



TOULON, FRANCE, 83000 • LIBASSELAYE01@GMAIL.COM •
+33 6 51 98 36 14 • PERMIS B

MAME LIBASSE MBOUP

Ingénieur Machine Learning - Data Scientist

PROFIL PROFESSIONNEL

Ingénieur Machine Learning diplômé, avec plus de 4 ans d'expérience en **data analysis**, **data engineering** et **data science**, dans les domaines de la **santé publique**, des **télécommunications** (Orange) et de l'**énergie** (Enedis). J'ai principalement travaillé avec **SAS Viya** pour la préparation et l'analyse de données, avec un usage complémentaire de **Python**. Je maîtrise les outils de **Business Intelligence** et d'intégration de données. Je poursuis actuellement des spécialisations sur Coursera en **MLOPS**, **AI Agent Development**, **Prompt Engineering**, **Generative AI**, **Healthcare AI**, **Data Modeling - Transformation - Serving**, **Automatisation**.

EXPÉRIENCES

DATA SCIENTIST

Innovation e-Santé Sud

Oct. 2022 - Actuellement

Hyères, France

- ◆ Analyse et modélisation de données de santé pour appuyer le pilotage régional (Ségur, ROR, e-parcours) et améliorer la coordination des soins.
- ◆ Développement de tableaux de bord stratégiques (CONTESS, OKAPI, ETP, Urgences, Samu/Smur, capacités hospitalières).
- ◆ Migration de rapports BI de Jaspersoft vers SAS Viya, automatisation de traitements avec Python/SQL, et conception de la cartographie régionale des lits disponibles.
- ◆ Administration des accès, intégration de flux multisources, et participation active aux projets numériques de santé publique en région PACA.
- ◆ Modélisation TRU (ARS PACA) : Développement d'un outil permettant d'identifier, à l'échelle communale, les facteurs influençant le recours évitable aux urgences, à partir de variables démographiques, sanitaires, d'accès aux soins et socio-économiques, afin d'orienter le déploiement des soins non programmés.
- ◆ Support technique et accompagnement de la transition numérique des structures régionales de santé

DATA SCIENTIST

Orange

Sept. 2021 - Sept. 2022

Lyon, France

- ◆ Développement de modèles statistiques sur des flux de données hétérogènes
- ◆ Traitement de données textuelles pour l'automatisation et la supervision
- ◆ Mise en œuvre d'automatisations via UI Path et visualisations avancées (Kibana, Power BI)

DATA ENGINEER - DÉVELOPPEUR

Enedis

Avr. 2021 - Sept. 2021

Toulon, France

- ◆ Développement d'applications de suivi énergétique (CodeIgniter)
- ◆ Intégration de données via Denodo (VQL) et reporting analytique

FORMATION

MASTER 2 MACHINE LEARNING FOR ARTIFICIAL INTELLIGENCE

Université Lyon 2

Sept. 2020 - Sept. 2022

Bron, France

LICENCE INFORMATIQUE

Université du Littoral Côte d'Opale

Sept. 2018 - Sept. 2020

Calais, France

LICENCE MATHÉMATIQUES ET INFORMATIQUE

Université de Thiès

Sept. 2015 - Sept. 2018

Thiès, Sénégal

COMPÉTENCES

Python, SQL, SAS Viya, R, Machine Learning, Deep Learning, AI Engineering, NLP, Tensorflow, PyTorch, Java, JavaScript, Power BI, Hadoop, MongoDB, PostgreSQL, Gestion de Projet, Business Analysis, Data Visualization, Data Engineering, Data Ethics, Data Architecture, Data Quality, Cloud Solutions (SAS Viya - GCP - AWS), n8n, dbt, Docker, MLflow, FastAPI, Github Actions, CI/CD.

LANGUES

Français, Anglais, Allemand, Wolof.

LIENS

LinkedIn: www.linkedin.com, Portfolio : libasselaye.github.io.

INTÉRÊTS ET ACTIVITÉS

Musculation, Football, Entrepreneuriat, Jeux Vidéos

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

NATURAL LANGUAGE PROCESSING

- ♦ Techniques de plongement lexical (*Word Embedding*), preprocessing
- ♦ Datavisualisation sur les données de **DBLP** sous forme de graphes avec **NetworkX**, **Umap**, **Pyvis** et **Matplotlib**
- ♦ **Topic Modelling** après regroupement par cluster/thématique (**LDA**)
- ♦ Moteur de recherche et identification d'auteurs à partir d'un corpus de documents

DEEP LEARNING

- ♦ Représentation vectorielle avec **Skip-Gram (Glove)**
- ♦ Programmation et entraînement d'un **RNN**, **CNN**, **encoder-decoder** avec mécanisme d'attention
- ♦ Spécialisation d'un modèle de langue pré-entraîné **BERT**

TRAVAIL D'ÉTUDE ET DE RECHERCHE

- ♦ **Co-clustering** de données **spatio-temporelles** sous **R**
- ♦ Rédaction d'un **article scientifique** sur la **catégorisation d'articles** à partir des relations **sémantiques des mots-clés** (résumés et titres)

SUPERVISED LEARNING

- ♦ Implémentation from scratch des **arbres de décision** (Decision Tree)
- ♦ Implémentation des **forêts aléatoires (Random Forest)** en approche orientée objet

MODEL-BASED LEARNING

- ♦ Implémentation et comparaison de résultats des modèles de mélange pour la classification et le clustering sur **MNIST** dataset (EM, SVM, K-Means)

PROGRAMMATON INFORMATIQUE

- ♦ Jeu de **Quizz multijoueur temps réel** avec **WebSocket**, **HTML**, **CSS**, **Bootstrap**, **JavaScript**, **Node.js**, **Express**, **MongoDB**
- ♦ Jeu de **Karting 3D** façon *Need For Speed*, avec modélisation objet en **Three.js**, **HTML**, **JavaScript**
- ♦ Jeu de Reversi/Othello avec des interfaces de jeu textuel, graphique et web (**SLD2** et **WebAssembly**)
- ♦ Développement d'un jeu vidéo de type **RPG** inspiré de *Dark Souls* en **JAVA** (avec **IntelliJ IDEA**)