```
¿qué emite este programa?
1. sigue el programa con el esquema dado.
2. ¿qué operadores binarios encuentras?
3. ¿qué realiza cada uno? */
                           main(){
                           int a=14,b=pow(2, (sizeof(int)*8)-2), i=0;
                           printf("b es %d\n",b);
                                while (i<31) {
                                   if ((a\&b)==0) printf("0");
                                    else printf("1");
                                   b=b>>1;
                                   i++; }
                                system("pause");
                                return 0; }
¿Qué emite este programa?
1.comenta que sucede en cada línea de código
2.realiza el seguimiento del programa utilizando el siguiente esquema:
    | fila | columna | emite |
  1 |
 2 |
 3 |
  ...... (debes seguir hasta terminar el cuadro)
                           main()
                             int fila = 10;
                             int columna;
                             while (fila >= 1) {
                               columna = 1;
                                   while (columna <= 10) {
                                     printf( "%s", fila % 2 ? "<": ">" );
                                     columna++; }
                               fila--:
                               printf( "\n" ); }
                             system("pause");
                             return 0; }
 ¿Qué es lo que imprime el programa?
                           1. comenta el programa.
                           2. Realiza el seguimiento con el esquema dado.*/
                           main()
                             int x, y, I, j;
                             printf( "Introduzca dos enteros entre 1 y 20: " );
                             scanf( "%d%d", &x, &y );
                              for (i = 1; i \le y; i++)
                                for (j = 1; j \le x; j++) {
                                 printf( "@" );
                               printf( "\n" ); }
                             return 0; }
```