Spring MVC Web Project

1차 스프린트

염윤호·고민표·박희수·이재원·이창훈

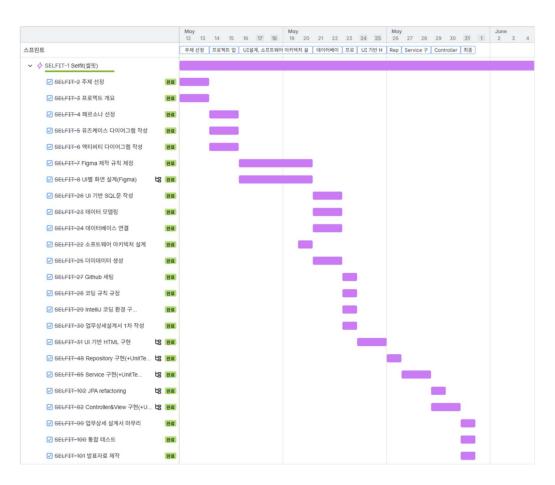


Spring MVC Web Project 1차스프린트

01 02 03 05 04 06 프로젝트 설계 프로젝트 개요 이전 스프린트 회고 요구사항 분석 구현 및 테스트 회고 스프린트 기간 페르소나 소프트웨어 아키텍처 구현 산출물 팀원 소개 컨셉 모델 협업 환경 테스트 Selfit 소개 워크플로우 시연 벤치마킹 UI 프로토타입 데이터 모델링

O1 프로젝트 개요 · 스프린트 기간





스프린트 기간 2025.05.12 ~ 2025.06.04

개발 기간 2025.05.20 ~ 2025.06.04(2주)

O1 프로젝트 개요 · 팀원 소개





염윤호 팀장 대시보드 Jira 관리



고민표 팀원 로그인, 회원가입 마이페이지



박희수 팀원 대시보드 업무상세설계서



이재원 팀원 커뮤니티 Firebase



이**창훈** 팀원 대시보드 공공데이터 Open API

01 프로젝트 개요 · Selfit 소개





Selfit은 스스로 계획하고 기록하며, 건강한 습관을 만들어 가는 사람들을 위한 동기부여 커뮤니티 플랫폼입니다.

O1 프로젝트 개요 · 벤치마킹





섭취·운동 기록 물 섭취량 체크

✓ 개인 트래킹✗ 커뮤니티

다이어트신

칼로리 계산 커뮤니티

✓ 커뮤니티✗ 개인 트래킹

기록 + 커뮤니티 + 분석 기능까지 갖춘 서비스는 없음

02 이전 스프린트 회고



02 이전 스프린트 회고



Keep(유지)

정기적인 회의 Jira를 통한 일정 및 업무 관리 아키텍처 설계의 역할 분리 Git 커밋 메시지 컨벤션

Problem(문제점)

업무

코드의 일관성 부족 수정·공유 사항 소통 부족 명확하지 않은 업무 분담 GitHub 병합 시 충돌

기술

테스트 미비 FrontController+ActionFactory 확장성 한계 보일러 플레이트 코드 반복 신규 업무에 MyBatis 적용 어려움

Try(시도)

일관성 노트 제작 Confluence 회의록 작성 Jira에서 하위 업무 분담 활성화

Spring Boot 프레임워크 도입 JUnit5 적극 활용 REST API 설계 도입 매일 정기적인 코드 리뷰 JPA 활용 검토



페르소나 컨셉 모델 워크플로우 UI 프로토타입 데이터 모델링



03 요구사항 분석 · 페르소나 A





이름 이민준 성별 남자 나이 21

직업 대학생

사는 곳 서울시 동작구

· 성향

계획 세우기를 잘 못하고 강제성이 없으면 금방 포기함 소속감을 중요시함

⑥ 니즈

운동 및 식단 관리 시 다른 사람과 정보·경쟁·비교하여 동기부여 계획을 대신 짜줬으면 함

🛕 문제점

다른 사람에게 식습관·체형·생활습관 기반 식단 추천을 받기 어려움 "식단 관리"라 하면 닭가슴살밖에 떠오르지 않음

✓ 주요 기능

게시판에서 정보 얻기, 목표 체크리스트, 차트 대시보드(나 vs 비교군)

