



做真实的自己，用良心做教育

H5教学部

日期和对象

# 目录

做真实的自己，用良心做教育

1

日期Date

2

对象Object

3

定时器

4

练习

# 日期Date

## 1, Date对象

Date类型使用自UTC(Coordinated Universal Time,国际协调时间) 1970年1月1日午夜(零时)开始经过的毫秒数来保存日期。Date类型保存的日期能够精确到1970年1月1日之前或之后的 285616年。

## 2, Date对象的创建

创建一个日期对象，使用new运算符和 Date构造函数即可。

```
var d = new Date(); //在调用Date构造方法而不传递参数的情况下，新建的对象自动获取当前的时间和日期
```

创建日期对象并指定时间

```
var d = new Date("2015/08/22");
```

```
var d = new Date(2016, 04, 13, 14, 34);
```

注: 日期的格式可以是 “2015/08/22” , “2015-08-22” , 或1970年当前日期的毫秒数1443453475234

# 日期Date

## 3, Date对象的方法

`date.toString()`; 以特定的格式显示星期几、月、日和年

`date.toTimeString()`; 以特定的格式显示时、分、秒和时区

`date.toLocaleDateString()`; 以特定地区格式显示年、月、日

`date.toLocaleTimeString()`; 以特定地区格式显示时、分、秒

`date.toUTCString()`; 以特定的格式显示完整的 UTC 日期: 年,月,日,时,分,秒。

`Date.parse( "2015-08-24" );` 转换格式默认支持2015-08-24或2015/08/24, 返回距离1970年1月1日0时的毫秒数

`date.toString()`; 把Date对象转换为字符串

`date.valueOf()`; 返回Date对象的原始值

# 日期Date

4 , 日期Date的常用方法:

`setDate() / getDate();` 从Date对象中返回一个月中的某一天(1~31)

`getDay();` 从Date对象返回一周中的某一天(0~6)

`set / getMonth();` 从Date对象中返回月份(0~11)

`set / getFullYear();` 从Date对象以四位数返回年份

`set / getHours();` 返回Date对象的小时(0~23)

`set / getMinutes();` 返回Date对象的分钟(0~59)

`set / getSeconds();` 返回Date对象的秒数(0~59)

`set / getMilliseconds();` 返回Date对象的毫秒

`set / getTime();` 返回1970年1月1日至今的毫秒数

`getTimezoneOffset();` 返回本地时间与格林尼治标准时间(GMT)的分钟差

# 日期Date

练习:

- 1, 显示当前时间 (显示格式: 2016年 11月 11日 11时 11分 11秒)
- 2, 判断两个日期相差的天数(可先求毫秒数差,再转换成天)
- 3, 根据getDate()和setDate(), 封装一个函数afterDate(date,n), 得到日期date的n天后的日期

# 对象Object

## 1. 对象的概念

对象Object 是一种引用数据类型 (在后期还会继续延伸对象的详细讲解)。  
在 ECMAScript 中对象可以存储变量和函数(数据和功能)

## 2. 创建对象

方式一: 使用new

```
var obj = new Object();    //new方式
obj.name = '张三';        //创建属性字段
obj.age = 18;              //创建属性字段
```

new关键字可以省略

```
var obj = Object();        //省略了new关键字,不建议
```

方式二: 字面量方式

```
var obj = {
  name: '张三', //创建属性字段,最后加逗号
  age: 18
};
```



# 对象Object

## 3. 属性字段也可以使用字符串形式

```
var box={  
    "name" : "张三" ,    //也可以用字符串形式  
    "age" : 28  
};
```

## 4. 使用字面量及传统赋值方式

```
var box={};    //字面量方式声明空的对象  
box.name= '张三' ;    //点符号给属性赋值  
box.age= 18;
```

## 5. 两种属性输出方式

```
alert(box.age);    //点表示法输出  
alert(box[ "age" ]);    //中括号表示法输出，注意引号
```



# 对象Object

## 6. 给对象创建方法

```
var obj={  
    run : function() { //对象中添加方法(函数)run  
        retrun "正在跑步.." ;  
    }  
}  
obj.run(); //调用对象中的方法
```

## 7. 使用 delete 删除对象属性 或 方法

```
delete obj.name; //删除属性  
delete obj.run; //删除方法
```

# 对象Object

练习:

- 1, 创建一个人的对象, 添加属性: 姓名 年龄 爱好 薪资期望, 并有一个打印自身信息的方法, 可以输出自身信息;
- 2, 创建一个锤子对象hammer, 有属性: 宽, 高, 重; 方法: 可以锤钉子
- 3, 有一辆50km/h车, 跑在一条1000km路上, 问多少小时跑完?

