## 深入理解字符串 + 面试题

### 字符串介绍

字符串是程序开发当中，使用最频繁的类型之一，有着与基础类型相同的地位，甚至在 JVM（Java 虚拟机）编译的时候会对字符串做特殊的处理，比如拼加操作可能会被 JVM 直接合成为一个最终的字符串，从而到达高效运行的目的。

#### 1 String 特性

* String 是标准的不可变类（immutable），对它的任何改动，其实就是创建了一个新对象，再把引用指向该对象；
* String 对象赋值之后就会在常量池中缓存，如果下次创建会判定常量池是否已经有缓存对象，如果有的话直接返回该引用给创建者。

#### 2 字符串创建

字符串创建的两种方式：

* String str = “laowang”;
* String str = new String(“laowang”);

#### 3 注意事项

查看下面代码：

String s1 = "laowang";  
String s2 = s1;  
String s3 = new String(s1);  
System.out.println(s1 == s2);  
System.out.println(s1 == s3);

输出结果：true、false。

为什么会这样？原因是 s3 使用 new String 时一定会在堆中重新创建一个内存区域，而 s2 则会直接使用了 s1 的引用，所以得到的结果也完全不同。

### 字符串的使用

#### 1 字符串拼加

字符串拼加的几种方式：

* String str = “lao” + “wang”;
* String str = “lao”; str += “wang”;
* String str = “lao”; String str2 = str + “wang”;

#### 2 JVM 对字符串的优化

根据前面的知识我们知道，对于 String 的任何操作其实是创建了一个新对象，然后再把引用地址返回该对象，但 JVM 也会对 String 进行特殊处理，以此来提供程序的运行效率，比如以下代码：

String str = "hi," + "lao" + "wang";

经过 JVM 优化后的代码是这样的：

String str = "hi,laowang";

验证代码如下：

String str = "hi," + "lao" + "wang";  
String str2 = "hi,laowang";  
System.out.println(str == str2);

执行的结果：true。

这就说明 JVM 在某些情况下会特殊处理 String 类型。

#### 3 字符串截取

字符串的截取使用 substring() 方法，使用如下：

String str = "abcdef";  
// 结果：cdef（从下标为2的开始截取到最后，包含开始下标）  
System.out.println(str.substring(2));  
// 结果：cd（从下标为2的开始截取到下标为4的，包含开始下标不包含结束下标）  
System.out.println(str.substring(2,4));

#### 4 字符串格式化

字符串格式化可以让代码更简洁更直观，比如，“我叫老王，今年 30 岁，喜欢读书”在这条信息中：姓名、年龄、兴趣都是要动态改变的，如果使用“+”号拼接的话很容易出错，这个时候字符串格式化方法 String.format() 就派上用场了，代码如下：

String str = String.format("我叫%s，今年%d岁，喜欢%s", "老王", 30, "读书");

转换符说明列表：

|  |  |
| --- | --- |
| **转换符** | **说明** |
| %s | 字符串类型 |
| %d | 整数类型（十进制） |
| %c | 字符类型 |
| %b | 布尔类型 |
| %x | 整数类型（十六进制） |
| %o | 整数类型（八进制） |
| %f | 浮点类型 |
| %a | 浮点类型（十六进制） |
| %e | 指数类型 |
| %% | 百分比类型 |
| %n | 换行符 |

#### 5 字符对比

根据前面的知识我们知道，使用 String 和 new String 声明的对象是不同的，那有没有简单的方法，可以忽略它们的创建方式（有没有 new）而只对比它们的值是否相同呢？答案是肯定的，使用 equals() 方法可以实现，代码如下：

String s1 = "hi," + "lao" + "wang";  
String s2 = "hi,";  
s2 += "lao";  
s2 += "wang";  
String s3 = "hi,laowang";  
System.out.println(s1.equals(s2)); // true  
System.out.println(s1.equals(s3)); // true  
System.out.println(s2.equals(s3)); // true

以上使用 equals 对比的结果都为 true。

如果要忽略字符串的大小写对比值可以使用 equalsIgnoreCase()，代码示例：

String s1 = "Hi,laowang";  
String s2 = "hi,laowang";  
System.out.println(s1.equals(s2)); // false  
System.out.println(s1.equalsIgnoreCase(s2)); // true

s1.equals(s2) 执行的结果为：false，s1.equalsIgnoreCase(s2) 执行的结果为：true。

#### 6 String、StringBuffer、StringBuilder

字符串相关类型主要有这三种：String、StringBuffer、StringBuilder，其中 StringBuffer、StringBuilder 都是可以变的字符串类型，StringBuffer 在字符串拼接时使用 synchronized 来保障线程安全，因此在多线程字符串拼接中推荐使用 StringBuffer。

