

1. 예제

I . 예제_17.1

- 구조체 대입연산 예제

```
#include <stdio.h>

typedef struct data
{
    int a;
    double b;
    char c;
}DATA;

int main(void)
{
    DATA d1 = {50, 3.57, 'A'};
    DATA d2;

    d2 = d1;

    printf("%d, %.2f, %c\n", d1.a, d1.b, d1.c);
    printf("%d, %.2f, %c\n", d2.a, d2.b, d2.c);

    return 0;
}
```

II . 예제_17.2

- 구조체 변수 Call-by-Value 예제

```
#include <stdio.h>

typedef struct data
{
    int a;
    double b;
    char c;
}DATA;

void input(DATA d);

int main(void)
{
    DATA d1 = {10, 3.14, 'A'};

    input(d1);
    printf("\n%d, %.2f, %c\n", d1.a, d1.b, d1.c);
    return 0;
}

void input(DATA d)
{
    printf("정수입력: ");
    scanf("%d", &d.a);
    fflush(stdin);

    printf("실수입력: ");
    scanf("%lf", &d.b);
    fflush(stdin);

    printf("문자입력: ");
    scanf("%c", &d.c);
}
```

III. 예제_17.3

- 구조체 변수 Call-by-Reference 예제

```
#include <stdio.h>

typedef struct data
{
    int a;
    double b;
    char c;
}DATA;

void input(DATA *p);

int main(void)
{
    DATA d1 = {10, 3.14, 'A'};

    input(&d1);
    printf("\n%d, %.2f, %c\n", d1.a, d1.b, d1.c);
    return 0;
}

void input(DATA *p)
{
    printf("정수입력: ");
    scanf("%d", &p->a);
    fflush(stdin);

    printf("실수입력: ");
    scanf("%lf", &p->b);
    fflush(stdin);

    printf("문자입력: ");
    scanf("%c", &p->c);
}
```

2. 문제

1. 문제_17.1

- 학생 한명의 정보를 student 구조체에 저장한 후 출력하는 프로그램 작성
 - 학생정보는 학번, 이름, 국어, 영어, 수학, 총점, 평균으로 구성
 - 학번은 1번으로 저장하며, 이름과 국/영/수 점수는 입력 받음
 - 입력받은 점수로 총점과 평균을 계산
 - 입력기능은 입력함수에서 출력기능은 출력함수에서 각각 구현

```
# 학생 정보 입력 #  
이름 : 이정수  
국어 : 80  
영어 : 90  
수학 : 100  
  
# 학생 정보 출력 #  
학번 이름      국어  영어  수학  총점   평균  
=====
```

1	이정수	80	90	100	270	90.00
---	-----	----	----	-----	-----	-------

```
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

```
#include <stdio.h>

typedef struct student
{
    /*
        여기에 구조체 멤버를 선언하시오.
    */
}student;

/*
    여기에 함수 원형을 선언하시오.
*/

int main(void)
{
    student s; // 구조체 변수선언

    // 입력 함수 호출
    // 출력 함수 호출

    return 0;
}

/*
    여기에 입력 함수를 정의하시오.
*/

/*
    여기에 출력 함수를 정의하시오.
*/
```