



做喜实的自己,用良心做教育

1 函数介绍

2 函数的定义和调用

3 函数的作用域

4 DOM操作和函数递归调用



函数介绍

1. JS函数的概念

函数就是把特定功能的代码抽取出来,使之成为程序中的一个独立实体。

2. 函数的作用

正如函数的概念, 我们可以根据需要, 将特定的功能用函数来包裹

- 3. 使用函数的好处
 - 1, 函数可以在同一个程序或其他程序中多次重复使用(通过函数名调用)
 - 2, 使程序变得更简短而清晰 , 提高可读性
 - 3, 有利于程序维护



函数介绍

函数的分类

函数可以分为: 内置函数 和 自定义函数

内置函数:

是官方提供好的函数,可以直接使用

如: alert(), isNaN(), console.log() 等

自定义函数:

是用户自己定义的函数, 用户可以根据实际需求, 对特定的功能使用函数来封装



```
函数的简单定义
  定义函数的语法格式:
   function 函数名() {
     代码块;
注意: 1,必须使用function关键字,且为小写,函数名可以自己给定
    2, 函数名的命名规则和变量名一致
    3, 函数名后必须写圆括号()
示例: 定义一个函数printOut
  function printOut(){
    document.write( "Hello World!" );
```



2, 函数的调用
函数的调用方式: 函数名()
如:调用下面的函数: printOut();
function printOut(){
 document.write("Hello World!");

注意: 1, 调用函数后会执行函数内部的代码块;

2, 函数在不调用的情况下是不会执行的, 只有调用后函数中的代码才会执行



```
3. 函数的标准定义 定义函数的语法格式: function 函数名(参数1,参数2,.....) { 执行语句; return 返回值; } 注意: 1, 函数名后圆括号()中的参数数量不定, 也可以没有; (根据功能需要) 2, return关键字的作用是将某个值返回, 如果没有返回值则默认返回undefined;
```



3, 最后会打印出10

```
示例: 定义一个函数sum
 function sum(one, two){
    var s = one + two;
    return s;
调用上面的函数:
 var result = sum(2, 8);
 console.log(result);
上面代码的执行过程:
  1, 先执行sum(2,8), 将2传给变量one, 将8传给变量two;
  2, 函数sum内部执行one和two的相加, 然后将和返回, 返回值会赋值给result, 所以result为2和8相加后的和: 10;
```

练习:

- 1, 写一个函数计算1到n的和, 并返回结果打印出来;(n为函数参数)
- 2, 写一个函数计算n的阶乘,并返回结果打印出来
- 3, 写一个函数计算两个数的最小公倍数; 并返回结果打印出来



```
形参:
 形参就是在函数定义时,函数名后面的参数;
 函数的形参跟变量是一样使用,且不能用var修饰
实参:
  实参就是调用时,函数名后面的参数
如: 之前定义的函数sum中: one和two是形参, 2和8是实参
function sum(one, two){
  var s = one + two;
  return s;
sum(2, 8);
```



函数中的arguments数组:

JS中函数不介意传递进来多少个参数,也不在乎传进来参数是什么数据类型,在调用函数时也未必一定要传递指定数量的参数,原因是 ECMAScript 中的参数在内部是用一个数组(arguments)来表示的。函数接收到的始终都是这个数组,而不关心数组中包含哪些参数(如果有参数的话)。

arguments可以判断参数的个数, arguments是个数组(后面会详细讲解数组)。

我们可以使用arguments.length来获取参数的个数

可以使用arguments[i] 的方式来访问数组中的第i个参数(i为自己给定的整数下标)

练习:向一个函数传入不定数量的数值求和。



注意:

在传值调用的机制中只能把实参传送给形参,而不能把形参的值反向地传送给实参。因此在函数调用过程中 ,当形参值发生改变,而实参中的值不会变化。

```
function addNum(n){
    n += 5; //将形参+5, 不会改变实参
}
var a=10;
addNum(a);
console.log(a); //10
```



作用域:

就是起作用的范围。或者说有效范围; 这里涉及到另外两个概念

局部变量: 定义在函数内部的变量,这个变量只能在函数内部使用,即作用域范围只是函数内部,另外,形参也是局部变量.

