

## 1. 예제

I . 예제\_19.1

- 입력받은 한 글자를 스트림에 출력하는 프로그램 예제

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    FILE *fp;
    char ch;

    fp = fopen("out.txt", "wt"); // 파일생성 - 쓰기모드
    if(fp == NULL)
    {
        printf("File Open Fail\n");
        return 0;
    }

    printf("문자입력: ");
    scanf("%c", &ch);

    fputc(ch, fp);

    return 0;
}
```

## II . 예제\_19.2

- ctrl+z를 누르기 이전까지 문자열을 입력 받은 후 스트림에 출력하는 프로그램 예제

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void input(char *str);

int main(void)
{
    FILE *fp;
    char str[255];

    fp = fopen("out.txt", "wt");

    if(fp == NULL)
    {
        printf("File Open Fail\n");
        return 0;
    }

    input(str);
    fputs(str, fp);
    printf("out.txt 파일에 저장완료\n");
    fclose(fp);

    return 0;
}

void input(char *str)
{
    char temp;
    int i=0;

    printf("문자열입력(종료- Ctrl + Z)\n");
    while(temp = getchar())
    {
        if(temp == EOF) // Ctrl+Z
            break

        str[i++] = temp;
    }
    str[i] = '\0'
}
```

### III. 예제\_19.3

- 저장할 파일명을 입력받아 파일을 복사하는 프로그램 예제
- 프로젝트(파일이 읽고 쓰이는 위치)에 'test.txt'파일을 미리 만들어 준비해야 함

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void fileCopy(FILE *fp, FILE *fp2);
void fileNameInput(char *fileName);

int main(void)
{
    FILE *fp, *fp2;
    char fileName[255];

    fileNameInput(fileName);

    fp = fopen("test.txt", "rt");
    fp2 = fopen(fileName, "wt");

    if(fp == NULL || fp2 == NULL)
    {
        printf("FILE Open Fail\n");
        return 0;
    }

    fileCopy(fp, fp2);
    printf("%s 파일이 복사되었습니다.\n", fileName);

    fcloseall();

    return 0;
}

void fileNameInput(char *fileName)
{
    printf("저장파일명입력: ");
    gets(fileName);
    strcat(fileName, ".txt");
}

void fileCopy(FILE *fp, FILE *fp2)
{
    char temp[255];
```

```
char *pSave;

while(pSave = fgets(temp, 255, fp))
{
    if(pSave == NULL)
        break

    fputs(temp, fp2);
}
}
```