
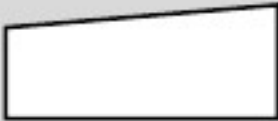






# 流程图

# 流程图符号-常用符号

符号	名称	意义
	准备（Start）	流程图开始
	处理程序/进程（Process）	处理程序
	决策/判定（Decision）	不同方案选择
	终止（END）	流程图终止
	路径（Path）	指示路径方向
	文档（Document）	输入或输出文件
	预先定义进（Predefined Process）	使用某一已定义之处理程序
	页面内引用/功能接口（Connector）	流程图向另一流程图之出口；或从另一地方之入口
	注释（Comment）	表示附注说明之用

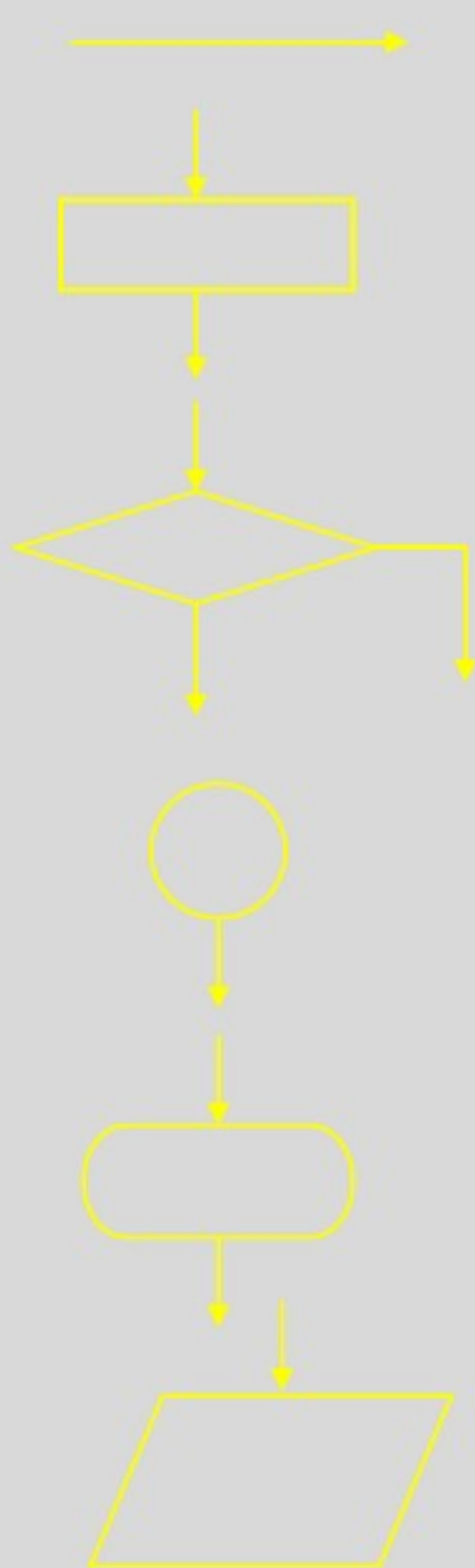
# 流程图符号-常用符号

符号	名称	意义
	手动操作	例如：UI等需要操作的部分
	手动输入	例如：输入帐号密码等
	调用数据	调用数据
	显示内容	需要显示的内容
	存储数据	存储数据
	功能区域集成	多个功能集成一个整体



