XEngine 进程守护文档

目录

[XEngine 进程守护文档 1](#_Toc20101)

[前言 3](#_Toc5689)

[阅读者 3](#_Toc2277)

[概述 3](#_Toc30261)

[相关模块 3](#_Toc13878)

[一 技术结构 3](#_Toc5778)

[二 配置环境 3](#_Toc11216)

[2.1 WINDOWS 3](#_Toc17103)

[2.1.1 配置环境 3](#_Toc19612)

[2.1.2 编译运行 3](#_Toc2571)

[2.2 LINUX 4](#_Toc11175)

[2.3 MacOS 4](#_Toc14793)

[三 配置说明 4](#_Toc29808)

[4.1 服务器配置 4](#_Toc7046)

[4.1.1 基本配置 4](#_Toc20112)

[4.1.2 时间配置 4](#_Toc29763)

[4.1.3 日志配置 4](#_Toc24486)

[4.1.4 版本配置 5](#_Toc32059)

[4.2 进程守护配置 5](#_Toc26035)

[4.2.1 进程列表 5](#_Toc1874)

[四 其他信息 5](#_Toc30028)

[4.1 自启动 5](#_Toc18186)

[附录 5](#_Toc577)

[附录1 更新历史 5](#_Toc29943)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文件状态：  [ ] 草稿  [√] 正式发布 | 文件名称： | XEngin进程守护服务文档 | |
| 适用版本： | V1.0.0.1001 | |
| 发布日期： | 2023-05-16 | |
| 拟 制： qyt | | |

# 前言

## 阅读者

开发人员,测试人员

## **概述**

此文档包含了后台控制服务的相关技术说明和接口定义!

## 相关模块

此服务使用了XEngine作为开发包.要使用此服务代码必须配置安装好XEngine开发环境.

# 一 技术结构

此服务根据进程是否存在来启动和管理进程

# 二 配置环境

## 2.1 WINDOWS

需要下载XEngine.

通过VS来编写代码,编译,调试.

### 2.1.1 配置环境

按照XEngine Readme文件的说明执行脚本配置环境

### 2.1.2 编译运行

在完成环境配置后.你可以进入代码目录.使用VS打开XEngine.sln,然后编译.

如果环境没有错误,编译会直接成功.包含2个模块和1个程序

成功后,你需要拷贝XEngine\_Release下的文件到你编译的目录下.然后拷贝依赖的XEngine模块到你的编译目录下,运行XEngine\_DeamonApp.exe即可

注意：XEngine环境可以通过VSCopy脚本拷贝到你的编译目录下,前提是你配置好你的XEngine环境..

## 2.2 LINUX

配置完环境后,你可以编译它,如果没有错误,你可以在XEngine\_Release目录下看到编译的XEngine\_DeamonApp

## 2.3 MacOS

参考Linux

# 三 配置说明

## 4.1 服务器配置

配置文件:XEngine\_Config.json

### 4.1.1 基本配置

* bDeamon:是否以守护进程启动,Linux有效
* bAutoStart:是否设置自动启动
* bHideWnd:启动自动隐藏窗口

### 4.1.2 时间配置

XTime配置

* nTimeError:执行失败次数
* nTimeCheck:检查时间

### 4.1.3 日志配置

XLog配置

* nMaxSize:日志大小
* nMaxCount:日志备份个数
* nLogLeave:日志打印级别
* tszLogFile:控制程序日志输出路径

### 4.1.4 版本配置

XVer数组

## 4.2 进程守护配置

配置文件:XEngine\_ConfigList.json

### 4.2.1 进程列表

* bEnable:是否启用
* tszAPPName:进程文件名称
* tszAPPPath:进程路径
* bAPPService:进程是否是服务
* nAPPReTime:大于0,进程自动重启时间

# 四 其他信息

## 4.1 自启动

Linux自启动使用服务实现,你需要修改xdeamon.service脚本里面的启动地址为你服务的路径才可以使用.

# 附录

## 附录1 更新历史

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 更新日期 | 更新说明 | 修改者 | 适用版本 |