**StringBuffer 使用：**

StringBuffer sf = new StringBuffer("lao");  
// 添加字符串到尾部  
sf.append("wang"); // 执行结果：laowang  
// 插入字符串到到当前字符串下标的位置  
sf.insert(0,"hi,"); // 执行结果：hi,laowang  
// 修改字符中某个下标的值  
sf.setCharAt(0,'H'); // 执行结果：Hi,laowang

StringBuilder 的使用方法和 StringBuffer 一样，它们都继承于 AbstractStringBuilder。

### 相关面试题

#### 1. String 属于基础数据类型吗？

答：String 不是基础数据类型，它是从堆上分配来的。基础数据类型有 8 个，分别为：boolean、byte、short、int、long、float、double、char。

#### 2. 以下可以正确获取字符串长度的是？

A：str.length  
B：str.size  
C：str.length()  
D：str.size()

答：C

题目解析：字符串没有 length 属性，只有 length() 方法。

#### 3. “==” 和 equals 的区别是什么？

答：“==” 对基本类型来说是值比较，对于引用类型来说是比较的是引用；而 equals 默认情况下是引用比较，只是很多类重写了 equals 方法，比如 String、Integer 等把它变成了值比较，所以一般情况下 equals 比较的是值是否相等。

**① “==” 解读**

对于基本类型和引用类型 == 的作用效果是不同的，如下所示：

* 基本类型：比较的是值是否相同；
* 引用类型：比较的是引用是否相同。

代码示例：

String x = "string";  
String y = "string";  
String z = new String("string");  
System.out.println(x==y); // true  
System.out.println(x==z); // false  
System.out.println(x.equals(y)); // true  
System.out.println(x.equals(z)); // true

代码说明：因为 x 和 y 指向的是同一个引用，所以 == 也是 true，而 new String() 方法则重写开辟了内存空间，所以 == 结果为 false，而 equals 比较的一直是值，所以结果都为 true。

**② equals 解读**

equals 本质上就是 ==，只不过 String 和 Integer 等重写了 equals 方法，把它变成了值比较。看下面的代码就明白了。

首先来看默认情况下 equals 比较一个有相同值的对象，代码如下：

class Cat {  
 public Cat(String name) {  
 this.name = name;  
 }  
 private String name;  
 public String getName() {  
 return name;  
 }  
 public void setName(String name) {  
 this.name = name;  
 }  
}  
Cat c1 = new Cat("王磊");  
Cat c2 = new Cat("王磊");  
System.out.println(c1.equals(c2)); // false

输出结果出乎我们的意料，竟然是 false？！

这是怎么回事，看了 equals 源码就知道了，源码如下：

public boolean equals(Object obj) {  
 return (this == obj);  
}

原来 equals 本质上就是 ==。

那问题来了，两个相同值的 String 对象，为什么返回的是 true？代码如下：

String s1 = new String("老王");  
String s2 = new String("老王");  
System.out.println(s1.equals(s2)); // true

同样的，当我们进入 String 的 equals 方法，找到了答案，代码如下：

public boolean equals(Object anObject) {  
 if (this == anObject) {  
 return true;  
 }  
 if (anObject instanceof String) {  
 String anotherString = (String)anObject;  
 int n = value.length;  
 if (n == anotherString.value.length) {  
 char v1[] = value;  
 char v2[] = anotherString.value;  
 int i = 0;  
 while (n-- != 0) {  
 if (v1[i] != v2[i])  
 return false;  
 i++;  
 }  
 return true;  
 }  
 }  
 return false;  
}

原来是 String 重写了 Object 的 equals 方法，把引用比较改成了值比较。

总结来说，“==” 对于基本类型来说是值比较，对于引用类型来说是比较的是引用；而 equals 默认情况下是引用比较，只是很多类重写了 equals 方法，比如 String、Integer 等把它变成了值比较，所以一般情况下 equals 比较的是值是否相等。

#### 4. 以下代码输出的结果是？

String str = "laowang";  
str.substring(0,1);  
System.out.println(str);

A：l  
B：a  
C：la  
D：laowang

答：D

题目解析：因为 String 的 substring() 方法不会修改原字符串内容，所以结果还是 laowang。

#### 5. 以下字符串对比的结果是什么？

String s1 = "hi," + "lao" + "wang";  
String s2 = "hi,";  
s2 += "lao";  
s2 += "wang";  
String s3 = "hi,laowang";  
System.out.println(s1 == s2);  
System.out.println(s1 == s3);  
System.out.println(s2 == s3);