03 요구사항 분석 · 페르소나 B





이름김종국성별남자LIOI39

직업 헬스트레이너 **사는 곳** 서울시 성북구

- ① 성향 다른 사람에게 조언하는 것을 좋아하고, 호기심이 많음
- ▲ 문제점 질문을 받아도 맞춤 피드백을 줄 정보가 부족해 맞춤형 조언 제공이 어려움
- ✓ 주요 기능 운동·식단 게시판, 질문 템플릿

03 요구사항 분석 · 페르소나 C





이름송민지성별여자LHOI28

직업 프리랜서 UI 디자이너

사는 곳 성남시 분당구

① 성향

자기 관리에 관심도가 높고, 일정이 불규칙해 기록을 좋아함 시각적 피드백(그래프, 차트)이 동기부여 수단

◎ 니즈섭취, 활동 칼로리 계산 및 기록

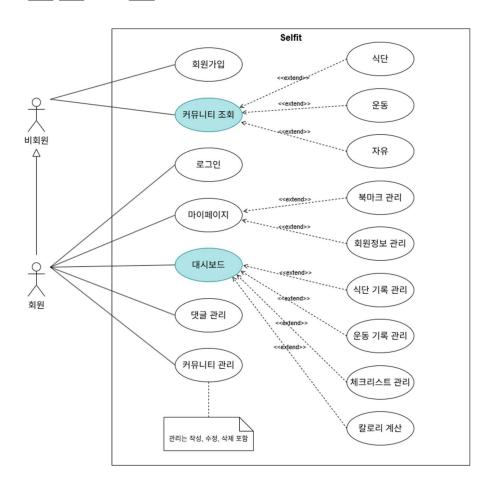
🛕 문제점

단순 칼로리 계산만 가능한 사이트는 많지만, 매일 기록을 남기고 주, 윌 평균을 확인할 수 있는 서비스가 없음

✓ 주요 기능
칼로리 계산, 차트 대시보드(나 ∨s 비교군), 목표 체크리스트

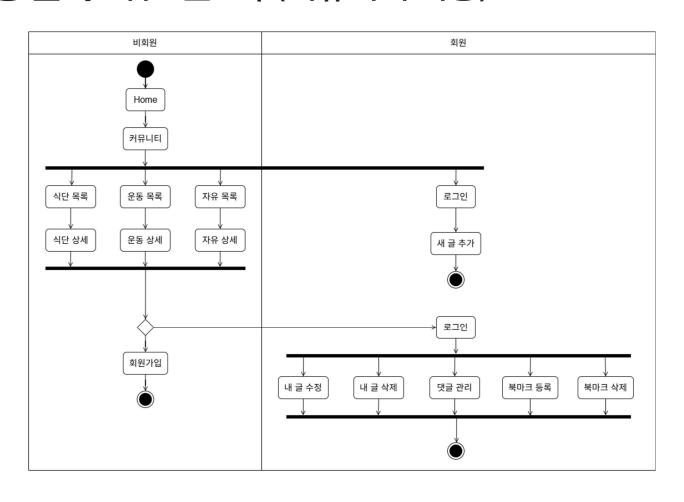
03 요구사항 분석 • 컨셉 모델





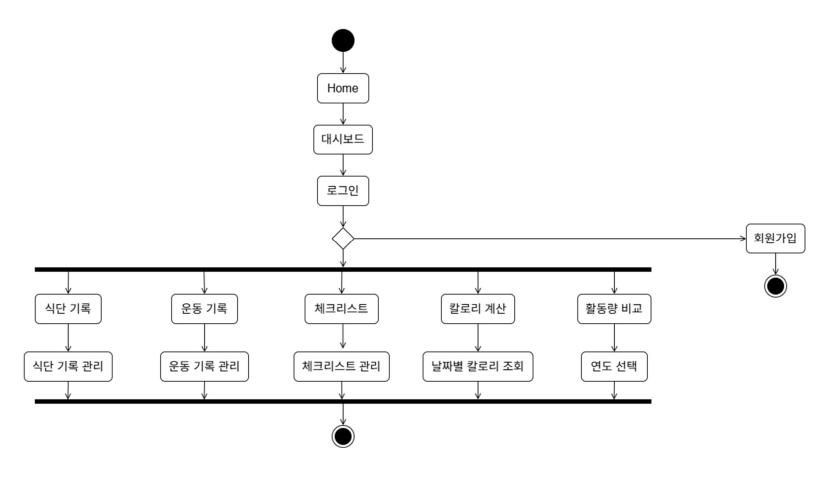
03 요구사항 분석 • 워크플로우(커뮤니티 기능)





