Airship Restaurant

桌面游戏、休闲、模拟经营、反战、通过信件帮助玩家了解世界观。

玩法要素

* 自定义餐厅布局
* 玩家可以派遣飞艇，向战场上运送物资
* 科技树

游戏界面

[游戏界面](airship-restaurant界面设计.drawio)

游戏元素

空艇

* 始终浮在游戏视口的最上方
* 可以拖拽，左右移动
* 点击后可以唤起界面，由于升级科技树、打开短信

游戏脑洞：

反战

店主可以通过便签和玩家交流

模拟经营

便签

考虑到便签应该是手写体，为了保证便签和字体组合的多样性，应该将便签，分成以下几个部分

便签ICON：提供给玩家点击的小便签图标

便签纸：玩家点击便签后需要有一个大一点的便签纸，用于显示便签的内容

便签内容：手写字体

**需要保证 便签ICON和便签纸风格一致**