

廖秦伟

主攻前端方向，4年前端开发经验，热衷技术。配合团队利用最新的技术解决业务问题，项目包括 Vue/Mobile/后台管理/3d数字孪生/微信小程序，了解后端，能够独立开发。

男 | 22 岁 | 重庆-彩云湖 | 4 年经验 | 15178733891 | liaoqinwei2@gmail.com | 前端

Vue.js Typescript React Vite webpack Three.js Formily



教育背景

2020.09.01 - 2023.01.20

国家开放大学

大专 - 计算机信息管理

技能

Web前端

- ✓ 熟练使用HTML、CSS，能够写出符合W3C标准的页面，合理使用语义化标签。
- ✓ 熟练使用JavaScript，熟练 DOM 操作，熟悉 ES6+ 语法，熟悉TypeScript。
- ✓ 熟练使用Vue.js2/Vue.js3，全家桶，看过核心源码，了解原理。
- ✓ 了解React及相关技术栈antd、immer.js、redux-toolkit、react-router。
- ✓ 熟悉ECharts、Three.js、canvas，了解Cesium、WebGL。
- ✓ 熟悉工程化工具Vite、webpack、Rollup.js，熟悉Monorepo管理模式。
- ✓ 熟悉测试单元工具Vitest、Jest，自动化测试工具Cypress。

Web后端

- ✓ 了解Node.js，熟悉buffer、fs、http、path等原生模块和一些常见后端框架Koa/Express/Nitro。
- ✓ 了解MySQL，PostgreSQL，熟悉SQL命令。
- ✓ 了解Linux，熟悉常用命令。
- ✓ 了解Nginx，反向代理、静态资源部署、负载均衡配置。

其他

- ✓ 熟悉http/https/ws协议，了解常用状态码和常用头部，了解tcp、udp。
- ✓ 熟悉git、postman、xshell、xftp、ps、figma等工具，了解华为云、阿里云一些云产品的使用。
- ✓ 熟悉GitHub的CI/CD 自动化部署提升生产效率。
- ✓ 了解常用设计模式，了解函数式编程，面向对象编程思想。
- ✓ 了解常用数据结构，了解一些经典算法，偶尔刷leetcode。
- ✓ 了解计算机图形学，了解Lambert/Phong光照模型并自己实现，能够使用glsl编写简单shader和特效。

工作经历

北京邦得鼎盛科技有限公司重庆分公司

2020.07 ~ 2021.05

前端开发，负责微信小程序开发、公司sdk编写，将公司原先的单文件sdk进行模块化/工程化改造。

重庆瞰图科技有限公司

2021.07 ~ 2023.03

前端研发，门户网站开发，维护，部署、外包项目迭代开发、低代码编辑器的研发迭代。

重庆四通都城科技发展有限公司

2023.06 ~ 2024.07

前端研发，低代码编辑器、流程系统的研发。

项目经验

低代码OA平台

Vue.js Typescript Element-Plus Vite VForm bpmn-js

介绍：低代码工具，实现从数据库表+业务模型映射为列表/表单，并结合流程引擎，实现零代码创建业务表单和业务流程。可与项目结合，作为底层流程引擎和表单引擎支持，快速解决项目的流程/表单需求。

项目职责：开发

- 二次开发VForm，实现画板组件、提交组件、树形组件，并结合bpmn-js。
- 通过后端数据库表，可映射成自己想要的业务模型，通过业务模型可直接解析为表单/列表。

- 将数据库的一对多、多对多、一对一、多对一、树关联解析成合适的表单组件。
- 通过eval函数解决渲染VForm在同一个窗口运行多次，全局变量污染问题。

瞰图低代码编辑器

Vue.js3 Three.js Lerna monorepo

介绍：大屏编辑器，快速生成Web大屏网页，多种图表在线编辑，可导入多种格式模型。

项目职责：开发

- 实现组件图层、echart图表生成、元素几何属性修改、组件拖拽/旋转、项目ui组件库等。
- 使用lerna实现monorepo管理，统一管理编辑器控制页面，UI控件、SASS平台页面。
- 自定义事件池，管理编辑器事件，路由。
- 通过数学几何运算实现组件的旋转和缩放功能。

可视化展台

Vue.js3 Three.js video.js

介绍：厚展科技数字展厅

项目职责：开发、迭代

- 使用threejs渲染场景，镜面反射二次开发，物理材质二次开发。
- 人物在场景自由移动，物联网摄像头对接，场景优化，在场景中渲染视频。
- 在线地址：<http://meta.iotwant.com/meta/index.html#/>

社交链接

github: <https://github.com/liaoqinwei>

CSDN: https://blog.csdn.net/weixin_45412353