



Casos prácticos. Programación con Ruby.

Desarrolla una aplicación de administración de una librería

El ejercicio consiste en desarrollar una serie de módulos que permitan separar las lógicas de la aplicación:
Vamos a tener en cuenta los siguientes puntos:

1. Genera una capa de negocio que se encargue de realizar las operaciones

1. Alta
2. Baja
3. Modificación
4. listar

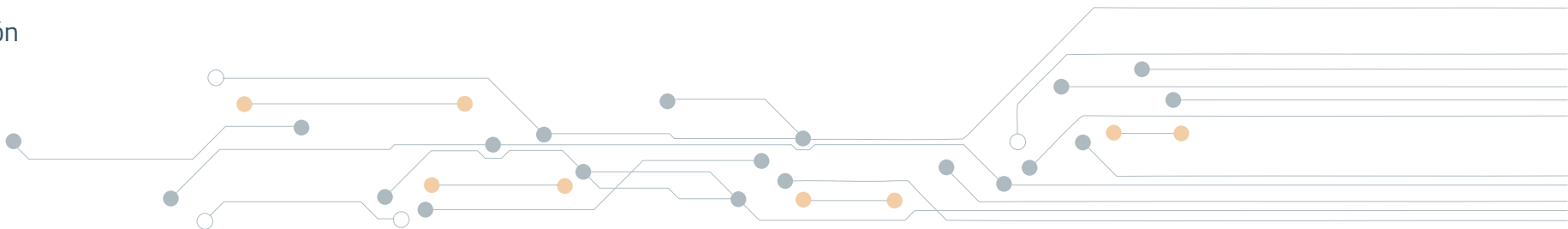
2. Crea un modelo de datos de Libro con los siguientes campos.

1. Título
2. Autor
3. Descripción

3. Crea unas clases de gestión de datos en memoria de los libros que serán invocadas desde la capa de negocio.

4. Genera una clase de prueba que realice:

1. Cuatro altas de libros
2. Lista el contenido
3. Borra un libro
4. Lista el contenido
5. Modifica un libro
6. Lista el contenido



Telefonica

EDUCACIÓN DIGITAL