XEngine消息服务文档

目录

[XEngine消息服务文档 1](#_Toc12171)

[前言 4](#_Toc28259)

[阅读者 4](#_Toc3011)

[概述 4](#_Toc5209)

[相关模块 4](#_Toc19752)

[一 技术结构 4](#_Toc3323)

[1.1 TCP 4](#_Toc10479)

[1.2 HTTP 4](#_Toc13372)

[1.3 WEBSOCKET 4](#_Toc24719)

[二 配置环境 5](#_Toc28117)

[2.1 WINDOWS 5](#_Toc22642)

[2.1.1 配置环境 5](#_Toc17855)

[2.1.2 编译运行 5](#_Toc2329)

[2.2 LINUX 5](#_Toc9527)

[2.2.1 环境配置 5](#_Toc18057)

[2.2.2 编译运行 5](#_Toc18691)

[2.3 版本要求 6](#_Toc30713)

[2.3.1 系统版本 6](#_Toc19162)

[2.3.2 软件需求 6](#_Toc27162)

[三 接口协议 6](#_Toc24352)

[3.1 TCP 6](#_Toc30831)

[3.1.1 投递包协议 6](#_Toc12620)

[3.1.2 获取包协议 7](#_Toc28300)

[3.1.3 删除包协议 9](#_Toc23730)

[3.1.4 创建主题 10](#_Toc18494)

[3.1.5 删除主题 11](#_Toc11411)

[3.1.6 订阅主题 12](#_Toc28636)

[3.1.7 通知消息 13](#_Toc26005)

[3.1.8 取包设置 14](#_Toc21599)

[3.1.9 编号获取 15](#_Toc11283)

[3.1.10 用户验证 16](#_Toc15597)

[3.1.11 用户注册 17](#_Toc30188)

[3.1.12 用户注销 18](#_Toc11767)

[3.2 HTTP 19](#_Toc11186)

[3.2.1 请求 19](#_Toc5152)

[3.2.2 回复 20](#_Toc31848)

[3.3 WEBSOCKET 20](#_Toc19335)

[3.4 消息分发协议 20](#_Toc16441)

[3.4.1 查询主题 21](#_Toc3621)

[3.4.2 创建主题 22](#_Toc27079)

[3.4.3 删除主题 23](#_Toc27234)

[四 配置说明 24](#_Toc17149)

[4.1 服务器配置 24](#_Toc11025)

[4.1.1 基本配置 24](#_Toc22938)

[4.1.2 最大配置 24](#_Toc9317)

[4.1.3 时间配置 24](#_Toc24768)

[4.1.4 日志配置 25](#_Toc13744)

[4.1.5 数据库配置 25](#_Toc14412)

[五 高级配置 25](#_Toc3554)

[附录 25](#_Toc4050)

[附录1 类型定义 25](#_Toc28956)

[附录2 协议定义 25](#_Toc2656)

[附录3 转换定义 25](#_Toc28637)

[附录4 更新历史 25](#_Toc12667)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文件状态：  [ ] 草稿  [√] 正式发布 | 文件名称： | XEngin消息服务文档 | |
| 适用版本： | V3.0 | |
| 发布日期： | 2022-03-18 | |
| 拟 制： qyt | | |

# 前言

## 阅读者

开发人员,测试人员

## **概述**

此文档包含了存储服务的相关技术说明和接口定义!

## 相关模块

此服务使用了XEngine作为开发包.要使用此服务代码必须配置安装好XEngine开发环境.

此服务还使用了第三方模块jsoncpp

# 一 技术结构

服务器启动会绑定三个端口,一个TCP消息端口,一个HTTP消息端口和WEBSOCKET端口

## TCP

TCP协议使用了XEngine的标准协议头来实现消息通信.TCP协议速度更快,功能更多.

## HTTP

消息通过通过POST方法提交,只需要发送地址端口的URL,然后负载JSON即可.HTTP不支持订阅模式.

## WEBSOCKET

Websocket可以为HTTP前端提供消息支持,使用标准WEBSOCKET协议,类型使用TEXT.负载和HTTP一样的JSON即可实现WEBSOCKET消息,WEBSOCKET消息支持订阅模式.

# 二 配置环境

## 2.1 WINDOWS

需要下载XEngine.

通过VS来编写代码,编译,调试.

下载地址:https://gitee.com/xyry/libxengine

https://github.com/libxengine/xengine

### 2.1.1 配置环境

按照XEngine Readme文件的说明配置环境

### 2.1.2 编译运行

在完成环境配置后.你可以进入代码目录.使用VS打开XEngine\_MQServiceApp.sln,然后编译.

