

Tähdet

Tuiki tuiki tähtönen – musiikkipeli. Kokeile ja kuuntele erilaisia rytmejä valitsemalla tähtiä. Peli auttaa lasta hahmottamaan kuuntelemaisensa musiikin monimuotoisuutta ja harmoniaa sekä erottamaan kuulemastaan eri instrumentteja ja ääniä. Lapsi voi laulaa mukana tuttua laulua.

Maaailmanpyörä

Lasten musiikki, levyesittelyt. Pyöritä maailmanpyörää nupista ja tutustu levyihin valitsemalla kansi. Tarkoitus herättää lapsen kiinnostus lastenmusiikkia ja – levyjä kohtaan.

Kuumailmapallo

Muistipeli. Valitse peli ja käännä kortteja kunnes löydät parin jokaiselle laitteelle. Kehittää lapsen hahmotuskykyä, lähimuistia sekä hiiren käyttöä.

Kirjat

Tee oma tarina – peli. Valitse tarinaan asioita kuvista. Innostaa tarinanseppittämisen ja tarinan kerronnan pariin. Tarinan tulostaminen kannustaa lasta myös omien kirjojen tekemiseen.

Kirjakaruselli

Lasten kirjat, kirjaesittelyt. Pyöritä karusellia painamalla nuppia ja tutustu kirjaan valitsemalla kansi. Tarkoitus herättää lapsen kiinnostus kirjoja ja kirjallisuutta kohtaan.

Kissa

Värikirjahylly – peli. Järjestele kirjat hyllyihin värin mukaan hiirellä/sormella raahaten. Peli kehittää lapsen motoriikkaa ja hiiren käyttöä, opettaa pienimuotoista luokittelua ja värien hahmottamista.

Auringonkukat

Rytmikukka – musiikkipeli. Kokeile ja kuuntele erilaisia rytmejä valitsemalla terälehtiä. Peli auttaa lasta hahmottamaan kuuntelemaisensa musiikin monimuotoisuutta ja rytmikkaa sekä erottamaan kuulemastaan eri instrumentteja ja ääniä.

Taidemaalari

Värityskuvat. Valitse väritettävä kuva ja sen jälkeen valitse väri ja se kohta, jonka haluat värittää. Voit tulostaa valmiin kuvan ja voi myös lähettää sen Okariino-galleriaan. Pyydä apua vanhemmilta. Tarjoaa tuttua, helppoa ja viihdyttävää toimintaa, tuttuja ja uusia mediavälineitä.

Piknik-viltti

Mediatuokiot (videoita). Videoita erilaisista mediatuokioista. Tarkoitus herättää kiinnostus erilaisiin medioihin ja niiden sisältöihin, antaa mediaelämyksiä turvallisesti ja tarjota kokemus osallisuudesta yhteiseen hetkeen.



Harakka

Etsi kirjastokortti tavaroiden alta. Siirtele tavaroita hiirellä/sormella niin kauan, että löydät Okariino-kirjastokortin. Tarkoitus on tehdä kirjastokortti-käsitettä lapselle tutuksi sekä esitellä helppoa pelitoiminnallisuutta lapselle.

Linnut

Jokaisesta linnusta voi kuunnella laulun, lintuja löytyy kaikilta näytöiltä. Okariinon laulut käsittelevät mediaa hyvin eri näkökulmista ja eri tavoin. Lauluissa löytyy tarinoita, leikkilauluja ja tietolauluja, joten ne tarjoavat lauluille sekä monta eri käyttötapaa että monta eri lähestymiskulmaa mediaan.

Elokuvateatteri KINO

Lasten elokuvat, elokuvaesittelyt. Tutustu elokuvaan valitsemalla kuva elokuvasalista. Tarkoitus herättää lapsen kiinnostus lastenelokuvia kohtaan.

Ohjaaja

Laita tarinan palat järjestykseen. Siirtele tarinan kuvat hiirellä/sormella oikeaan järjestykseen. Tarkoitus on kehittää lapsen loogista ajattelukykyä ja tarinallista hahmottamista.

Kirjastokyltti

Katsele videoita kirjastosta. Kirjastojen toiminnan esittely lapsille elämyksellisesti.

Poika pysäkillä

Kännykkätietovisa. Kuuntele kysymys kännykästä ja valitse mielestäsi oikea vaihtoehto. Tarkoitus on oppia pelin avulla kännykkätietoutta ja -etikettiä.

Pupu

Kenelle soittoaäni kuuluu? Kuuntele, kenelle soittoaäni sopii parhaiten ja valitse parit. Pelissä on tavoitteena tunnistaa soittoaäniksi muutetut tutut lastenlaulut ja yhdistää ne oikeaan hahmoon.

Katusoittaja

Kokeile erilaisia ääniä ja valitse se, mikä sopii parhaiten kuvaan. Äänien ja musiikin merkityksen kuvalle havainnoiminen. Helppo "pelaaminen" ja äänellinen leikkittely.



Lamppu

Medialaitteista loppuu lataus. Naputa laitteita, niin saat akkuihin lisää virtaa! Tarkoitus on hausalla tavalla opettaa lapsi ymmärtämään kännykän ja muiden akullisten medialaitteiden säännöllisen latauksen tarvetta. Tempoltaan nopeutuvana peli kehittää myös lapsen reagointi- ja hahmotuskykyä.

Palikat

Peliesittelyitä. Täällä voit tutustua erilaisiin peleihin. Tarkoitus herättää lapsen kiinnostus pelejä kohtaan.

Kirjastoauto

Erilaisia kirjastoautoja ja videoita kirjastoautoista. Kirjastoautosivusto on Okariinon ulkopuolella. Kirjastojen toiminnan esittely elämyksellisesti.

Kirjastoauton kuljettaja

Ohjaa kirjastoauto perille väistelemällä esteitä. Valitse ensin rata ja sitten ohjaa autoa nuolinäppäimillä. Tarkoitus on tarjota lapselle helppo ja lapsenomainen, kirjaston maailmaan löyhästi liittyvä autopelisovellus, joka kehittää reagointikykyä ja motoriikkaa.

Olivia-tyttö

Olivian kuvasta voi tulla vastaan loru. Olivia vilahtelee kaikilla näytöillä. Okariinon loruissa mediaa käsitellään hausvasti ja yllättävästi. Näkökulma loruissa vaihtelee hulluttelusta mediasuojeluun. Lorut kertovat lasten tavoista käyttää ja kokea mediaa. Lorut ovat lyhyitä runoja, jotka lapsi kuulee lapsen lausumana.

Kalastaja

Linkkejä erilaisille lastensivustoille. Nämä linkit vievät Okariinon ulkopuolelle. Turvallisen ja monipuolisen netin käytön oppiminen ja omaksuminen. Osallisuuden kokemus internetistä.

Kivipolku

Lautapeli kiveltä kivelle. Pelilauta, kysymykset ja ohjeet tulostettavia. Lautapeli on elämyksellistä peli-, kirjasto- ja nettikasvatusta.

Postilaatikat

Tutustu lastenlehtiin. Valitse postilaatikko ja tutustu erilaisiin lastenlehtiin. Tarkoitus herättää lapsen kiinnostus lastenlehtiä kohtaan.

Okariino-Olli

Olli esiintyy Okariinon jokaisella näytöllä ja opastaa käyttäjää ääniohjein vietäessä hiiren hahmon päälle.