03 요구사항 분석 • 워크플로우(대시보드 기능)





03 요구사항 분석 · UI 프로토타입

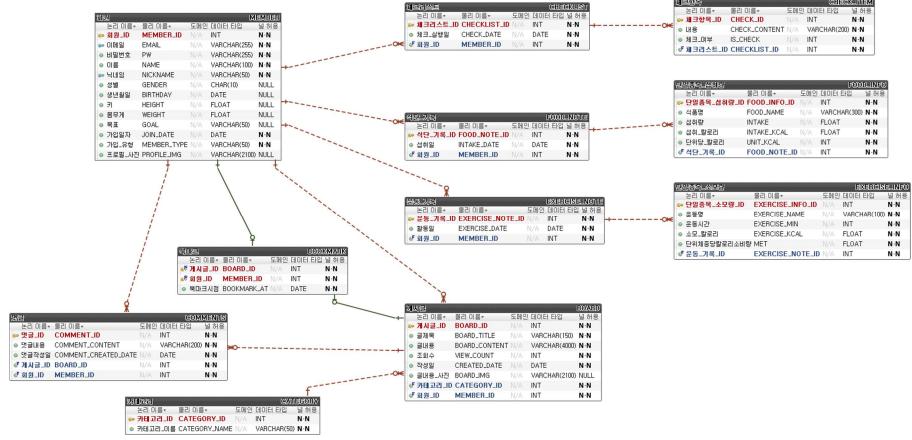


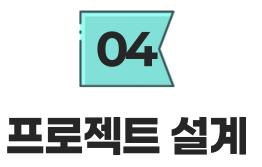




03 요구사항 분석 · 데이터 모델링





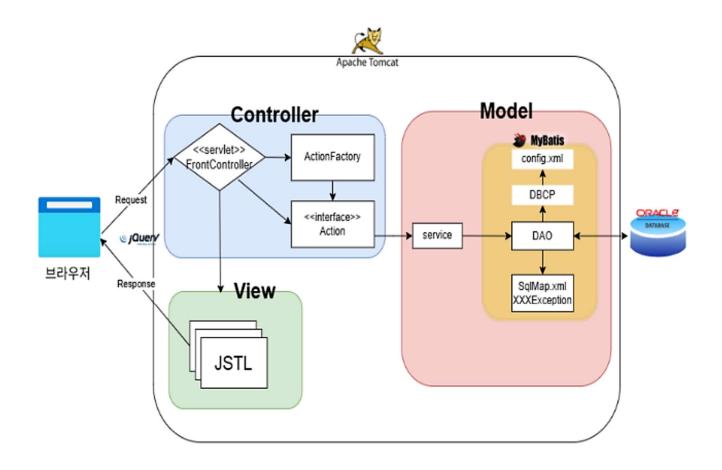


소프트웨어 아키텍처 협업 환경



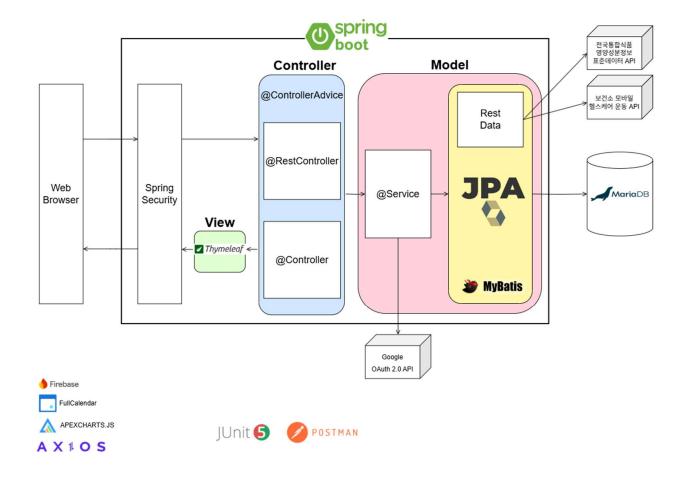
04 프로젝트 설계 · 소프트웨어 아키텍처(이전 스프린트)