如果环境没有错误,编译会直接成功.包含7个模块和1个EXE程序

成功后,你需要拷贝XEngine\_Release下的文件到你编译的目录下.运行XEngine\_MQServiceApp.exe即可

注意：你可以直接运行程序，系统会提示你需要哪些，你直接进入XEngine目录搜索.

## 2.2 LINUX

### 2.2.1 环境配置

如果使用LINUX来开发运行,那么你需要在UBUNTU或者CENTOS下面才可以使用,UBUNTU需要20.04 以上系统.CENTOS需要8.x版本(兼容类Centos8版本)

### 2.2.2 编译运行

配置完环境后,你可以编译它,打开终端,进入源码目录执行以下命令

编译:make

安装:make FLAGS=InstallAll

清理:make FLAGS=CleanAll

如果没有错误,你可以在XEngine\_Release目录下看到编译的XEngine\_MQServiceApp

然后直接在终端运行它即可.

## 2.3 版本要求

### 2.3.1 系统版本

最低版本要求:

WINDOWS: win7 sp1

Ubuntu:20.04

Centos:8.x

### 2.3.2 软件需求

最低版本要求:

XEngine:V7.30

# 三 接口协议

## 3.1 TCP

请注意:协议头的wReserver字段将作为服务器回复处理结果使用.为0表示处理成功,其他值表示失败!  
 协议负载无论是通用协议还是HTTP协议,他们负载的内容都可以负载JSON.具体参考协议说明.

### 3.1.1 投递包协议

要使用消息队列,你需要先投递一个包给消息队列服务器,这样其他程序才能从消息队列服务中取得一个包.

#### 3.1.1.1 请求

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XMQ

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REQPOST

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ) + MSGLEN

byVersion = 1

byIsReply = TRUE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXmq

{

*CHAR* tszMQKey[256]; //此消息的KEY，不能为空

\_\_int64x nSerial; //包序列号

\_\_int64x nPubTime; //发布时间，根据自己需求配置时区

int nKeepTime; //保持时间

int nGetTimer; //可以获取的次数

}XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XMQ;

末尾跟上DATA数据

#### 3.1.1.2 回复

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XMQ

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REPPOST

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ)

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXmq

{

*CHAR* tszMQKey[256]; //此消息的KEY，不能为空

\_\_int64x nSerial; //包序列号

\_\_int64x nPubTime; //发布时间，根据自己需求配置时区

int nKeepTime; //保持时间

int nGetTimer; //可以获取的次数

}XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XMQ;

### 3.1.2 获取包协议

#### 3.1.2.1 请求

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XMQ

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REQGET

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ)

byVersion = 1

byIsReply = TRUE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXmq

{

*CHAR* tszMQKey[256]; //此消息的KEY，不能为空

\_\_int64x nSerial; //包序列号

\_\_int64x nPubTime; //发布时间，根据自己需求配置时区

int nKeepTime; //保持时间

int nGetTimer; //可以获取的次数

}XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XMQ;

#### 3.1.2.2 回复

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XMQ

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REPGET

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ) + MSGLEN

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXmq

{

*CHAR* tszMQKey[256]; //此消息的KEY，不能为空

\_\_int64x nSerial; //包序列号

\_\_int64x nPubTime; //发布时间，根据自己需求配置时区

int nKeepTime; //保持时间

int nGetTimer; //可以获取的次数

}XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XMQ;

协议体:如果成功,协议后面跟上获取到的数据

### 3.1.3 删除包协议

#### 3.1.3.1 请求

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XMQ

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REQDEL

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ)

byVersion = 1

byIsReply = TRUE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXmq

{

*CHAR* tszMQKey[256]; //此消息的KEY，不能为空

\_\_int64x nSerial; //包序列号

\_\_int64x nPubTime; //发布时间，根据自己需求配置时区

int nKeepTime; //保持时间

int nGetTimer; //可以获取的次数

}XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XMQ;

#### 3.1.3.2 回复

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XMQ

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REPDEL

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ)

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXmq

{

*CHAR* tszMQKey[256]; //此消息的KEY，不能为空

\_\_int64x nSerial; //包序列号

\_\_int64x nPubTime; //发布时间，根据自己需求配置时区

int nKeepTime; //保持时间

int nGetTimer; //可以获取的次数

}XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XMQ;

### 3.1.4 创建主题

要投递一个包到消息队列,你必须先创建一个主题,必须指明主题,数据才能进入消息队列.

