 熟练使用 MVC、MVVM、代理模式、单例模式、工厂模式等设计模式
- 熟悉 CocoaPods、Carthage 管理第三方类库
- 熟练掌握 iOS 系统界面、自定义控件、网络请求和 JSON 解析
- 熟练掌握 iOS 中的 ARC 和 MRC 的内存管理机制
- 熟悉 runtime 以及 runloop
- 熟悉并掌握多线程技术，如 NSThread、GCD、NSOperation
- 了解 RxSwift 和 Swift 函数式编程

项目经验

1. 使用 Platium 库开发暴风影音 iOS 客户端 DLNA 投屏播放功能模块

项目描述：DLNA 协议里有三个角色：媒体服务器、媒体渲染器和媒体控制器，在项目中我使用 Platium 库实现了媒体控制器功能并封装成模块集成到暴风影音 iOS 客户端，实现了 iOS 端视频资源在局域网内投递

到支持 DLNA 功能的电视（暴风 TV）、电视盒子（小米/华为）或播放软件（Kodi）上播放。成为继腾讯视频、爱奇艺、优酷土豆之后第四个拥有 DLNA 投屏功能的视频播放器。

技术难点：对 C++ 库的 OC 封装和对不标准 DLNA 设备不同表现的兼容处理，与客户端播放控制逻辑的整合以及双端状态同步。

2. 开发暴风影音 iOS 客户端信息流架构中的视频版块展现统计算法

项目描述：在信息流架构中，信息的展现以流的形式和版块的方式分发视频内容给用户，对展现给用户的版块和用户对该版块的感兴趣程度进行统计再反馈给服务端的推荐算法，实现对用户更精准的个性化内容分发。我负责对版块展现做相关统计上报工作。

技术难点：使用 UICollectionView 在每个版块展现消失的滑动过程中对每个版块的相关的内容进行统计并及时发送网络请求且保证滑动的流畅性。

解决方法：设计了版块内容统计的数据结构和相应的算法并利用 GCD 串行队列异步请求，保证网络请求有序不阻塞主线程上报，断网时缓存数据并在网络恢复时补报。

3. 参与暴风影音客户端播放器界面和功能重构

项目描述：重构前客户端针对小屏详情页播放和全屏播放分别设计了两个播放器，重构之后播放器封装成单个模块，可以在需要的地方方便的添加，例如在信息流页面 UICollectionView 的 Cell 上添加卡片播放器。

技术难点：播放器模块的去耦合和独立性封装。

解决办法：采用了定义播放器协议的方式来控制接口功能，只要实现了协议中指定的方法，就可以在需要的位置使用播放器。

4. 负责暴风影音客户端用户行为统计

项目描述：用户对客户端分发视频的点击量、播放量、播放行为、浏览行为、开通 VIP 的各种情景、用户日活跃度以及对视频搜索的热度等行为进行统计并上报服务端处理。

技术难点：与视频播放、广告、页面导航等复杂逻辑交织，使得跨多个页面和功能模块的数据收集不容易处理，数据收集后，发送网络请求上报服务端的时机和位置比较分散。

解决方法：引入一个数据收集单例，对于跨多个页面和功能模块的数据收集很方便。同时统一上报的调用方式，使数据上报的入口单一化，避免了上报时机、位置分散带来的复杂度。

自我评价&兴趣爱好

- 做事踏实认真专心，热爱技术，喜欢动手实践，希望能做创造性的事，被别人肯定会有强烈的成就感
- 能独立开发功能模块，完成开发任务
- 计算机类书籍，特别偏爱阅读英文原版
- 喜欢在 GitHub 上写一些个人小项目，经常看的网站有: objc.io、Raywenderlich、CocoaChina 等。