答：false true false

题目解析：String s1 = “hi,” + “lao” + “wang” 代码会被 JVM 优化为：String s1 = “hi,laowang”，这样就和 s3 完全相同，s1 创建的时候会把字符“hi,laowang”放入常量池，s3 创建的时候，常量池中已经存在对应的缓存，会直接把引用返回给 s3，所以 s1==s3 就为 true，而 s2 使用了 += 其引用地址就和其他两个不同。

#### 6. 以下 String 传值修改后执行的结果是什么？

public static void main(String[] args) {  
 String str = new String("laowang");  
 change(str);  
 System.out.println(str);  
}  
public static void change(String str) {  
 str = "xiaowang";  
}

答：laowang

#### 7. 以下 StringBuffer 传值修改后的执行结果是什么？

public static void main(String[] args) {  
 StringBuffer sf = new StringBuffer("hi,");  
 changeSf(sf);  
 System.out.println(sf);  
}  
public static void changeSf(StringBuffer sf){  
 sf.append("laowang");  
}

答：hi,laowang

题目解析：String 为不可变类型，在方法内对 String 修改的时候，相当修改传递过来的是一个 String 副本，所以 String 本身的值是不会被修改的，而 StringBuffer 为可变类型，参数传递过来的是对象的引用，对其修改它本身就会发生改变。

#### 8. 以下使用 substring 执行的结果什么？

String str = "abcdef";  
System.out.println(str.substring(3, 3));

答：""(空)。

#### 9. 判定字符串是否为空，有几种方式？

答：常用的方式有以下两种。

* str.equals("")
* str.length()==0

#### 10. String、StringBuffer、StringBuilder 的区别？

答：以下是 String、StringBuffer、StringBuilder 的区别：

* 可变性：String 为字符串常量是不可变对象，StringBuffer 与 StringBuilder 为字符串变量是可变对象；
* 性能：String 每次修改相当于生成一个新对象，因此性能最低；StringBuffer 使用 synchronized 来保证线程安全，性能优于 String，但不如 StringBuilder；
* 线程安全：StringBuilder 为非线程安全类，StringBuffer 为线程安全类。

#### 11. String 对象的 intern() 有什么作用？

答：intern() 方法用于查找常量池中是否存在该字符值，如果常量池中不存在则先在常量池中创建，如果已经存在则直接返回。

示例代码：

String s = "laowang";  
String s2 = s.intern();  
System.out.println(s == s2); // 返回 true

#### 12. String s=new String(“laowang”) 创建了几个对象？

答：总共创建了两个对象，一个是字符串 “laowang”，另一个是指向字符串的变量 s。new String() 不管常量池有没有相同的字符串，都会在内存（非字符串常量池）中创建一个新的对象。

#### 13. 什么是字符串常量池？

字符串常量池是存储在 Java 堆内存中的字符串池，是为防止每次新建字符串带的时间和空间消耗的一种解决方案。在创建字符串时 JVM 会首先检查字符串常量池，如果字符串已经存在池中，就返回池中的实例引用，如果字符串不在池中，就会实例化一个字符串放到池中并把当前引用指向该字符串。

#### 14. String 不可变性都有哪些好处？

答：不可变的好处如下。

* 只有当字符串是不可变的，字符串常量池才能实现，字符串池的实现可以在运行时节约很多堆空间，因为不同的字符串变量都指向池中的同一个字符串；
* 可以避免一些安全漏洞，比如在 Socket 编程中，主机名和端口都是以字符串的形式传入，因为字符串是不可变的，所以它的值是不可改变的，否则黑客们可以钻到空子，改变字符串指向的对象的值，造成安全漏洞；
* 多线程安全，因为字符串是不可变的，所以同一个字符串实例可以被多个线程共享，保证了多线程的安全性；
* 适合做缓存的 key，因为字符串是不可变的，所以在它创建的时候哈希值就被缓存了，不需要重新计算速度更快，所以字符串很适合作缓存的中的 key。

#### 15. String 是否可以被继承？为什么？

答：String 不能被继承。因为 String 被声明为 final（最终类），所以不能被继承，源码如下（JDK 8）。

public final class String  
 implements java.io.Serializable, Comparable<String>, CharSequence {  
 //......  
}

方便读者更有针对性地讨论专栏相关问题，以及分享Java 技术和面试心得，GitChat 编辑团队组织了一个《Java 面试全解析》读者交流群，添加编辑小姐姐微信：「GitChatty6」，回复关键字「234」给编辑小姐姐获取入群资格。

## 更多资源下载交流请加微信：Morstrong,加入永久会员,网盘更新更快捷！

# 本资源由微信公众号：光明顶一号，提供支持