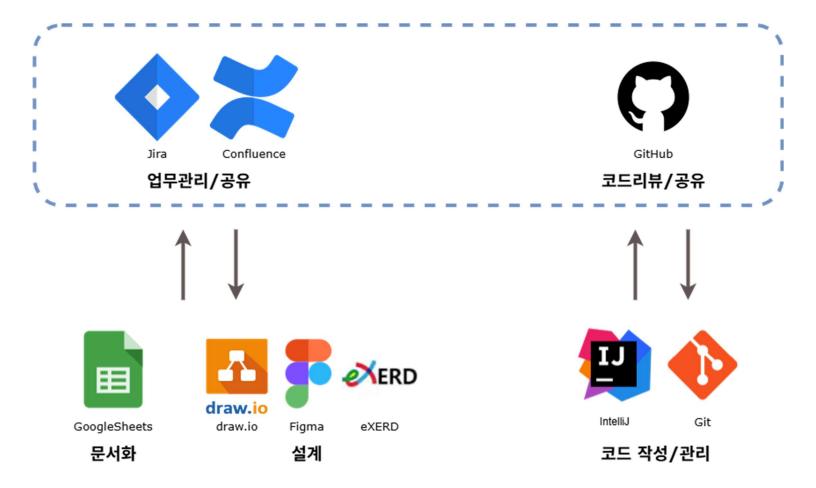
04 프로젝트 설계 · 소프트웨어 아키텍처(이번 스프린트)