全局变量:全局变量就是定义在函数外部的变量,这个变量在任何函数中都有效,即作用域范围是当前文件的任何地方.

注意:在定义变量时,如果不写关键字var也是合法的,且是全局变量,但是这样写不安全,容易在其他地方被更改, 所以我们在函数中写变量要加上var



```
示例:

var a = 10;

function m1(){

var a = 5;

console.log(a); //5

}

m1();

console.log(a); //10
```

- 1, 在上面函数中第一个打印为函数m1内部定义的a的值, 变量会从下往上寻找最近的变量a;
- 2, 第二个打印为最上面定义的a的值;



函数的嵌套:

函数的嵌套: 函数内部可以再包含其他函数;

函数之间允许相互调用,也允许向外调用,但是不可以调用同级函数的嵌套函数;



练习:

- 1, 写一个函数判断一个年份是不是闰年
- 2, 写一个函数判断一个数是不是素数 (又称质数,除了1和本身以外不再有其他数整除)
- 3, 年月日分别为自定义函数的参数, 判断某一个日期是否为合法的日期;

如: 2016年12月33日不是合法的日期

2016年11月13日是合法的日期



DOM的简单操作:

- 1, 获取元素节点对象: document.getElementById('id');
- 2, 获取输入框的内容: value属性
- 3, 点击事件: onclick

示例:

在输入框中输入数字,点击按钮调用函数来判断奇偶性?

注意: document.write() 在文档页面加载完后使用会覆盖页面内容, 尽量少用



事件驱动:

因为函数不会主动执行, 只有当调用的时候才会执行函数中的代码, 在前面的dom操作示例中,我们点击了按钮才触发函数调用

所有的函数,没有调用不会执行,那么在我们浏览器中函数调用的源头在何处,就是事件,只有使用事件去驱动,函数才被调用;如: onclick: 点击事件

示例: 点击搜索按钮调用函数打印出文本框内容, 再清空文本框的内容

请输入电影名 搜索



递归调用: 函数可以自己调用自己, 称为函数的递归调用;

重要性:

递归的分量,递归属于函数中比较难理解的知识,在应用开发中,虽然使用不是很频繁,但是很体现你的功底,而且,从事IT行业开发,最好要会递归,如果说现在可以不要求灵活运用的话,以后到公司中一定要会,如果面试中有人问你递归,说明,他对你要求挺高

递归调用的方式:

- 1. 首先去找临界值,即无需计算,获得的值(一般是返回该值)。
- 2. 找这一次和上一次的关系(一般从后往前找)
- 3. 假设当前函数已经可以使用,调用自身计算上一次的运行结果,再写出这次的运行结果。

看上去还是很迷茫, 我们来举个例子:



示例:

5的阶乘是多少?

```
      5的阶乘=5*4*3*2*1

      4的阶乘=
      4*3*2*1

      3的阶乘=
      3*2*1

      2的阶乘=
      2*1

      1的阶乘=
      1

      0的阶乘=
      1
```



练习:

用递归实现:

- 1, 计算1+2+3+...+100的和
- 2, 输入一个n,打印n个hello world



- 1, 课堂代码写一遍, 掌握函数的定义,调用, 能够灵活使用函数
- 2, 写个函数计算所有传入参数相乘的结果(参数数量不定)
- 3, 写个函数实现加减乘除运算(两个操作数, 一个操作符)
- 4, 写个函数实现n的阶乘
- 5, 找出0-100之间7的倍数,和包含7的数字
- 6, 不用循环, 计算0-100以内的数字和
- 7, 制作一个简易计算器(计算两个数的加减乘除,带可手动输入数字和运算符)
- 8, 兔子繁殖问题,设有一对新生兔子,从第四个月开始他们每个月,月初都生一对兔子,新生的兔子从第四个月月初开始又每个月生一对兔子按此规律,并假定兔子没有死亡, n(n<=20)个月月末共有多少对兔子?



THANK YOU



做真实的自己,用良心做教育