# 流程图使用符号:

参考: GB 1526—89



**流程线:** 有向线段, 指出流程控制方向。

**处理框:** 框中指出要处理的内容。  
通常有一个入口和一个出口。

**判断框:** 表示分支情况。  
四个顶点, 通常上面表示入口, 视需用其余两个顶点表示出口。

**连接框:** 连接因写不下而断开的流程线。

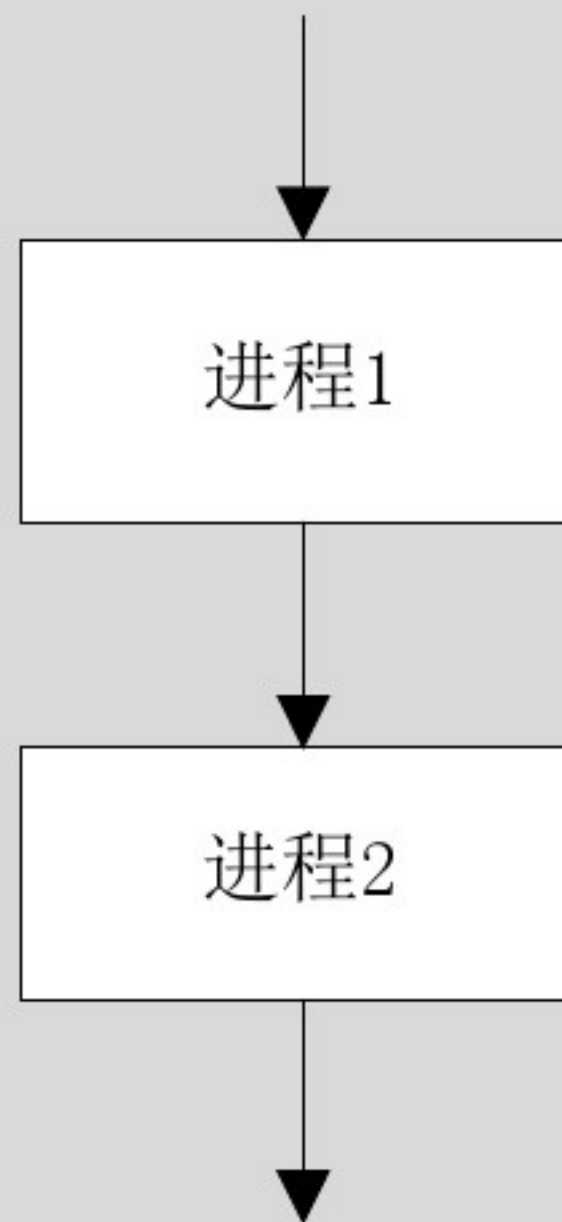
