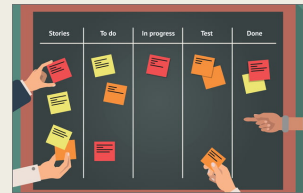


Les approches agiles



Approches agiles :

- ✓ **Scrum** : pilotage mono-équipe ; adapté à la gestion d'un projet unique
- ✓ **Kanban** : pilotage mono-équipe ; convient mieux au management de plusieurs projets
{ou encore à la Tierce Maintenance Applicative (TMA), et au Maintien en Condition Opérationnelle (MCO) }
- ✓ **Scrumban** : répond aux configurations plus complexes ;
- ✓ **Extreme Programming (XP)** : pousse à l'extrême les bonnes pratiques agiles ; (pas de sprints)

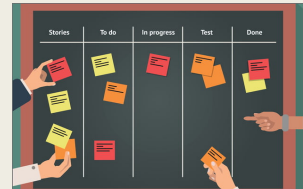
Limites : au-delà d'une équipe de 5 à 9 personnes

49

O. Boussaid, 2020 - 2021

49

Les approches agiles



Scrum : besoin de compléments

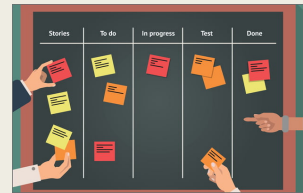
- ✓ Scrum est nécessaire pour le pilotage du projet et la validation de la qualité fonctionnelle applicative
- ✓ Besoin d'un framework de développement pour garantir la qualité technique de la production
- ✓ Le Sprint zéro : contient les étapes de préparation préalables à tout projet Scrum
- ✓ Techniques de structuration des besoins proposés par **Puma** (Processus Urbanisant les Méthodes Agiles)
- ✓ Mise en oeuvre des 3 phases absentes de Scrum :
 - Initialisation du projet,
 - Cadrage du besoin,
 - Design de la solution

50

O. Boussaid, 2020 - 2021

50

Les approches agiles



☐ Scrum : besoins de compléments

- ✓ **Problème** : formalisation consensuelle des besoins et des responsabilités
- ✓ Recours aux moteurs de **Communication** et de **Solution**
- ✓ Ceux sont des moteurs d'animation et de facilitation des relations
- ✓ Principe du « nécessaire et suffisant »
- ✓ Séparer l'espace des besoins de l'espace de la solution
- ✓ Sprint zéro

51

O. Boussaid, 2020 - 2021

51

Les approches agiles



☐ Scrum : Le Sprint 0

- ✓ **Problème** : formalisation consensuelle des besoins et des responsabilités
- ✓ Recours aux moteurs de **Communication** et de **Solution**
- ✓ Ceux sont des moteurs d'animation et de facilitation des relations
- ✓ Principe du « nécessaire et suffisant »
- ✓ Séparer l'espace des besoins de l'espace de la solution
- ✓ Sprint zéro

52

O. Boussaid, 2020 - 2021

52

Les approches agiles

Scrum : Le Sprint 0

✓ Les différentes phases du sprint 0

- - **Cadrage** : (gestion des Exigences). L'expression des besoins et des contraintes est effectuée directement par le métier, en présence des informaticiens, et lors d'entretiens structurés. **(15 % du projet)**
- - **Architecture** (Agile modélisation). Le métier et certains utilisateurs significatifs sont également impliqués dans cette étape de conception globale. Ils participent à l'affinage et à la validation des classes d'exigences. Ils valident également le premier niveau de prototype présentant l'ergonomie applicative. **(25 % du projet)**
- - **Solution** (construction). L'équipe projet doit construire l'application incrément par incrément. Le métier assisté de l'utilisateur final participe toujours activement aux spécifications détaillées et à la validation des prototypes. **(50 % du projet)**
- - **Livraison**. Des recettes partielles ayant été faites en validation permanente, puis confirmées à la fin de chaque Sprint, il s'agit alors d'officialiser une livraison finale.



53

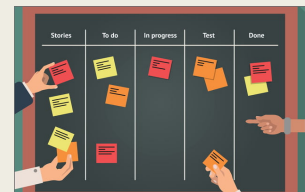
O. Boussaid, 2020 - 2021

53

Les approches agiles

Moteur de communication

- ✓ Pour une structure d'organisation des réunions et des techniques d'entretien facilité



54

O. Boussaid, 2020 - 2021

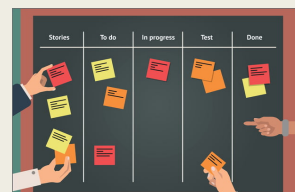
54

Les approches agiles

Moteur de Solution (Backlog)

- ✓ 4 classes de préoccupations (**Aspects**) représentatives de la nouvelle expression agile des Exigences :

- Aspects Stratégie et Contraintes.
- Aspects Fonctionnels.
- Aspects Technologiques.
- Aspects Organisationnels



55


55

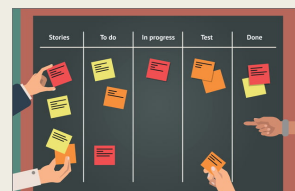
Les approches agiles

Moteur de Solution (Backlog)

- ✓ L'exploration se limite à quatre niveaux de profondeur itérative, selon les besoins

- **Vision** : compréhension et évaluation du problème
- **Cadrage** : justification et organisation du projet
- **Spécifications** : conception de la solution
- **Services** : réalisation et validation

-  Les Exigences sont, dans un premier temps, considérées comme des « **Visions** », pour devenir par affinement des « **Cadrages** », puis des « **Spécifications** » et finalement des « **Services** ».