04 프로젝트 설계 · 협업 환경





21/37



구현 산출물 테스트 시연



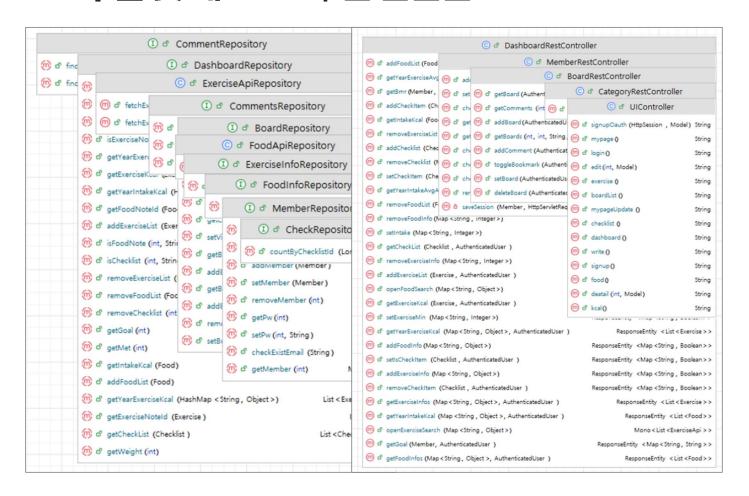




업무상세설계서																			
변호	업무	구분	흐름	URL	Secu req	rity res	클래스명	종류	Controller	*00	Exception res	Me method	emberServic	e output	클래스명	Repository input	output	권한	비고
1	로그인	화면	홈페이지 첫화 면에서 대쉬보 드 or 커뮤니티 or 헤더에서 로 그인 버튼 클릭	/account/login	-	-	르네프랑	GET	req -	res	-	-	-	-	-	-	-	ROLE_ANONYMO US	-
2	회원가임	화면	로그인 화면에 서 회원가임 글 클릭	/account/signup	-	-	UIController	GET		String					-			ROLE_ANONYMO US	
3	마이페이지	화면	사이드바에서 마이페이지 글 릭 or 헤더에서 아이콘클릭	/account/mypage	-	-		GET		String					-			ROLE_USER	
4	마이페이지 수 정	화면	마이페이지에 서 수정버튼 클 릭	/account/mypage-update	-	-		GET	-	String	SQLSyntaxErr or Exception	-	-	-	-	-	-	ROLE_USER	-
5	개인정보 조회	처리	마이페이지 들 어갈 때 요청	/api/account/member	-	÷		GET	@AuthenticationPrinc pal AuthenticatedUser loginUser	ResponseEntit y <member></member>	÷	getMember	memberld	Member		memberld	Member	ROLE_ANONYMO US	-
6	로그인 처리	처리	로그인 버튼 누 를 때 요청 헤더에 로그아	/account/login-process	email, pw	redirect		POST	-	-	ē	loadUser ByUsername	email	UserDetails		email	LoginInfo	ROLE_ANONYMO US	÷
7	로그아웃 처리	처리	웃 버튼 누를 때 요청 회원가입 페이	/account/logout-process	-	redirect		POST	-	- ResponseEntit	=	-	-	-		-	-	ROLE_USER	-
8	이메일 중복체 크	처리	TIMEH OINER	/api/account/check-email	-	-		POST	@RequestBody String jsonData	y <map<string, Boolean>> ResponseEntit</map<string, 	÷	isEmailExists	email	boolean	Member Repository	email	String	ROLE_ANONYMO US	-
9	닉네임 중복체 크	처리	지에서 닉네임 중복체크 누를 때 요청	/api/account/check- nickname	-	-		POST	@RequestBody String jsonData	y <map<string, Boolean>></map<string, 	-	isNickNameExis ts	nickname	boolean		nickname	String	ROLE_ANONYMO US	-
10	회원가임 처리	처리	회원가임 페이 지에서 계정등 록 누를 때 요 청	/api/account/member	-	-	Member RestControlle r	POST	@RequestBody Member member, HttpServletRequest request	y <map<string, Boolean>></map<string, 	IllegalArgume nt Exception	addMember	member	boolean		member	int	ROLE_ANONYMO US	-
11	유저 북마크 조 회(페이징)	처리	마이페이지 들 어갈 때 요청	/api/account/member /bookmarks/{offset}	÷	-		GET	loginUser, offset	List <bookmar k></bookmar 	÷	getBookmarks	memberid, limit, offset	List <bookmar k></bookmar 	Board Repository	memberid, limit,offset	List <bookmar k></bookmar 	ROLE_USER	-
12	개인정보 수정	처리	개인정보 수정 버튼 누를 때 요청	/api/account/member	-	-		PUT	@AuthenticationPrinc pal AuthenticatedUser loginUser @RequestBody Member member	ResponseEntit y <map<string, Boolean>></map<string, 	-	setMember	newMember	boolean		newMember	int	ROLE_USER	-
13	회원 탈퇴	처리	회원탈퇴 누를 때 요청	/api/account/member	-	-		DELETE	@AuthenticationPrinc pal AuthenticatedUser loginUser @AuthenticationPrinc	y <map<string, Boolean>></map<string, 	-	removeMember	memberld	boolean	Member Repository	memberid	int	ROLE_USER	-
14	비밀번호 확인	처리	회원정보 수정 이나 회원탈퇴 할 때 요청	/api/account/member /check-pw	-	÷		POST	pal AuthenticatedUser loginUser @RequestBody String jsonData	ResponseEntit y <map<string, Boolean>></map<string, 	-	checkPw	email	boolean		email	int	ROLE_USER	÷