#### 3.1.4.1 请求

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XMQ

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REQCREATE

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ)

byVersion = 1

byIsReply = TRUE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXmq

{

*CHAR* tszMQKey[256]; //此消息的KEY，不能为空

\_\_int64x nSerial; //包序列号

\_\_int64x nPubTime; //发布时间，根据自己需求配置时区

int nKeepTime; //保持时间

int nGetTimer; //可以获取的次数

}XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XMQ;

#### 3.1.4.2 回复

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XMQ

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REPCREATE

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ)

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXmq

{

*CHAR* tszMQKey[256]; //此消息的KEY，不能为空

\_\_int64x nSerial; //包序列号

\_\_int64x nPubTime; //发布时间，根据自己需求配置时区

int nKeepTime; //保持时间

int nGetTimer; //可以获取的次数

}XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XMQ;

### 3.1.5 删除主题

#### 3.1.5.1 请求

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XMQ

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REQDELETE

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ)

byVersion = 1

byIsReply = TRUE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXmq

{

*CHAR* tszMQKey[256]; //此消息的KEY，不能为空

\_\_int64x nSerial; //包序列号

\_\_int64x nPubTime; //发布时间，根据自己需求配置时区

int nKeepTime; //保持时间

int nGetTimer; //可以获取的次数

}XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XMQ;

#### 3.1.5.2 回复

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XMQ

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REPDELETE

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ)

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXmq

{

*CHAR* tszMQKey[256]; //此消息的KEY，不能为空

\_\_int64x nSerial; //包序列号

\_\_int64x nPubTime; //发布时间，根据自己需求配置时区

int nKeepTime; //保持时间

int nGetTimer; //可以获取的次数

}XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XMQ;

### 3.1.6 订阅主题

订阅主题允许用户在请求订阅成功后,每次主题有新内容,都会主动推送一次消息给订阅的客户端.

#### 3.1.6.1 请求

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XMQ

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REQNOTIFY

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ)

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXmq

{

*CHAR* tszMQKey[256]; //此消息的KEY，不能为空

\_\_int64x nSerial; //包序列号

\_\_int64x nPubTime; //发布时间，根据自己需求配置时区

int nKeepTime; //保持时间

int nGetTimer; //可以获取的次数

}XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XMQ;

#### 3.1.6.2 回复

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XMQ

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REPNOTIFY

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ)

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXmq

{

*CHAR* tszMQKey[256]; //此消息的KEY，不能为空

\_\_int64x nSerial; //包序列号

\_\_int64x nPubTime; //发布时间，根据自己需求配置时区

int nKeepTime; //保持时间

int nGetTimer; //可以获取的次数

}XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XMQ;

### 3.1.7 通知消息

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XMQ

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_MSGNOTIFY

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ) + message

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXmq

{

*CHAR* tszMQKey[256]; //此消息的KEY，不能为空

\_\_int64x nSerial; //包序列号

\_\_int64x nPubTime; //发布时间，根据自己需求配置时区

int nKeepTime; //保持时间

int nGetTimer; //可以获取的次数

}XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XMQ;

...body

### 3.1.8 取包设置

支持跳转到指定序列号开始获取,支持设置倒序获取和顺序获取

#### 3.1.8.1 请求

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XMQ

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REQSERIAL

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ)

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXmq

{

*CHAR* tszMQKey[256]; //此消息的KEY，不能为空

\_\_int64x nSerial; //包序列号

\_\_int64x nPubTime; //发布时间，根据自己需求配置时区

int nKeepTime; //保持时间

int nGetTimer; //可以获取的次数

}XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XMQ;

#### 3.1.8.2 回复

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XMQ

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REPSERIAL

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ)

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXmq

{

*CHAR* tszMQKey[256]; //此消息的KEY，不能为空

\_\_int64x nSerial; //包序列号

\_\_int64x nPubTime; //发布时间，根据自己需求配置时区

int nKeepTime; //保持时间

int nGetTimer; //可以获取的次数

}XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XMQ;

### 3.1.9 编号获取

可以获取指定主题总消息个数,起始消息编号,结束消息编号

#### 3.1.9.1 请求

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XMQ

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REQSERIAL

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ)

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXmq

{

*CHAR* tszMQKey[256]; //此消息的KEY，不能为空

\_\_int64x nSerial; //包序列号

\_\_int64x nPubTime; //发布时间，根据自己需求配置时区

int nKeepTime; //保持时间

int nGetTimer; //可以获取的次数

}XENGINE\_PROTOCOL\_XMQ, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XMQ;

