## bind方法的实现猜想

- 初始化NioServerSocketChannel
- 初始化EventLoop
- NioServerSocketChannel绑定监听端口
- NioServerSocketChannel注册到selector
- NioServerSocketChannel中的handler构建
- NioSocketChannel中的handler构建

## ServerSocketChannel初始化过程

- 1. 验证参数的合法性
- 2. 通过ChannelFactory构建NioServerSocketChannel实例,而这个NioServerSocketChannel是根据ServerBootstrap初始化绑定的class有关系
- 3. 初始化NioServerSocketChannel中的Handler, Pipeline, 这个pipeline中会把服务端的Handler 添加到pipeline中(init())
  - 1. ServerBootstrapAcceptor
- 4. register方法,将NioServerSocketChannel注册到NioEventLoop中的Selector中,并且监听的事件是 OP ACCEPT
- 5. 如果register注册成功,则调用 ServerSocketChannel.bind方法,绑定ip和端口

## 图解服务启动初始化过程

图片地址: https://www.processon.com/view/link/614b411d1efad43669d5cc14

## 阅读源码

- 目的
  - 。 了解原理背后的实现方法, 加深对原理的理解
  - 。 借鉴和学习落地的代码设计
  - 。 开源代码的维护
- 如何学习
  - 。 熟练并掌握该框架的使用
  - 了解该框架的基本原理
  - 。 下载源码阅读
    - 跟着源码部分的内容学习,找到源码阅读的方法
    - 自己多看
    - 边猜想边阅读

