## 데이터 형, 변수, 상수

## 1. 예제

- Ⅰ. 예제\_3.1
  - 출력 변환문자와 옵션 지정자를 이용하여 출력한 예제

```
#include <stdio.h>
int main(void)
      int i = 28;
      int j = 77;
      double d = 135.7979;
      char c = 'A'
      printf("%d %#o %#X\n", j, j, j);
      // 10진수를10, 8, 16진수로 출력(접두어표시: #);
      printf("%d %d %d \n", 10, 010, 0x10);
      // 10, 8, 16진수를10진수로 출력
      printf("%5d\n", i);
      // 5자리 우측 정렬
      printf("%5c\n", c);
      // 5자리 공간 확보 우측 정렬
      printf("%-5d%-5d\n", i, i);
      // 5자리좌측정렬
      printf("%08d\n", i);
      // 8자리 공간 확보- 빈공간은 0으로 채움
      printf("%8.2f\n", d);
      // 8자리 공간 확보- 소수점이하 2자리 출력
      printf("100% success\n");
      // 문자'%' 출력
      return 0;
```

## Ⅱ. 예제\_3.2

- 입력 변환 문자를 이용하여 정수와 실수 두 개씩을 입력받아 평균을 구하는 프로그램 예제

```
#include <stdio.h>
int main(void)
      int d1, d2;
      double f1, f2;
      double re1, re2;
      printf("정수 두 개 입력: ");
      scanf("%d %d", &d1, &d2);
      printf("실수 두 개 입력: ");
      scanf("%lf %lf", &f1, &f2);
                                        // double형실수입력
      re1 = (d1 + d2) / 2.0;
                                         // 정수 연산의 결과는 정수
      re2 = (f1 + f2) / 2;
      printf("\n정수 평균%.2f\n", re1); // 소수점이하2자리출력
      printf("실수 평균%.2f\n", re2);
      return 0;
```

## 2. 문제

- Ⅰ. 문제\_3.1
  - 국어(kor), 영어(eng), 수학(math) 점수를 입력 받아 합계(sum)를 계산하여 화면에 출력하는 프로그램 작성

```
[국어] [영어] [수학] 점수 입력 :89 76 98
[국어] : 89
[영어] : 76
[수학] : 98
[합계] : 263
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . . .
```