포인터의 이해

1. 예제

Ⅰ. 예제_11.1

- &연산자를 이용하여 변수 주소 출력 예제

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    char c = 'a';
    int i = 7;
    double d = 3.14;

    printf("c = %c\n", c);
    printf("i = %d\n", i);
    printf("d = %.2f\n", d);

    printf("c = %p\n", &c);
    printf("i = %p\n", &i);
    printf("d = %p\n", &d);

    return 0;
}
```

Ⅱ. 예제_11.2

- 일반변수의 크기와 포인터변수의 크기 비교 예제

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
       char c = 'a';
       int i = 7;
       double d = 3.14;
       // 포인터 변수 선언
       char *cp;
       int *ip;
       double *dp;
       // 변수의 주소를 포인터에 저장
       cp = &c;
       ip = &i;
       dp = \&d;
       // 일반 변수의 크기 출력
       printf("i = %dbyte\n", sizeof(i));
       printf("c = %dbyte\n", sizeof(c));
       printf("d = %dbyte\n", sizeof(d));
       // 포인터 변수의 크기 출력
       printf("ip = %dbyte\n", sizeof(ip));
       printf("cp = %dbyte\n", sizeof(cp));
       printf("dp = %dbyte\n", sizeof(dp));
       return 0;
```

Ⅲ. 예제_11.3

- *연산자를 사용하여 메모리 간접참조 사용 예제

```
#include \( \stdio.h \)
int main(void)
{
       char c = 'a';
       int i = 7;
       double d = 3.14;
       // 포인터변수선언
       char *cp = &c;
       int *ip = &i;
       double *dp = &d;
       // 포인터에 저장된 주소 출력
       printf("i = %p\n", ip);
       printf("c = %p\n", cp);
       printf("d = %p\n", dp);
       // 포인터가 가리키는 값 출력
       printf("ip = %d\n", *ip);
       printf("cp = %c\n", *cp);
       printf("dp = %.2f\n", *dp);
       return 0;
```

Ⅳ. 예제_11.4

- 포인터 연산으로 배열에 접근하는 예제

```
#include (stdio.h)

int main(void)
{

    int arr[3] = {1, 2, 3};
    int *ip;

    ip = arr; // 배열 이름은 배열의 시작주소
    printf("%p %p %p\n", ip+0, ip+1, ip+2);
    printf("%d %d %d\n", arr[0], arr[1], arr[2]);
    printf("%d %d %d\n", *(ip+0), *(ip+1), *(ip+2));
    return 0;
}
```

- 포인터 연산으로 배열에 접근하는 예제

```
#include <stdio.h>
int main(void)
       int arr[5] = \{1, 2, 3, 4, 5\};
       int i, j = 1;
       int *ip;
       ip = arr;
       for(i=0; i<5; i++)
              printf("%d ", *ip++); // *ip와ip++이결합된형태
       printf("\n");
       ip = arr;
       for(i=0; i<5; i++)
              printf("%d ", *++ip); // ++ip와*ip이결합된형태
       printf("\n");
       ip = arr;
       for(i=0; i<5; i++)
              printf("%d ", ++*ip); // ++arr[i]과같은형태
       printf("\n");
       // 위연산에의해값이변한배열값초기화
       for(i=0; i<5; i++)
              arr[i] = j;
       ip = arr;
       for(i=0 ; i<5 ; i++)</pre>
              printf("%d ", (*ip)++); // arr[i]++과같은형태
       printf("\n");
       return 0;
```

2. 문제

- Ⅰ. 문제_11.1
 - 크기가 5인 int형 배열 arr을 선언하고 1,2,3,4,5로 초기화한 다음, 포인터 p를 선언해서 배열 arr의 첫 번째 요소를 가리키게 함 그 다음 포인터를 조작(포인터 연산을 의미함)해서 배열 요소의 값을 2씩 증가 시킨 후, 전체 배열 요소를 출력하는 프로그램을 작성

3 4 5 6 7 계속하려면 아무 키나 누르십시오