

Cronograma Preliminar - Trabalho IC

1 Primeira parte

- **Data de início:** 12/06
- **Prazo:** até fim do dia
- **Execução:** Todos os integrantes devem analisar os exemplos enviados pelos professores no portal EAD (em especial o código) para podermos decidir qual dos três modelos adotar no trabalho:
 1. Labirinto;
 2. Quiz contínuo;
 3. Quiz não contínuo.

2 Segunda parte

- **Data de início:** 13/06
- **Prazo:** até fim de 16/06
- **Execução:** Primeiramente, decidir em definitivo qual será o modelo a ser adotado. Em seguida, estabelecer a temática do jogo e outras disposições iniciais necessárias. Finalmente, elaborar o planejamento do projeto, que será um documento contendo, necessariamente, os seguintes itens:
 1. Uma árvore completa do jogo, contendo todos os nós numerados e as suas relações (se possível, na forma de diagrama);
 2. Especificações para cada nó, explicitando textos a serem mostrados no *prompt* e ações que serão oferecidas ao usuário;
 3. Uma relação com as funções que serão implementadas, junto com uma breve descrição de seu objetivo;
 4. Outra relação com os deveres de cada integrante, tanto na questão da divisão de código/funções quanto na elaboração do relatório, além de outras tarefas que venham a ser necessárias;
 5. Estabelecer algumas convenções de nomenclatura, para não nos perdermos ao ler o código de outros integrantes.
- **Obs.:** O objetivo desse documento é exatamente facilitar a vida de quem estiver programando, de modo que não haja dúvidas na hora de implementar o código e que haja menos possibilidade de erro devido a incompatibilidades entre código de integrantes diferentes.

3 Terceira parte

- **Data de início:** 17/06
- **Prazo:** até fim de 20/06
- **Execução:** Elaborar, de fato, o código do jogo. Se possível, começar a produzir o relatório.

4 Quarta parte

- **Data de início:** 21/06
- **Prazo:** 22/06
- **Execução:** Iniciar fase para a testagem do programa, corrigindo tantos *bugs* quanto for possível. Finalizar confecção do relatório e entregar os arquivos no portal EAD.