# **代码可能存在的缺陷和问题点**

1、异形窗口绘制BUG：

脚本：mouse\_click\_space

func \_init\_mouse\_click\_space() ：这里使用了屏幕分辨率作为异形窗口的绘制点，但没有考虑到 **动态修改窗口分辨率的问题**

2、底部窗口匹配任务栏高度：

脚本：mouse\_click\_space

3、异形窗口更新性能：

脚本：mouse\_click\_space

func \_update\_path\_points