

L'approche SCRUM : Origines

- ❑ Le nom de « **Scrum** » pour une méthodologie de gestion de projet est apparue en **1986** dans la publication *The New New Product Development Game* écrite par deux japonais Hiroataka Takeuchi et Ikujiro Nonaka..
- ❑ **SCRUM** a été présentée en **1995** à la conférence OOPSLA par *Jeff Sutherland* et *Ken Schwaber*, et est appliquée depuis. De nombreux contributeurs ont œuvré pour son amélioration.
- ❑ En **1995**, Ken Schwaber présente pour la première fois les fondements de **Scrum**
- ❑ Jeff Sutherland et Ken Schwaber proposent le **Scrum Guide** en **2001**



Jeff Sutherland



Ken Schwaber

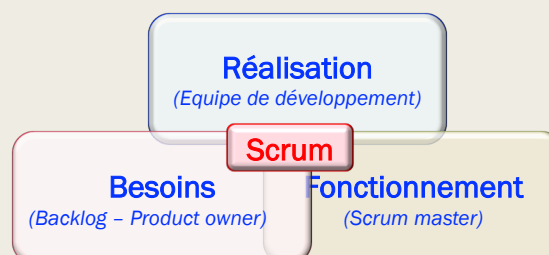
9

O. Boussaid, 2020 - 2021

9

L'approche SCRUM : Définition

- ❑ C'est un cadre de travail permettant de répondre aux problèmes complexes et changeants. Elle favorise le développement productif et créatif de produits de grande valeur. *(The scrum Guide)*
- ❑ C'est un canevas permettant l'amélioration des pratiques de gestion de projets et de développement.



- ❑ L'objectif de SCRUM consiste à produire le plus tôt possible la **plus grande valeur possible**, afin de créer des opportunités d'accélération du "**Time to market**".

10

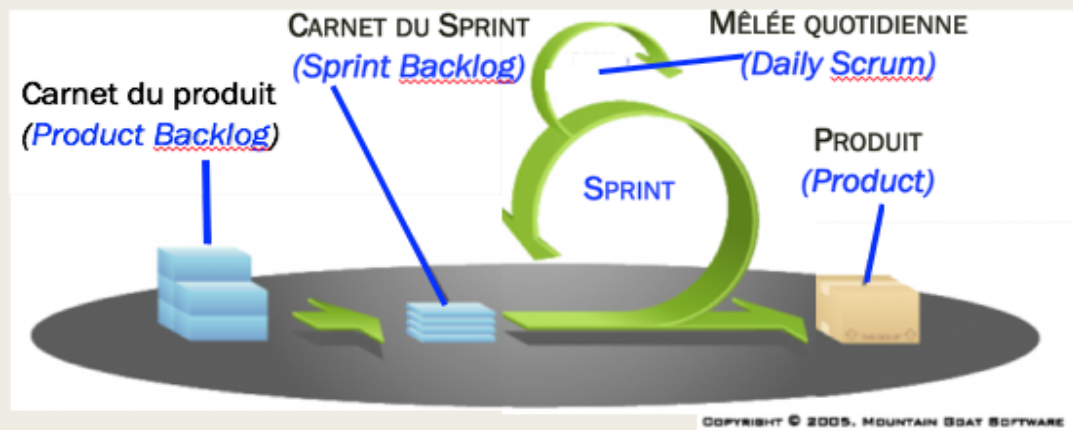
O. Boussaid, 2020 - 2021

10

L'approche SCRUM : plongeon brutal !

Le Sprint au cœur de l'approche Scrum

- Ce framework agile fonctionne sur une approche **incrémentale** et **itérative**.



11

O. Boussaid, 2020 - 2021

11

L'approche SCRUM : plongeon brutal !

Le Sprint au cœur de l'approche Scrum

- En Scrum, il est très important d'avoir des cycles de projet agile structurés avec des itérations **courtes**, **rythmées** et **égales** (entre 1 et 4 semaines).
- Capacité d'adapter rapidement les processus, voire le scope du projet, maximum de feedback des clients.

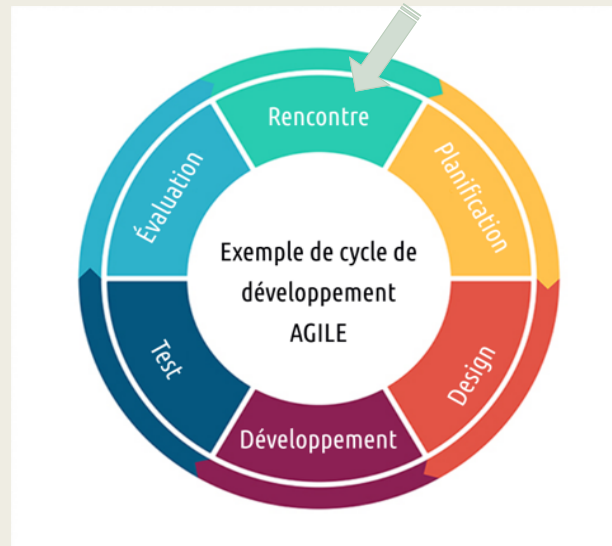


12

O. Boussaid, 2020 - 2021

12

Cycle de développement Agile



14

O. Boussaid, 2020 - 2021

14

L'approche SCRUM

- ❑ Scrum se base sur la théorie du contrôle pratique d'un processus :

« Les connaissances proviennent de l'expérience et d'une prise de décision de faits connus. »

Celle-ci se base sur 3 piliers :	... et 3 points clés :
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Transparence ➤ Inspection ➤ Adaptation 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ les sprints (itérations) et leurs événements ➤ les 3 rôles clés ➤ les artefacts <ul style="list-style-type: none"> ❑ product backlog ❑ sprint backlog ❑ increment ❑ definition of done

15

O. Boussaid, 2020 - 2021

15

L'approche SCRUM : *Les éléments*

❖ Les trois piliers de SCRUM

➤ *Transparence*

- ❑ La transparence requiert la définition d'un standard commun (***management visuel complet***) pour ces aspects afin que les observateurs partagent une compréhension commune de ce qui est observé. (*Tous les acteurs du projet avancent ensemble dans la même direction*).

➤ *Inspection*

- ❑ Les utilisateurs de Scrum doivent fréquemment inspecter les artéfacts Scrum et l'état d'avancement afin de détecter les écarts indésirables (***management visuel de façon transparente ; review par l'équipe pour faire un point en fin d'itération du travail accompli ; daily meeting***). La fréquence de ces inspections ne devrait pas gêner le travail en cours.

➤ *Adaptation*

- ❑ Le Scrum préconise d'adapter les processus et l'environnement de travail afin de proposer un contexte optimal à l'équipe. Tester de nouvelles pratiques permet de définir des axes d'amélioration en équipe afin d'être dans une réelle démarche d'amélioration continue.