

旋转变换

绕 z 轴旋转 θ 角——变换矩阵推导

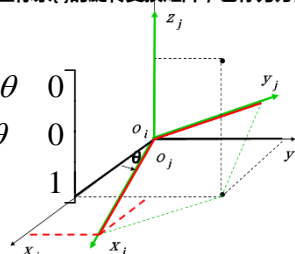
若空间有一点 p ，则其在坐标系 $\{i\}$ 和坐标系 $\{j\}$ 中

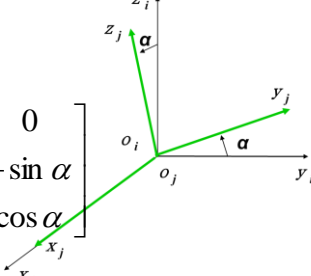
的坐标分量之间就有以下关系：

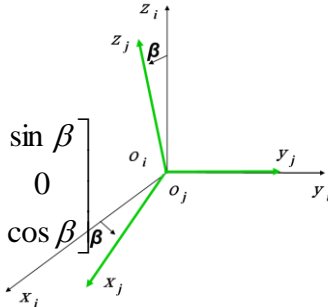
$$\begin{cases} x_i = x_j \cdot \cos \theta - y_j \cdot \sin \theta \\ y_i = x_j \cdot \sin \theta + y_j \cdot \cos \theta \\ z_i = z_j \end{cases}$$

坐标旋转方程 $\vec{r}_i = \vec{p}_{ij} + R_{ij} \cdot \vec{r}_j$

$R_{ij}^{z,\theta}$ ——坐标系 $\{j\}$ 变换到坐标系 $\{i\}$ 的旋转变换矩阵，也称为方向余弦矩阵。

$$R_{ij}^{z,\theta} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$


$$R_{ij}^{x,\alpha} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix}$$


$$R_{ij}^{y,\beta} = \begin{bmatrix} \cos \beta & 0 & \sin \beta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \beta & 0 & \cos \beta \end{bmatrix}$$


$$R_{ij}^{z,-\theta} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta & 0 \\ -\sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$(R_{ij}^{z,\theta})^{-1} = (R_{ij}^{z,\theta})^T$$

先平移变换，后旋转变换

$$\begin{bmatrix} \vec{r}_i \\ 1 \end{bmatrix} = M_{ij} \cdot \begin{bmatrix} \vec{r}_j \\ 1 \end{bmatrix}$$

先旋转变换，后平移变换

$$\vec{r}_i = R_{ij} \cdot (\vec{p}_{ij} + \vec{r}_j)$$

齐次坐标 $(x', y', z', k) \quad x = \frac{x'}{k}, y = \frac{y'}{k}, z = \frac{z'}{k}$

D-H 矩阵

$$\vec{r}_i = R_{ij}^{z,\theta} \cdot \vec{r}_j$$

$$\begin{bmatrix} x_i \\ y_i \\ z_i \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 & p_x \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 & p_y \\ 0 & 0 & 1 & p_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_j \\ y_j \\ z_j \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$M_{ij} = \begin{bmatrix} n_x & o_x & a_x & p_x \\ n_y & o_y & a_y & p_y \\ n_z & o_z & a_z & p_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} R_{ij} & \vec{p}_{ij} \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$M_{0n} = M_{01} \cdot M_{12} \cdots M_{i-1i} \cdots M_{n-1n}$$

I. 若坐标系之间的变换是始终相对于原来的参考坐标系，则齐次坐标变换矩阵左乘；

II. 若坐标系之间的变换是相对于当前新的坐标系，则齐次坐标变换矩阵右乘。

逆变换

$$M_{ji} = M_{ij}^{-1} = \begin{bmatrix} R_{ij}^T & -R_{ij}^T \cdot \vec{p}_{ij} \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} n_x & n_y & n_z & -\vec{p} \cdot \vec{n} \\ o_x & o_y & o_z & -\vec{p} \cdot \vec{o} \\ a_x & a_y & a_z & -\vec{p} \cdot \vec{a} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$