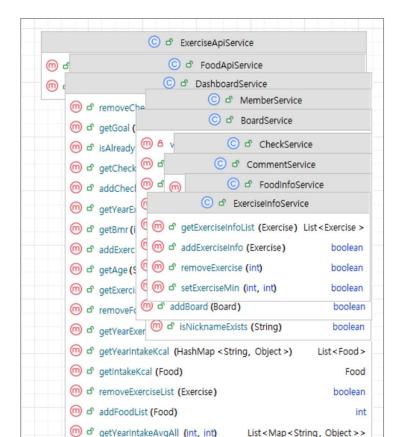
O5 구현 및 테스트 · 구현 산출물





Repository 10개 Controller 5개

O5 구현 및 테스트 · 구현 산출물

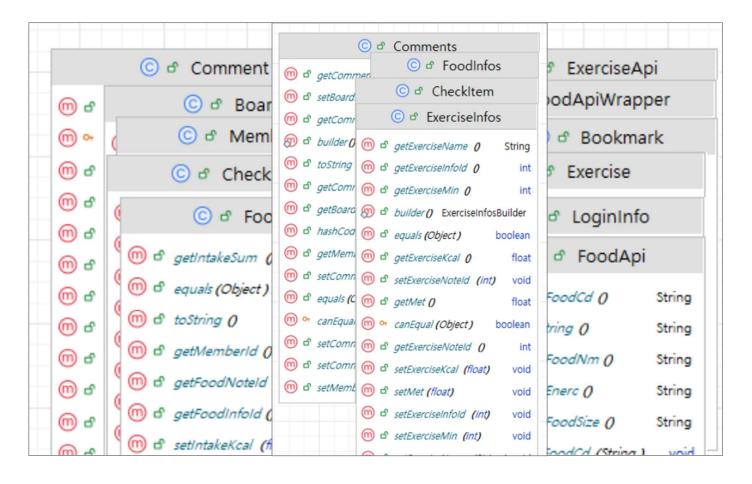




Service 9개

O5 구현 및 테스트 · 구현 산출물

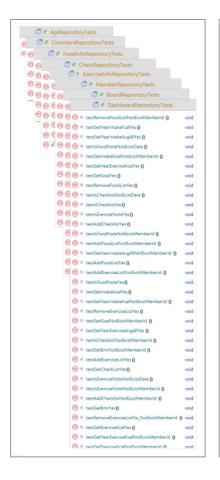




DTO 12개 Domain 4개

05 구현 및 테스트 · 테스트(JUnit5)





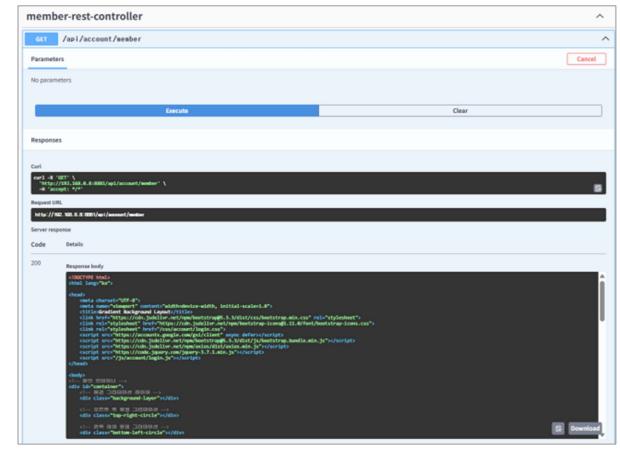


Repository 98개 Service 74개

05 구현 및 테스트 · 테스트(Swagger)