**开始符**  
**结束符**: 表示本段算法的开始或结束。

**数据:** 输入, 输出

# 流程图结构说明

## I. 循序结构 (**Sequence**)

- ① 意义：进程循序进行。
- ② 语法：DO 1--THEN DO 2
- ③ 运用：当有循序特性的进程发生时，绘制图形上下顺序就是程序进行顺序。



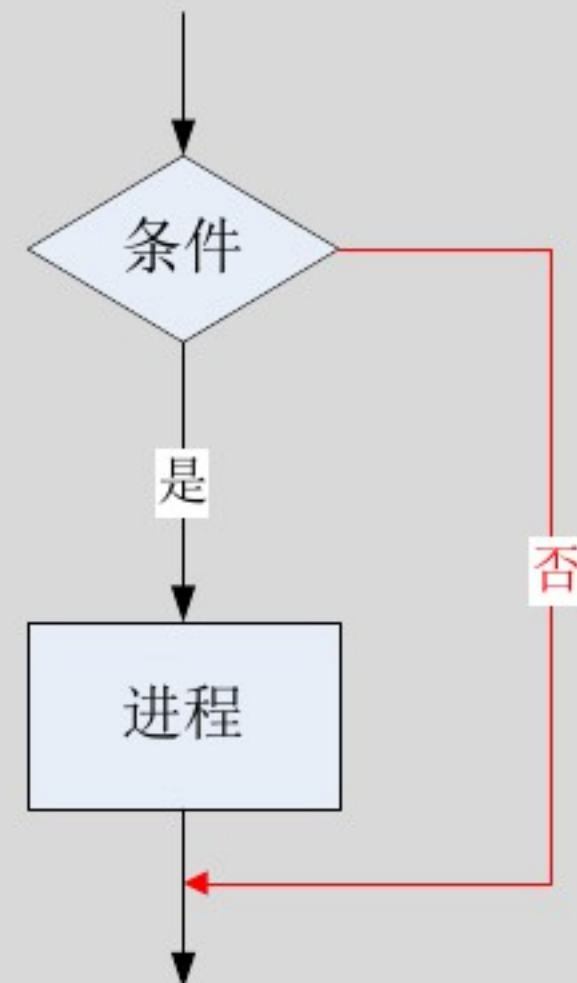
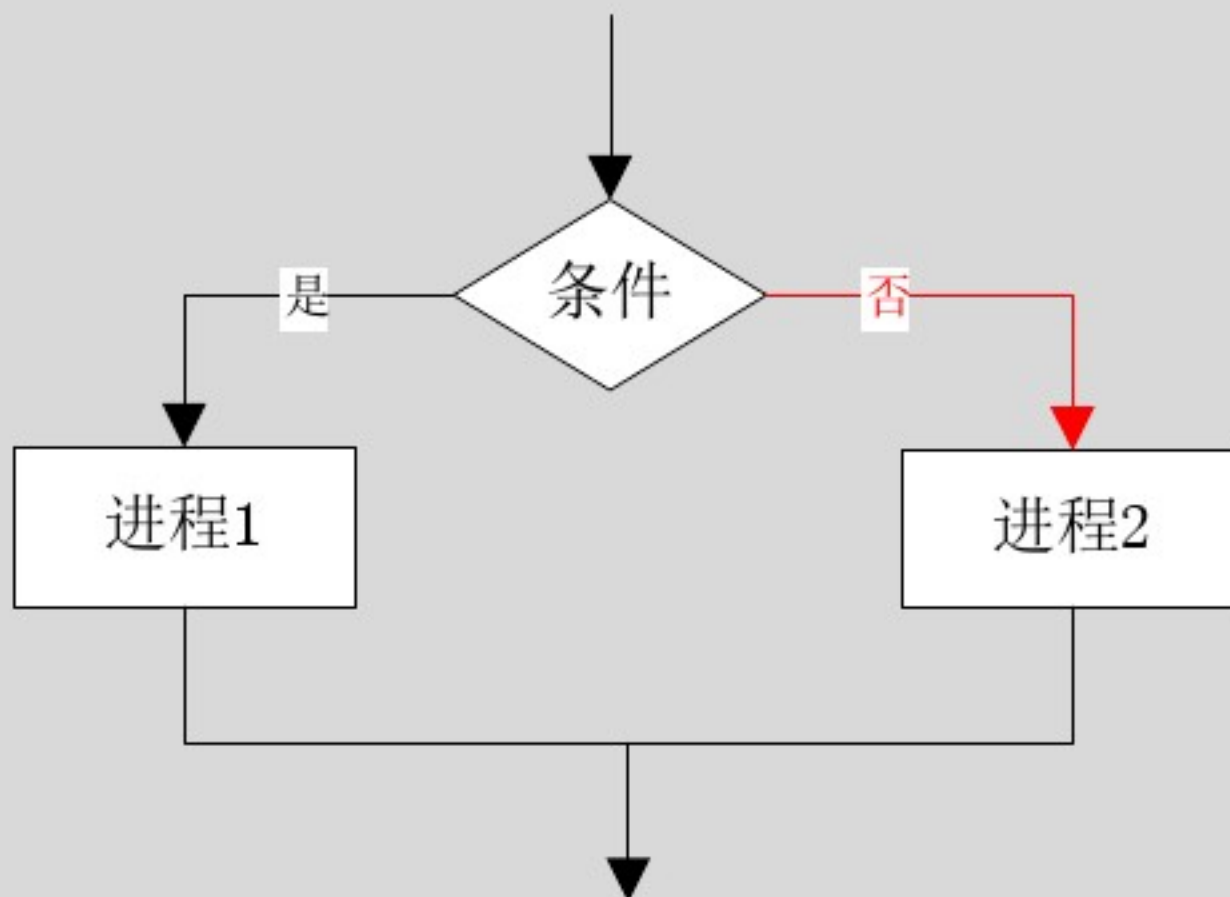


