

OLED 模块使用说明

杭州海视方电子科技

(VIP 客户版，第一手资料，请勿外传。所有资料均以官方数据为准，此文仅供参考，谢谢!)

2014 年 12 月 22 日

重要提示：

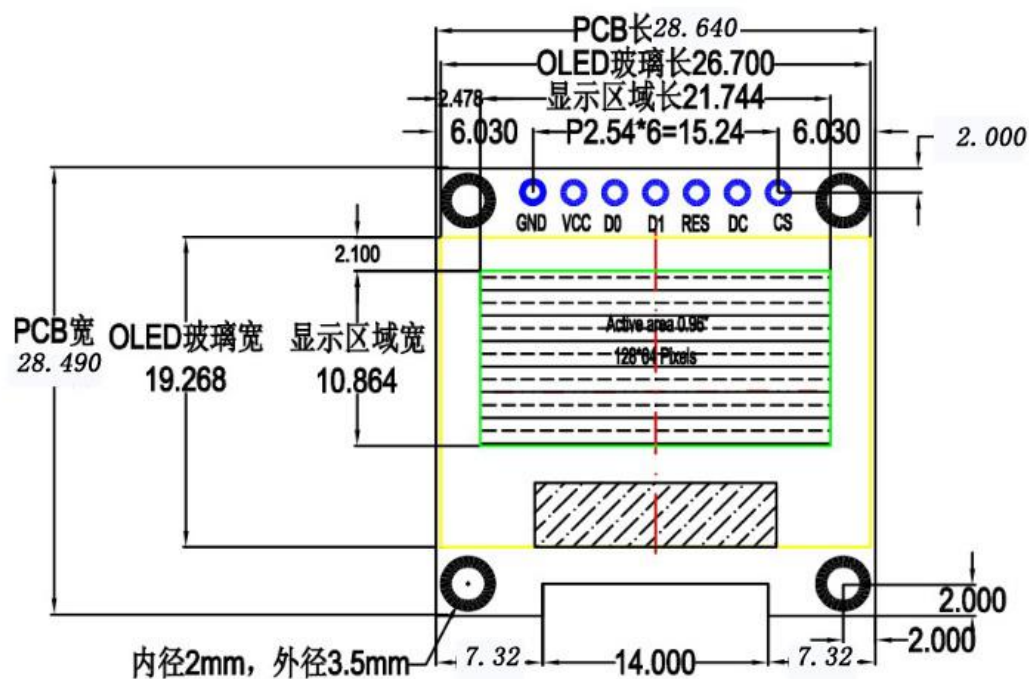
OLED 屏裸露，玻璃板易碎，使用过程中请勿用力挤压、猛烈撞击，以免造成模块损坏！

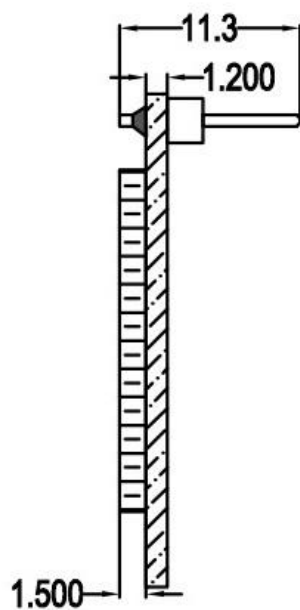
一、OLED 简介：

OLED，即有机发光二极管（Organic Light-Emitting Diode），又称为有机电激光显示（Organic Electroluminescence Display, OELD）。因为具备轻薄、省电等特性，因此从2003 年开始，这种显示设备在 MP3 播放器上得到了广泛应用，而对于同属数码类产品的 DC 与手机，此前只是在一些展会上展示过采用 OLED 屏幕的工程样品。自 2007 年后，寿命得到很大提高，具备了许多 LCD 不可比拟的优势。

