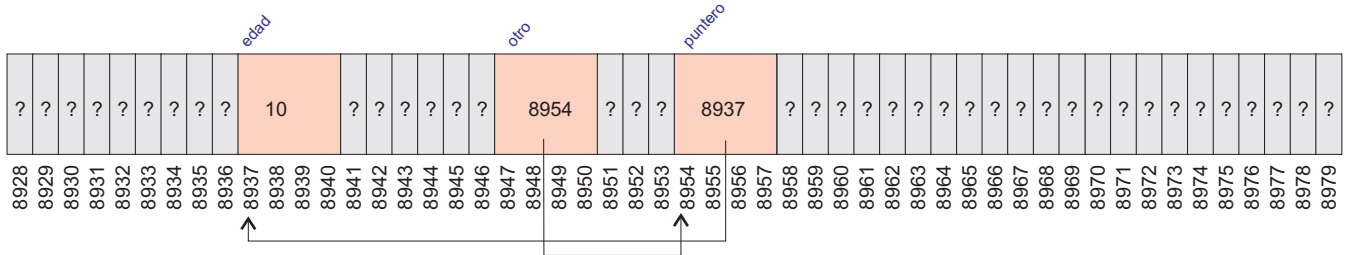


Punteros

```
int edad = 10;
// se asigna memoria para almacenar un int (4 bytes) ,y
// se inicializa a 10

int * puntero = &edad;
// se asigna memoria para almacenar un puntero a un
// entero (también 4 bytes), y se inicializa ese puntero con
// la dirección de memoria donde se encuentra edad (8937)
```

```
int ** otro = &puntero;
// se asigna memoria para almacenar un puntero a un puntero a un
// entero, y se le asigna la dirección de memoria donde se encuentra
// la variable puntero (8954)
```



```
printf("%d", otro);
// Se imprime el valor de la variable otro : 8954
```

```
printf("%d", &otro);
// Imprime la dirección de memoria donde se encuentra la variable otro
// 8947
```

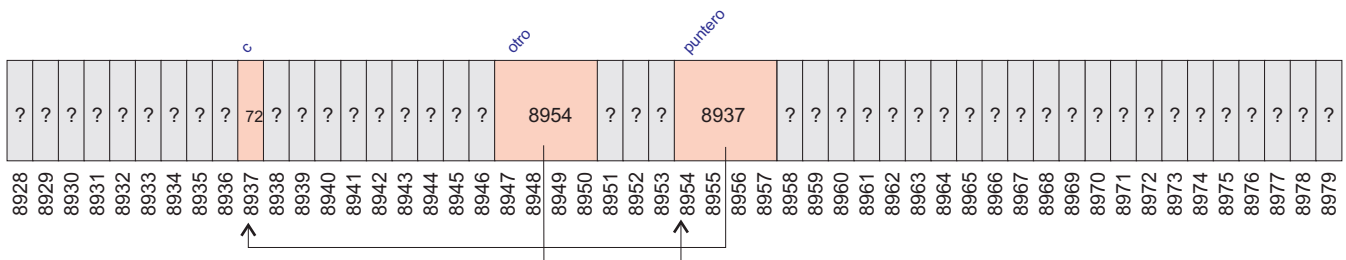
```
printf("%d", *otro);
// Imprime el valor de aquello a lo que apunta otro, que es la variable
// puntero : 8937
```

```
printf("%d", **otro);
// Mira a qué apunta otro (8954), y ese valor (8937) a su vez lo toma como un
// puntero, imprimiendo lo que hay en esa posición de memoria :10
```

```
char c = 'H'
// se asigna memoria para almacenar un char (1 bytes) ,y
// se inicializa a 72 (el código ASCII de 'H')

char* puntero = &edad;
// se asigna memoria para almacenar un puntero a un
// char (4 bytes), y se inicializa ese puntero con
// la dirección de memoria donde se encuentra c (8937)
```

```
char ** otro = &puntero;
// se asigna memoria para almacenar un puntero a un puntero a un
// char, y se le asigna la dirección de memoria donde se encuentra
// la variable puntero (8954)
```



```
printf("%d", otro+1);
// otro apunta a la variable puntero. otro+1 por lo tanto es la
// dirección de memoria donde se guardaría la siguiente variable "puntero"
// Como la variable puntero ocupa 4 bytes, otro+1 = 8954+4 = 8958
```

```
printf("%d", *otro+1);
// *otro es el valor de aquello a lo que apunta otro, que es por lo tanto
// también el valor de puntero (8937). puntero apunta a c con lo que
// *otro+1 = puntero + 1 = el sitio donde se guardaría la siguiente variable c.
// Como la variable c ocupa un byte, *otro+1 = puntero + 1 = 8937 + 1 = 8938
```

```
printf("%d", **otro+1);
// **otro es el valor de la variable c. Como c ya no es un puntero
// de ningún tipo, **otro + 1 simplemente imprime el valor de esa
// variable aumentado en 1 : 73
```