# 流程图结构说明

## II.选择结构（**Selection**）

### ■ 二元选择结构——基本结构

- ① 意义：流程依据某些条件，分别处理不同进程。
- ② 语法：IF(条件)——THEN DO 1/ELSE DO 2



# 流程图结构说明

## II.选择结构（Selection）

### ■ 多重选择结构——二元选择结构变形

① 意义：流程依据某些条件，分别处理不同进程。

② 语法：**FOR** 条件 **P**

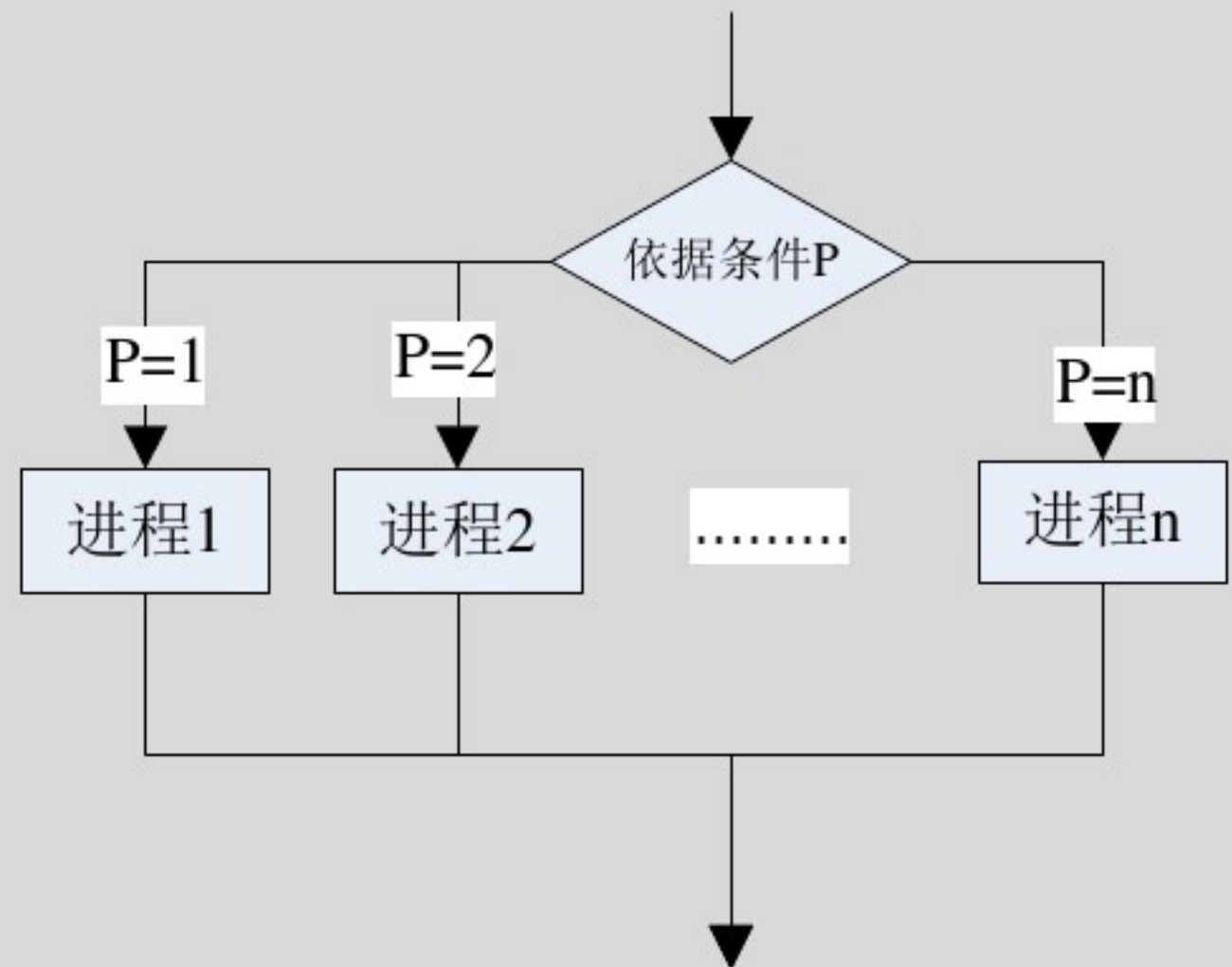
**CASE 1 DO 1**

**CASE 2 DO 2**

...

...

