- 1. 원통형 관절의 자유도는 몇인가?
- 1.1
- 2. 2
- 3.3
- 4.4
- 5.5
- 2. 다음 중 ROS1 과 ROS2 에 대한 설명 중 틀린 것은 무엇인가?
- 1. ROS1 은 기본적으로 TCPROS 통신 방식을 사용하고, ROS2 는 UDP 방식인 DDS(Data Distribution Service)를 사용한다.
- 2. ROS2 는 ROS1 과 달리 멀티스레딩과 실시간 처리를 더 잘 지원하도록 설계되었다.
- 3. ROS1 은 Windows 운영 체제를 공식적으로 지원하지 않지만, ROS2 는 Windows 에서도 동작한다.
- 4. ROS1 과 ROS2 모두 노드의 라이프사이클 관리 기능을 기본적으로 지원한다.
- 5. ROS2 는 ROS1 과 비교하여 보안 기능을 강화한 구조를 채택하였다.
- 3. 다음 중 올바른 ROS 2 service call 사용법은 무엇인가?
- 1. ros2 service call type /service_name "{arg1: value1}"
- 2. ros2 service start /service_name type "{arg1: value1}"
- 3. ros2 service call /service name type "{arg1: value1}"
- 4. ros2 service request type /service_name "{arg1: value1}"
- 5. ros2 run type /service_name "{arg1: value1}"
- 4. 다음 중 ROS 2 package.xml 파일에서 사용되는 태그에 대한 설명으로 틀린 것은?
- 1. <buildtool_depend>: 패키지를 빌드하는 도구에 대한 의존성을 선언할 때 사용된다.
- 2. <exec_depend>: 패키지를 실행할 때 필요한 의존성을 선언할 때 사용된다.
- 3. <test depend>: 패키지 테스트 시 필요한 의존성을 선언할 때 사용된다.
- 4. <depend>: 패키지의 빌드 과정에서만 필요한 의존성을 선언할 때 사용된다.
- 5. <maintainer>: 패키지 유지 보수를 담당하는 사람을 지정할 때 사용된다.
- 5. 다음 중 인터페이스 패키지(message, service, action 패키지)를 따로 모아서 빌드하는 이유로 올바른 것은 무엇인가?
- 1. 인터페이스 패키지는 ROS2 에서 제공하는 별도의 빌드 시스템을 사용하기 때문에.
- 2. 인터페이스 패키지를 별도로 빌드하면 다른 패키지들이 이 인터페이스에 종속되지 않기 때문에.
- 3. 인터페이스 패키지는 빌드 과정에서 먼저 생성되어야 다른 패키지들이 이를 참조할 수 있기 때문에.
- 4. 인터페이스 패키지는 사용자가 직접 수정할 수 없기 때문에 별도로 관리하기 위함이다.
- 5. 인터페이스 패키지에 포함된 파일들은 빌드가 불필요하므로 빌드를 따로 진행한다.
- 6. ROS 2 에서 사용되는 rqt, Gazebo, RViz 의 주요 기능에 대한 설명 중 올바른 것을 고르시오.
- 1. rqt 는 3D 로봇 시뮬레이션 환경을 제공하며, 센서 데이터와 물리적 상호작용을 시뮬레이션할 수 있습니다.

- 2. Gazebo 는 ROS 2 에서 그래픽 사용자 인터페이스(GUI)로 노드의 시각적 디버깅과 메시지 주고받기를 확인할 수 있도록 도와줍니다.
- 3. RViz 는 2D/3D 시뮬레이션을 통해 로봇의 움직임과 물리적 상호작용을 테스트하는 데 주로 사용됩니다.
- 4. rqt 는 플러그인 기반의 GUI 도구로, ROS 2 의 노드, 주제, 서비스 등을 시각적으로 관리 및 디버깅할 수 있습니다.
- 5. Gazebo 는 ROS 2 에서 데이터 시각화 도구로 주로 사용되며, 로봇 센서 데이터와 주제(topic) 데이터를 시각적으로 표현합니다.
- 7. 네임스페이스를 변경하려고 한다. 다음중 맞는 명령어는 무엇인가?
- 1.ros2 run turtlesim turtlesim node --ros-args -r ns:=/tutorial
- 2.ros2 run turtlesim_turtlesim_node --ros-args -r __name:=tutorial
- 2.ros2 run turtlesim_turtlesim_node --ros-args -r __node:=my_turtle
- 3.ros2 run turtlesim_node --ros-args -r turtle1/cmd_vel:=/cmd_vel
- 4.ros2 run turtlesim turtlesim_node --ros-args -p background_b:=0
- 8. 다음 중 구독시작 시점 전의 데이터를 사용하도록 설정하는 qos 옵션은 무엇인가?
- 1. BEST_EFFORT
- 2. LIFESPAN DURATION
- 3. TRANSIENT_LOCAL
- 4. VOLATILE
- 5. KEEL_ALL
- 9. 다음 중 my_package 라는 이름의 패키지를 생성하는 명령어는 무엇인가?
- 1. ros2 pkg create my_package --build-type ament_cmake --dependencies rclcpp std_msgs
- 2. ros2 pkg build my_package --build-type ament_python
- 3. ros2 pkg make my_package --build-type ament_cmake --dependencies rclcpp std_msgs
- 4. ros2 package create my_package --build-type ament_cmake
- 5. ros2 package create my_package --build-type ament_python
- 10. lifecycle_talker 라는 노드가 있다고 가정했을 때 다음 중 노드의 마지막 상태로 전환하는 명령어는 무엇인가?
- 1. ros2 lifecycle set /lifecycle_talker configure
- 2. ros2 lifecycle set /lifecycle_talker activate
- 3. ros2 lifecycle set /lifecycle talker shutdown
- 4. ros2 lifecycle set /lifecycle_talker finalized
- 5. ros2 lifecycle set /lifecycle_talker destroy