



TOULON, FRANCE, 83000 • LIBASSELAYE01@GMAIL.COM •  
+33 6 51 98 36 14 • PERMIS B

# MAME LIBASSE MBOUP

*Ingénieur Machine Learning - Data Scientist*

## PROFIL PROFESSIONNEL

Ingénieur Machine Learning diplômé, avec plus de 4 ans d'expérience en **data analysis, data engineering et data science**, dans les domaines de la **santé publique**, des **télécommunications** (Orange) et de l'**énergie** (Enedis). J'ai principalement travaillé avec **SAS Viya** pour la préparation et l'analyse de données, avec un usage complémentaire de **Python**. Je maîtrise les outils de **Business Intelligence** et d'intégration de données. Je poursuis actuellement des spécialisations sur Coursera en **MLOPS, AI Agent Development, Prompt Engineering, Generative AI, Healthcare AI, Data Modeling - Transformation - Serving, Automatisation.**

## EXPÉRIENCES

### DATA SCIENTIST

*Innovation e-Santé Sud*

Oct. 2022 - Actuellement  
*Hyères, France*

- ♦ Analyse et modélisation de données de santé pour appuyer le pilotage régional (Ségur, ROR, e-parcours) et améliorer la coordination des soins.
- ♦ Développement de tableaux de bord stratégiques (CONTESS, OKAPI, ETP, Urgences, Samu/Smur, capacités hospitalières).
- ♦ Migration de rapports BI de Jaspersoft vers SAS Viya, automatisation de traitements avec Python/SQL, et conception de la cartographie régionale des lits disponibles.
- ♦ Administration des accès, intégration de flux multisources, et participation active aux projets numériques de santé publique en région PACA.
- ♦ Modélisation TRU (ARS PACA) : Développement d'un outil permettant d'identifier, à l'échelle communale, les facteurs influençant le recours évitable aux urgences, à partir de variables démographiques, sanitaires, d'accès aux soins et socio-économiques, afin d'orienter le déploiement des soins non programmés.
- ♦ Support technique et accompagnement de la transition numérique des structures régionales de santé

### DATA SCIENTIST

*Orange*

Sept. 2021 - Sept. 2022  
*Lyon, France*

- ♦ Développement de modèles statistiques sur des flux de données hétérogènes
- ♦ Traitement de données textuelles pour l'automatisation et la supervision
- ♦ Mise en œuvre d'automatisations via UI Path et visualisations avancées (Kibana, Power BI)

### DATA ENGINEER - DÉVELOPPEUR

*Enedis*

Avr. 2021 - Sept. 2021  
*Toulon, France*

- ♦ Développement d'applications de suivi énergétique (CodeIgniter)
- ♦ Intégration de données via Denodo (VQL) et reporting analytique

## FORMATION

### MASTER 2 MACHINE LEARNING FOR ARTIFICIAL INTELLIGENCE

*Université Lyon 2*

Sept. 2020 - Sept. 2022  
*Bron, France*

### LICENCE INFORMATIQUE

*Université du Littoral Côte d'Opale*

Sept. 2018 - Sept. 2020  
*Calais, France*

### LICENCE MATHÉMATIQUES ET INFORMATIQUE

*Université de Thiès*

Sept. 2015 - Sept. 2018  
*Thiès, Sénégal*

## COMPÉTENCES

---

Python, SQL, SAS Viya, R, Machine Learning, Deep Learning, AI Engineering, NLP, Tensorflow, PyTorch, Java, JavaScript, Power BI, Hadoop, MongoDB, PostgreSQL, Gestion de Projet, Business Analysis, Data Visualization, Data Engineering, Data Ethics, Data Architecture, Data Quality, Cloud Solutions ( SAS Viya - GCP - AWS ), n8n, dbt, Docker, MLflow, FastAPI, Github Actions, CI/CD.

## LANGUES

---

Français, Anglais, Allemand, Wolof.

## LIENS

---

LinkedIn: [www.linkedin.com](https://www.linkedin.com), Portfolio : [libasselaye.github.io](https://libasselaye.github.io).

## INTÉRÊTS ET ACTIVITÉS

---

Musculation, Football, Entrepreneuriat, Jeux Vidéos

## INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

---

### NATURAL LANGUAGE PROCESSING

- ♦ Techniques de plongement lexical (*Word Embedding*), preprocessing
- ♦ Datavisualisation sur les données de **DBLP** sous forme de graphes avec **NetworkX**, **Umap**, **Pyvis** et **Matplotlib**
- ♦ **Topic Modelling** après regroupement par cluster/thématische (**LDA**)
- ♦ Moteur de recherche et identification d'auteurs à partir d'un corpus de documents

### DEEP LEARNING

- ♦ Représentation vectorielle avec **Skip-Gram (Glove)**
- ♦ Programmation et entraînement d'un **RNN**, **CNN**, **encoder-decoder** avec mécanisme d'attention
- ♦ Spécialisation d'un modèle de langue pré-entraîné **BERT**

### TRAVAIL D'ÉTUDE ET DE RECHERCHE

- ♦ **Co-clustering** de données spatio-temporelles sous **R**
- ♦ Rédaction d'un **article scientifique** sur la **catégorisation d'articles** à partir des relations **sémantiques des mots-clés** (résumés et titres)

### SUPERVISED LEARNING

- ♦ Implémentation from scratch des **arbres de décision** (Decision Tree)
- ♦ Implémentation des **forêts aléatoires** (Random Forest) en approche orientée objet

### MODEL-BASED LEARNING

- ♦ Implémentation et comparaison de résultats des modèles de mélange pour la classification et le clustering sur **MNIST** dataset ( EM, SVM, K-Means )

### PROGRAMMATON INFORMATIQUE

- ♦ Jeu de **Quizz multijoueur temps réel** avec **WebSocket**, **HTML**, **CSS**, **Bootstrap**, **JavaScript**, **Node.js**, **Express**, **MongoDB**
- ♦ Jeu de **Karting 3D** façon *Need For Speed*, avec modélisation objet en **Three.js**, **HTML**, **JavaScript**
- ♦ Jeu de **Reversi/Othello** avec des interfaces de jeu textuel, graphique et web ( **SLD2** et **WebAssembly** )
- ♦ Développement d'un jeu vidéo de type **RPG** inspiré de *Dark Souls* en **JAVA** (avec **IntelliJ IDEA**)