#### 3.1.9.2 回复

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XMQ

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REQSERIAL

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_MQNUMBER)

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_MQNumber

{

TCHAR tszMQKey[256]; //主题名

\_\_int64x nCount; //总个数

\_\_int64x nFirstNumber; //起始编码

\_\_int64x nLastNumber; //末尾编号

}XENGINE\_MQNUMBER, \* LPXENGINE\_MQNUMBER;

### 3.1.10 用户验证

#### 3.1.10.1 请求

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_AUTH

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REQUSERLOG

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_USERAUTH)

byVersion = 1

byIsReply = TRUE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_Protocol\_Auth

{

CHAR tszUserName[64]; //用户名

CHAR tszUserPass[64]; //密码

ENUM\_PROTOCOLCLIENT\_TYPE enClientType; //用户类型

ENUM\_PROTOCOLDEVICE\_TYPE enDeviceType; //设备类型

}XENGINE\_PROTOCOL\_USERAUTH, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_USERAUTH;

#### 3.1.10.2 回复

协议头:wReserve 0表示成功,其他值表示失败

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_AUTH

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REPUSERLOG

unPacketSize = 0

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

### 3.1.11 用户注册

#### 3.1.10.1 请求

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_AUTH

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REQUSERREG

unPacketSize = sizeof(*XENGINE\_PROTOCOL\_USERINFO*)

byVersion = 1

byIsReply = TRUE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

*XENGINE\_PROTOCOL\_USERINFO*

#### 3.1.10.2 回复

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_AUTH

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REPUSERREG

unPacketSize = 0

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

### 3.1.12 用户注销

#### 3.1.10.1 请求

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_AUTH

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REQUSERDEL

unPacketSize = sizeof(*XENGINE\_PROTOCOL\_USERINFO*)

byVersion = 1

byIsReply = TRUE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

*XENGINE\_PROTOCOL\_USERINFO*

#### 3.1.10.2 回复

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = 0

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_AUTH

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_MQ\_REPUSERDEL

unPacketSize = 0

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

## 3.2 HTTP

HTTP目前支持POST请求,通过负载JSON来确定请求事项

请求和回复的内容都与TCP的值相对应.

st\_MQProtocol 在消息负载的时候才存在

st\_Auth 在登录的时候才存在

st\_User 在注册和删除用户的时候存在

st\_Payload表示负载的数据,nPayType为0表示是字符串,1为BASE64编码,如果是1,那么服务器接受到数据就需要BASE64解码,tszPaydata为负载的具体数据.

如果没有负载内容,st\_Payload可以不存在.

在Get消息的时候序列号不能为0,必须指定

wReserve字段在订阅消息协议的时候必须存在

### 3.2.1 请求

{  
    **"unOperatorType"**:**7**,  
    **"unOperatorCode"**:**7001**,  
    **"wReserve"**:**1**,  
    **"byVersion"**:**2**,  
    **"st\_MQProtocol"**:{  
        **"tszMQKey"**:**"主题名"**,  
        **"nSerial"**:**0**,  
        **"nKeepTime"**:**0**,  
        **"nGetTimer"**:**0**,  
        **"nPubTime"**:**0**  
    },  
    **"st\_Auth"**:{  
        **"tszUserName"**:**"123123aa"**,  
        **"tszUserPass"**:**"123123"**,  
        **"enClientType"**:**10**,  
        **"enDeviceType"**:**20**  
    },  
    **"st\_User"**:{  
        **"nUserLevel"**:**0**,  
        **"nUserState"**:**0**,  
        **"nPhoneNumber"**:**1333333**,  
        **"nIDNumber"**:**511111**,  
        **"tszUserName"**:**"123123aa"**,  
        **"tszUserPass"**:**"123123"**,  
        **"tszEMailAddr"**:**"41adawd@1111.com"**  
    },  
    **"st\_Payload"**:{  
        **"nPayType"**:**0**,  
        **"nPayLen"**:**6**,  
        **"tszPayData"**:**"123456"**  
    }  
}

### 3.2.2 回复

{  
    **"unOperatorType"**:**7**,  
    **"unOperatorCode"**:**7001**,  
    **"wReserve"**:**0**,  
    **"st\_MQProtocol"**:{  
        **"tszMQKey"**:**"主题名"**,  
        **"nSerial"**:**0**,  
        **"nKeepTime"**:**0**,  
        **"nGetTimer"**:**0**,

**"nPubTime"**:**0**  
    },  
    **"st\_Payload"**:{  
        **"nPayType"**:**0**,  
        **"nPayLen"**:**6**,  
        **"tszPayData"**:**"123456"**  
    }  
}

## 3.3 WEBSOCKET

WebSocket协议负载同HTTP,返回也是,WebSocket请求需要PING PONG来包活心跳,在没有数据交换的时候.

