

## D. 舒舒打麻將

### Description

舒舒的曾曾祖母是個很愛打麻將的人，即使他的朋友家在很高的山上，每天清晨的時候他從來不搭車，而是一路從山腳下，走過無數個階梯才到山上的朋友家，就只為了打麻將。也因此，每天早上到朋友家總是漲紅著臉，氣喘吁吁的。他一進到朋友家，牌友便看著喘不過氣、滿臉通紅的舒舒曾曾祖母笑，有的叫道「你又從山下爬兩個小時上山了！」他不回答，對朋友說，「溫兩碗酒，要一碟茴香豆。」只自顧自地坐回座位上，開始搓牌熱身。

舒舒似乎遺傳到他曾曾祖母的愛好，他也喜歡打麻將，但身為一名高中生，對打麻將實在不太拿手。而他的牌友也大多是高中生，都還是麻將的新手，有的時候甚至連自己有沒有胡牌都不知道。因此，他希望請你幫忙，寫一個程式判斷一個人的手牌是不是可以喊胡牌。

在這個題目中，麻將規則依一般台灣麻將為主，保證手牌恰為 17 張合法麻將牌，手牌內不會有超過 4 張相同的手牌，同時也不會有花牌，也不考慮槓牌。以下為簡單的胡牌規則說明，如果你已經會打台灣麻將，可以跳過，規則跟常見的台灣麻將是一樣的。

麻將牌包含了萬子 (W)、餅子 (B)、條子 (T) 及字牌等四種花色。其中萬子中有一萬 (1W) 到九萬 (9W)、餅子有一餅 (1B) 到九餅 (9B)、條子有一條 (1T) 到九條 (9T)、而字牌則有東風 (EE)、南風 (SS)、西風 (WW)、北風 (NN)、紅中 (RC)、青發 (GF)、白板 (WB)。每種牌各有四張

台灣麻將胡牌的條件就是要將手中的牌湊成五組「順子」或「刻子」，再加上一對「將」才能夠「胡牌」。「順子」是由三張連續數字的相同花色牌所組成，例如：一萬、二萬、三萬，「刻子」則是由三張同樣的牌組成，例如：一筒、一筒、一筒，而「將」則是由兩張一樣的牌所組成，例如：紅中、紅中。特別注意字牌沒有數字，所以不能用字牌組成「順子」。

今天給你一個人的 17 張手牌，請你幫舒舒判斷這副牌滿不滿足台灣麻將「胡牌」的條件。

### Input

測試檔案的第一行有一個正整數  $T$ ，代表接下來有  $T$  筆測試資料。

每筆測試資料共佔兩行。第一行包含一個字串  $N$ ，代表該名玩家的名字。第二行包含 17 個以空白分隔，長度為 2 的字串，代表該名玩家的 17 張麻將手牌。玩家的手牌不保證依順序排列。

- 對於占分 100% 的測試資料，保證  $1 \leq T \leq 50$ ， $1 \leq \text{len}(N) \leq 20$ ，所有手牌字串屬於  $\{[1-9][\text{WBT}], \text{EE}, \text{SS}, \text{WW}, \text{NN}, \text{RC}, \text{GF}, \text{WB}\}$ ， $N$  只包含英文大小寫字母，且手牌內不會有超過 4 張一樣的牌。

## Output

請輸出一行字串，若該手牌符合台灣麻將的胡牌規則，請輸出「N can yell out Mahjong!」(不含引號)，其中  $N$  為該名玩家的名字；反之，若手牌不符合胡牌規則，請輸出「Nothing happened.」(不含引號)。

## Sample

Input
2 ShuShu 1W 1W 1W 2W 2W 4W 4W 4W 3T 4T 5T 7T 8T 9T GF GF GF QuQu 1B 2B 2B 2B 3B 3B 3B 4B 4B 1T 1T 1T 1T WW WW WB WB
Output
ShuShu can yell out Mahjong! Nothing happened.

## Hint

在範例輸入中，舒舒 (ShuShu) 的手牌可以用二萬 (2W) 當將、三張一萬 (1W) 為刻子、三張四萬 (4W) 為刻子、三四五條 (3T4T5T) 為順子、七八九條 (7T8T9T) 為順子、三張發財 (GF) 為刻子，如此一來組成五組且包含將，故滿足胡牌條件。