56

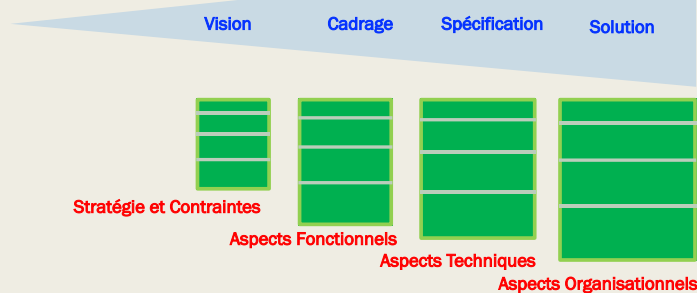
O. Boussaid, 2020 - 2021

56

Les approches agiles

❑ Moteur de Solution (Backlog)

4 niveaux d'expansion itérative



4 classes de préoccupation



57

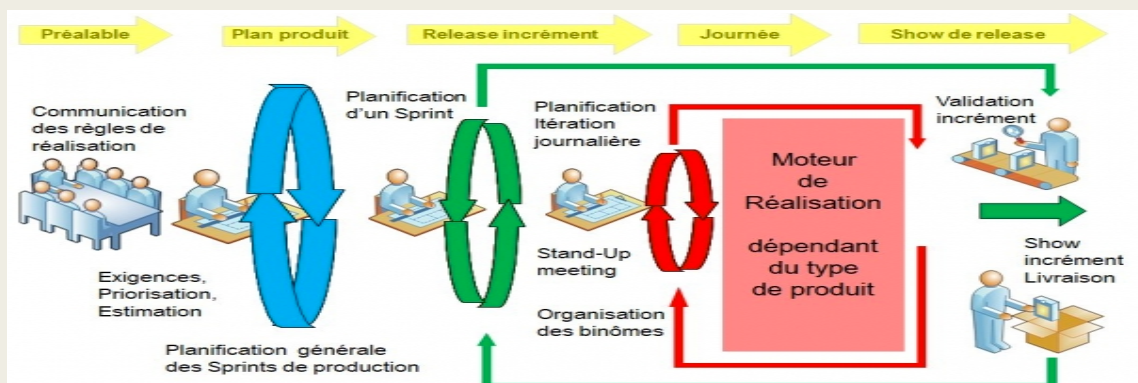
O. Boussaid, 2020 - 2021

57

Les approches agiles

❑ Moteur de Pilotage et moteur de Réalisation

- ✓ Pour répondre au besoin de développement ; 2 équipes :
 - L'une pour le pilotage des incréments (Scrum).
 - L'autre préconise des techniques de qualité de production.



58

58

Les approches agiles

Moteur de Pilotage et moteur de Réalisation



- ✓ Pour la gestion des itérations dans les incréments :
 - Expression des Exigences (*Backlog*).
 - Planification (priorité, estimation, risques).
 - Radiateur d'informations (*BurnUp chart*).
 - Maîtrise de la Vitesse.

- ✓ Pratiques garantissent la performance et la qualité de la conception/développement :
 - Pilotage par les tests.
 - Programmation en binôme et rotation.
 - *Refactoring*.
 - Intégration et *Build* continus.

59

O. Boussaid, 2020 - 2021

59

L'approche SCRUM : des références...

- [Ken Schwaber \(en\)](#) et [Jeff Sutherland \(en\)](#), « *Scrum Guide* » www.scrum.org, 2013
- http://scrumprimer.org/primers/fr_scrumprimer20.pdf
- « *Empirical Management Explored* », www.scrum.org, 2014
- <http://scrum.jeffsutherland.com/2009/06/scrum-in-church.html>
- [Le Guide officiel de Scrum](#)
- Mike Cohn, « *The ScrumMaster* »
- « *What Is Scrum ?* » www.scrum.org
- « *The ScrumPLoP mission* », www.scrumplop.org
- *Definition of Ready* : [Agile Alliance](#)
- *Flaccid Scrum*, Martin Fowler, 2009
- *Five years of Flaccid Scrum*, Martin Fowler, 2014
- *Le scrum master n'est pas un chef de projet*
- *Empowering Teams: The ScrumMaster's Role*, 2007
- K. Schwaber, *Agile Project Management with Scrum*, Microsoft Press, 2004
- Un très bon site pour approfondir : <http://scrummethodology.com/>
- Un logiciel pour gérer la méthodologie SCRUM et les rendus rapides : <https://fr.atlassian.com/software/jira>
- Wikipédia qui donne certains détails supplémentaires : [https://fr.wikipedia.org/wiki/Scrum_\(m%C3%A9thode\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Scrum_(m%C3%A9thode))
- Kanban site généraliste : <http://www.mwq.be/servlet/Repository/?IDR=2040>

60

O. Boussaid, 2020 - 2021

60