**CASE n DO n**



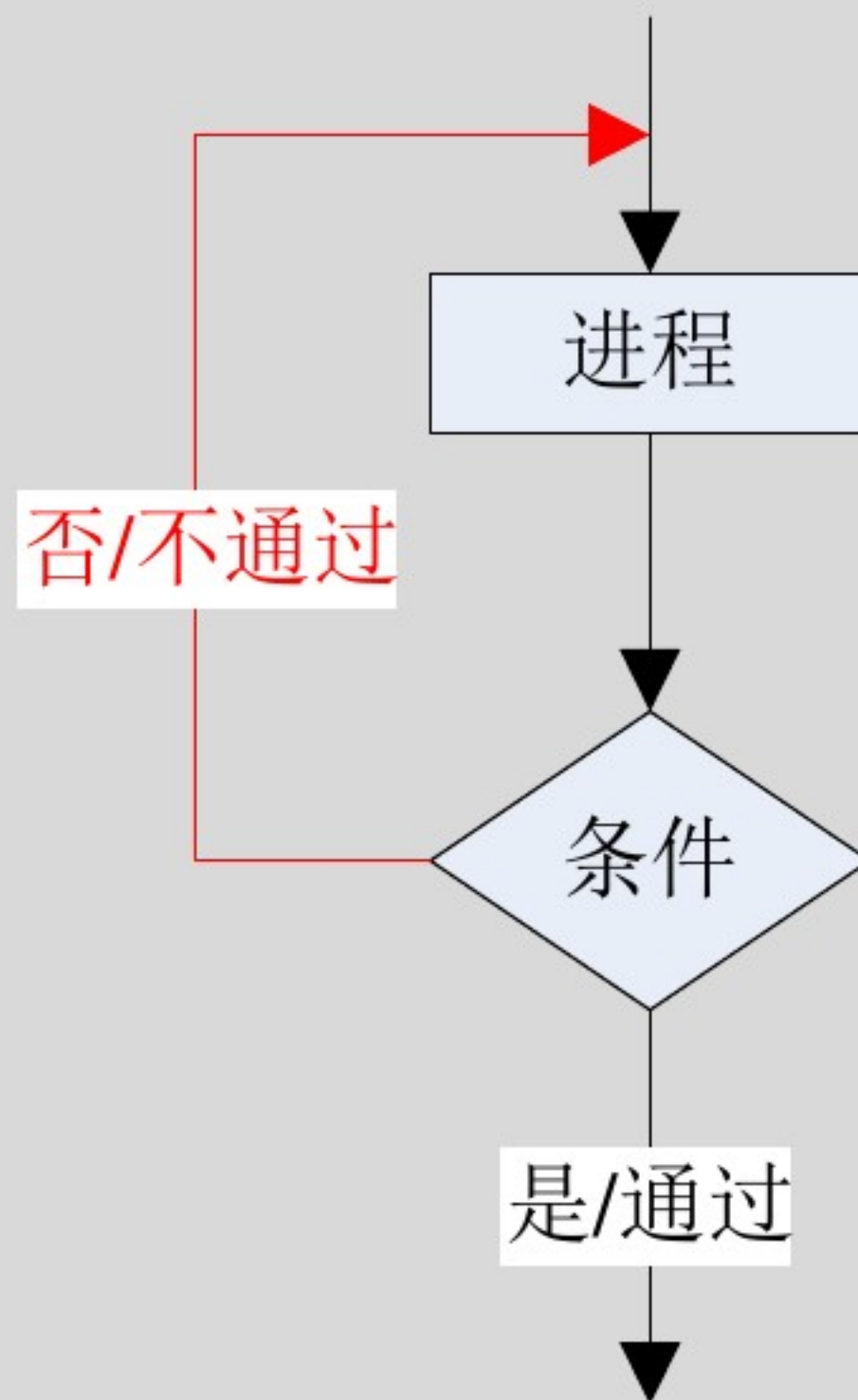


# 流程图结构说明

## III. 重复结构 (**Iteration**)

### ■ REPEAT-UNTIL结构

- ① 意义：重复执行进程直到满足某一条件为止即直到条件变成真 (**True**) 为止。
- ② 先执行进程，再判断条件是否继续执行
- ③ 语法： **REPEAT DO** 进程  
**UNTIL** 条件





例:  $\text{sum} = 1 * 2 * 3 * \dots * (n-1) * n$