对象:

车Car 属性: 速度speed 50km/h

功能: 跑在路上runOnRoad(Road)

路Road 属性: 长度length 1000km

# 定时器

## 1, 定时器setInterval

setInterval(): 定时器方法, 可按照指定的周期 (以毫秒计) 来调用函数或计算表达式

创建定时器

`setInterval(code,millisec)`

code: 要调用的代码块或者函数

millisec: 是周期性执行代码块或函数的间隔, 以毫秒计

例如: 创建定时器timer, 每隔1秒调用一次函数function

`var timer = setInterval( function(){},1000);`

关闭定时器

setInterval()方法会不停地调用函数, 直到 clearInterval() 被调用或窗口被关闭。

由setInterval() 返回的 ID 值可用作 clearInterval() 方法的参数。

例如: 关闭上面创建的定时器timer

`clearInterval(timer);`

# 定时器

setInterval()可以有三种不同的写法

写法一: (直接使用字符串,不建议)

```
setInterval( "alert( 'hello' )" , 1000);
```

写法二: (直接传入函数名即可)

```
function func(){  
    alert( "hello" );  
}  
setInterval(func, 1000);
```

写法三: (推荐写法, 以后最常用)

```
setInterval(function(){  
    alert( "hello" );  
}, 1000);
```

# 定时器

示例:

实现秒表功能：显示时,分,秒，点击按钮开始计时

00时 00分 00秒

# 定时器

## 2, 延时器setTimeout

`setTimeout()`: 指定的时间过后执行一次代码.

setTimeout和setInterval的用法类似

创建延时器

```
var timer = setTimeout(function(){ }, 1000);
```

取消延时器

```
clearTimeout(timer);
```

## 练习

- 1, 计算2017年11月11日 11时 11分 11秒 距离当前日期的时间差, 并以指定的格式(天/时/分/秒)的形式显示.
- 2, 实现秒表功能, 包含**时,分,秒,毫秒**, 点击按钮1开始计时, 点击按钮2结束计时



- 3, 使用定时器实现进度条,

提示: 获取标签对象, 并改变style属性的width值

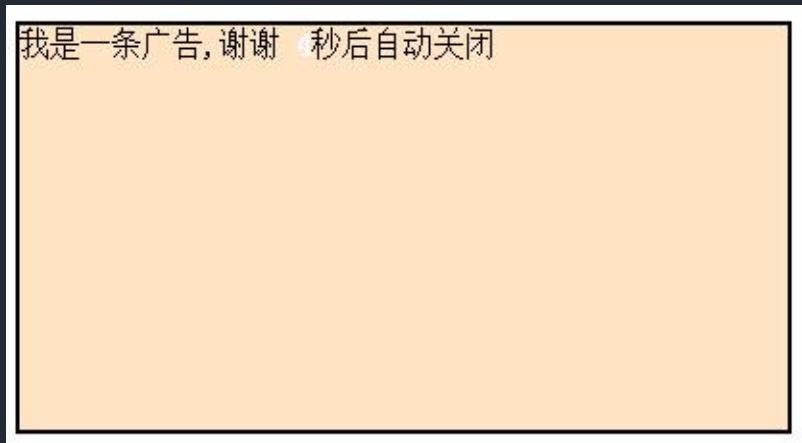
```
var proBar = document.getElementById("progressBar");  
proBar.style.width = barW + "px";
```





# 练习

4, 广告窗口自动关闭, 倒计时5秒后关闭窗口 (分别使用定时器和延时器)



# 练习

对象作业:

找出下面题目中的对象,以及对象的属性和方法,并实现相应的功能

1. 有2个学生,每个学生有3门课的成绩,(包括学生号,姓名,3门课成绩,语文,数学,英语),计算出平均成绩.
2. Mountain: 从前有座山,山里有座庙;还有name,height(高度)  
Temple: 庙里有个老和尚,有个小和尚,还有name,area(面积)  
Monk: 和尚能挑水,讲故事,化缘;还有name,age,sex
3. 定义一圆Circle对象,包含半径r和圆心,圆心为“点”Point对象,point对象有x和y属性,构造一圆,该圆可以计算周长和面积;计算该圆的周长和面积?

**THANK YOU**



做真实的自己，用良心做教育