该模块，兼容 4 线 SPI 接口 3 线 SPI 接口和 IIC 接口，默认 4 线 SPI 接口

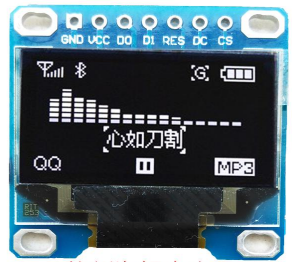

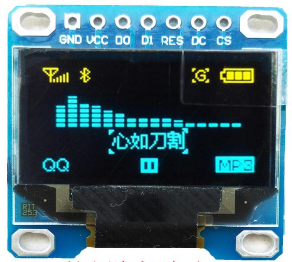
二、0.96 寸模块板子尺寸：





四、外观

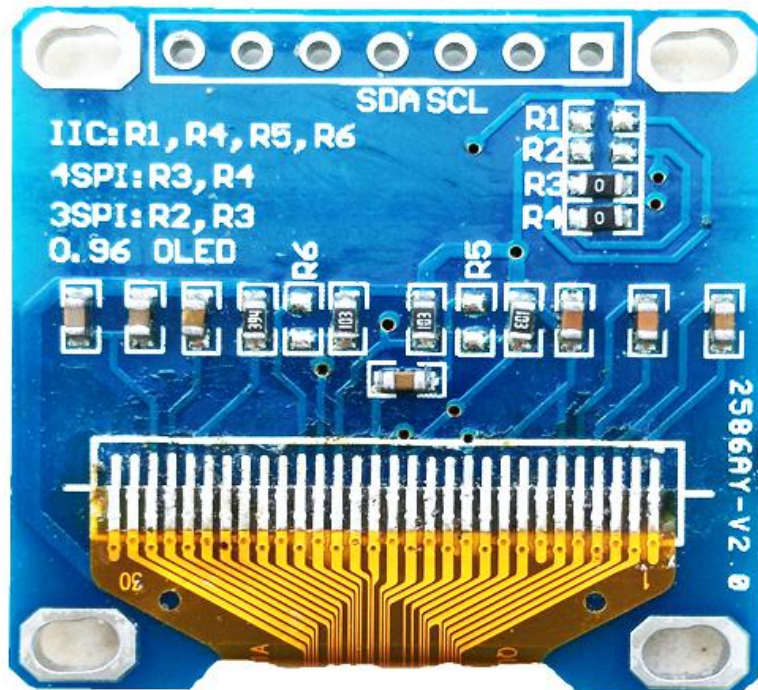
三种颜色任你选：蓝色、白色、蓝黄双色

白色	蓝色	双色
<p>0.96 OLED 兼容SPI/IIC</p>  <p>杭州海视方电子</p>	<p>0.96 OLED 兼容SPI/IIC</p>  <p>杭州海视方电子</p>	<p>0.96 OLED 兼容SPI/IIC</p>  <p>杭州海视方电子</p>



五、通讯模式：4 线 SPI、3 线 SPI、IIC 接口

0.96 OLED 兼容SPI/IIC



杭州海视方电子

1、4 线 SPI：默认方式

4 线 SPI，需要短接 R3、R4 电阻，去掉 R1、R2、R5、R6 电阻

2、IIC 模式

需要短接 R1、R4、R5、R6，去掉 R2、R3 电阻

3、3 线 SPI 模式，建议不采用该模式，不常用

六、4 线 SPI 电路连接

GND: 电源地

VCC: 2.2V~5.5V

SCL (D0): CLK 时钟 (高电平 2.2V~5.5V)

SDA (D1): MOSI 数据 (高电平 2.2V~5.5V)

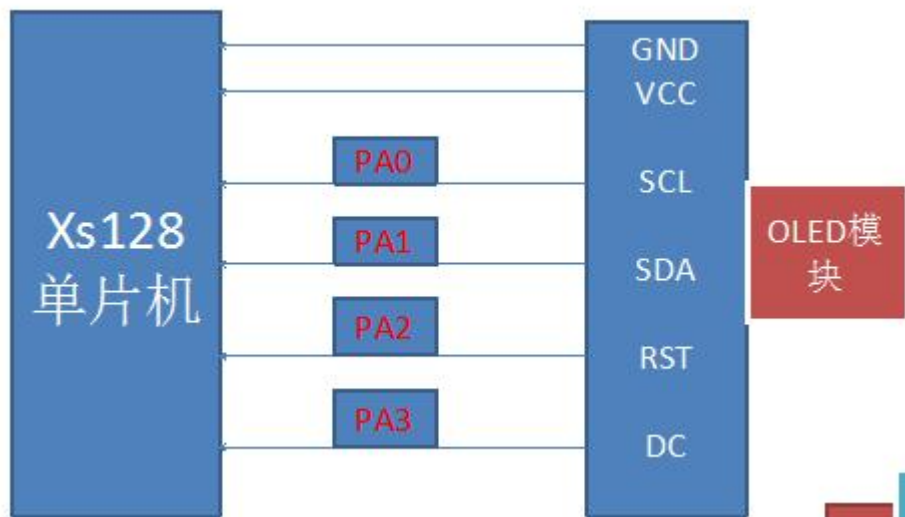
RST: 复位 (高电平 2.2V~5.5V)

D/C: 数据/命令 (高电平 2.2V~5.5V)

CS: 接地

兼容 3.3V 和 5V 控制芯片的 I/O 电平 (无需任何设置, 直接兼容)

单片机采用 3.3V/5V 电压的接线模式, 下图以 XS128 单片机接线图为例:



其他单片机只要有 4 个 I/O 口就可以驱动
移植程序非常简单:

LQ12864	2014/9/1 14:34	C Source File	37 KB
LQ12864	2014/9/1 14:44	C/C++ Header F...	67 KB

驱动程序以标准的.C.H 文件写出, 轻松移植

七、IIC 电路连接

IIC 接口:

GND: 电源地

VCC: 2.2V~5.5V

SCL: CLK 时钟 (高电平 2.2V~5.5V)

SDA: MOSI 数据 (高电平 2.2V~5.5V)

CS: 接地

注意事项:

OLED 显示屏不同于 LCD，OLED 上电是没有反应的，需要程序驱动才会有显示！