28/37



Youtube: https://youtu.be/WaYthuaqJH4

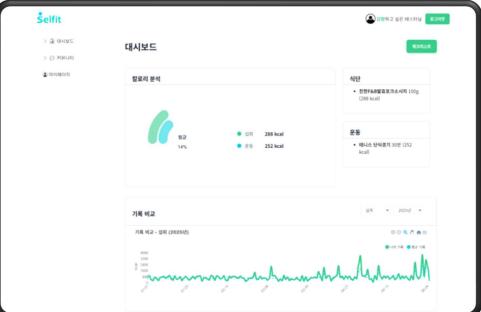


Github: https://github.com/kosta-selfit/selfit









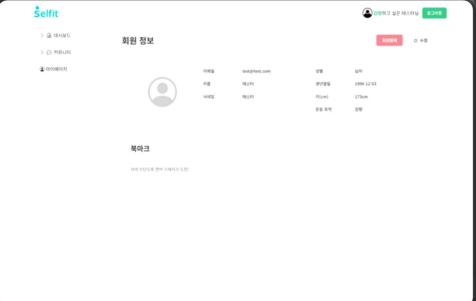




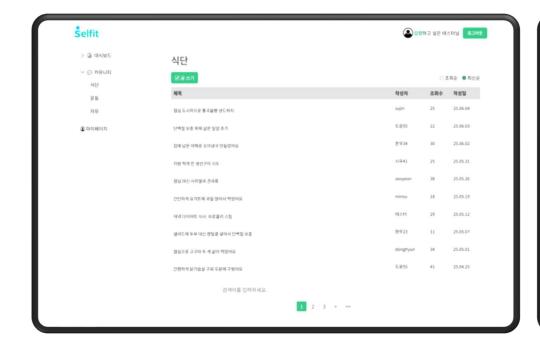


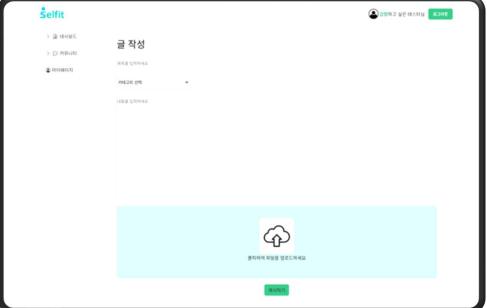
















염윤호

Repository, Service, Controller 구조 각각의 역할을 지키는 게 유지보수에 효과적이라는 것을 느꼈다. 팀 내에서 Mybatis와 JPA를 병행해서 사용하였다.

우리는 Repository에서 데이터 값을 받아오는 역할, Service에서 값을 가공하는 등 비즈니스 로직의 역할, Request를 받아 Response 보내는 역할에 충실하도록 약속을 하고 시작했다.

그 결과 Mybatis와 JPA 어떤 기술을 적용하는 구조 각각의 역할을 지키면 크게 달라지지 않다는 것을 느꼈다. 만약 차후 프로젝트에서 JPA로 Refactoring을 하더라도 어렵지 않게 잘 바꿀 수 있을 것이라고 생각했다.

고민표

JUnit을 활용한 테스트 코드를 미리 잘 구성해두면 코드 수정 시 수동 테스트보다 빠르게 정상 작동 여부를 확인 할 수 있어 개발 효율성이 높아졌습니다.

또한 상호 코드리뷰와 일관성 문서 작성을 통해 코드의 통일성을 유지하며, 협업에서 명확한 의사소통의 중요성을 느꼈습니다.



박희수

이번 프로젝트에서는 MyBatis 대신 JPA를 사용하면서 개발 효율을 높일 수 있었고, Spring Boot를 활용해 설정이나 환경 구성을 훨씬 간편하게 할 수 있었다. 또한 Lombok 덕분에 반복적인 코드를 줄일 수 있어서 코드 가독성도 좋아졌다.

전체적으로 진행하면서 작은 기능 하나를 바꾸는 일조차 전체 시스템에 영향을 줄 수 있다는 것을 경험하면서 기능을 좀 더 분리하고 독립적으로 운영할 수 있는 구조의 필요성도 느꼈다.

이재원

지난 1차 스프린트에서는 업무·기술 합의가 부족해 데이터 모델링 논의 시 서로 다른 관점을 공유하지 못했고, 종 "무슨 얘기인지 모르겠다"는 혼란이 발생했습니다.

그래서 2차 스프린트 시작 전에는, 목표를 간단히 설명하고 용어를 미리 정의하며 회의 전에 자료를 지라에 공유하는 규칙을 정했습니다.

그 결과, 서로의 관점을 빠르게 파악할 수 있어 의사소통이 매끄러워졌고, 데이터 모델링도 이전보다 훨씬 수월하게 진행되었습니다.



이창훈

프로젝트 아키텍처를 Controller, Service, Repository로 분리하고, 각 레이어에서 해야 할 역할을 팀원들까리 내부적으로 정의했습니다. 덕분에 외부 API나 OAuth2 같은 여러 라이브러리를 사용하더라도 "어느 레이어에서 동작하는지"를 업무로 직접 맡지 않아도 파악할 수 있었습니다.

GitHub 협업 과정에서 브랜치를 나누고 Pull Request를 진행할 때, 저는 팀원들의 코드를 가장 많이 검토하고 Merge해 주었습니다. 1차 프로젝트와 달리 팀원들의 코드가 훨씬 읽기 쉬워진 점이 가장 좋았습니다.

제가 API를 담당했는데, 아키텍처 구조상 Repository 레이어에서 통신을 처리하고 Service 레이어에서 비즈 니스 로직을 구현해야 했습니다. 처음에는 그 흐름이 다소 헷갈렸지만, 큰 틀 안에서 고민하며 작업을 이어가다 보 니 자연스럽게 문제를 해결할 수 있었습니다.