

消息协议设计及解析实战

注意，本节课以代码为主，大家主要去熟悉代码即可

自定义协议（http通信协议）

- 魔数， CAFE
- 版本号，
- 消息类型， 请求/响应， CRUD、 PING/PONG
- 序列化算法，
- 请求序号， Future。
- 消息长度
- 消息的正文
-

16个字节，

协议定义

```
sessionId | reqType | Content-length | Content
```

其中 `Version`, `Content-Length`, `SessionId` 就是Header信息， `Content` 就是交互的主体。

应用实战

- 定义协议
- 针对协议的编解码
- 基于自定义协议实现通信

通信的本质

客户端浏览器

http协议组装

转化为字节数据传输

网络通信

通过四层通信模型

tomcat

收到字节数据

协议解码 http数据

组装成 `HttpServletRequest`

调用Servlet

DispatchServlet

Spring

编解码

RequestMappting(GperHeader)