WebSocket的负载数据类型只能是TEXT.WEBSOCKET可以使用订阅模式

WEBSOCKET作为长连接,在获取消息的时候可以不设置序列号,顺序获取

## 3.4 消息分发协议

消息分发服务需要有几点注意的地方.

1:消息分发协议使用广播协议

2:消息分发内容使用组播协议和TCP协议

3.需要启动多个跨网段服务,需要中心服务支持

### 3.4.1 查询主题

用于查询当前环境中存在的主题

#### 3.4.1.1 请求

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = DomainID

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XDDS

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_DDS\_REQTOPICQUERY

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XDDS)

byVersion = 1

byIsReply = TRUE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

st\_XDDSProtocol.tszTopic = “查询的主题名称”

#### 3.4.1.2 回复

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = DomainID

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XDDS

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_DDS\_REPTOPICQUERY

unPacketSize = JSONSIZE

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

{  
    **"ListCount"**:**1**,  
    **"ListArray"**:[  
        {  
            **"tszTopic"**:**"aa"**,  
            **"tszDDSAddr"**:**"192.168.1.2"**,  
            **"bCreater"**:**1**,  
            **"bTcp"**:**0**,  
            **"nPort"**:**10000**  
        }  
    ]  
}

### 3.4.2 创建主题

#### 3.4.2.1 请求

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = DomainID

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XDDS

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_DDS\_REQTOPICCREATE

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XDDS)

byVersion = 1

byIsReply = TRUE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXdds

{

CHAR tszTopic[MAX\_PATH]; //主题

CHAR tszDDSAddr[64]; //TCP为本地地址,UDP为组播地址

BOOL bCreater; //必须为TRUE

BOOL bTcp; //是否启用TCP

int nPort; //端口

}XENGINE\_PROTOCOL\_XDDS, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XDDS;

#### 3.4.2.2 回复

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = DomainID

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XDDS

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_DDS\_REPTOPICCREATE

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XDDS)

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:你请求的DDS结构信息

### 3.4.3 删除主题

#### 3.4.3.1 请求

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = DomainID

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XDDS

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_DDS\_REQTOPICDELETE

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XDDS)

byVersion = 1

byIsReply = TRUE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:

typedef struct tag\_XEngine\_ProtocolXdds

{

CHAR tszTopic[MAX\_PATH]; //主题

CHAR tszDDSAddr[64]; //TCP为本地地址,UDP为组播地址

BOOL bCreater; //必须为TRUE

BOOL bTcp; //是否启用TCP

int nPort; //端口

}XENGINE\_PROTOCOL\_XDDS, \* LPXENGINE\_PROTOCOL\_XDDS;

#### 3.4.3.2 回复

协议头:

wHeader = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_HEADER

xhToken = DomainID

unOperatorType = ENUM\_XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_TYPE\_XDDS

unOperatorCode = XENGINE\_COMMUNICATION\_PROTOCOL\_OPERATOR\_CODE\_DDS\_REPTOPICDELETE

unPacketSize = sizeof(XENGINE\_PROTOCOL\_XDDS)

byVersion = 1

byIsReply = FALSE

wReserve = 0

wPacketSerial = 0

wTail = XENGIEN\_COMMUNICATION\_PACKET\_PROTOCOL\_TAIL

协议体:你请求的DDS结构信息

# 四 配置说明

## 4.1 服务器配置

基础配置文件:XEngine\_Config.json

### 4.1.1 基本配置

* bDeamon: 1为守护进程后台运行0为前台运行
* tszTopic:默认公有主题名称
* nTCPPort:TCP通信端口
* nHttpPort:HTTP通信端口
* nWSPort:WEBSOCKET 通信端口
* nBroadRVPort:DDS协议接受端口
* NBroadSDPort:DDS协议发送端口

### 4.1.2 最大配置

XMax 配置

* MaxClient 最大允许客户端
* MaxQueue 最大允许队列
* IOThread:网络IO处理线程个数
* nTCPThread:TCP处理线程个数
* nHttpThread:HTTP处理线程个数
* nWSThread:WEBSOCKET处理线程个数

### 4.1.3 时间配置

XTime配置

* bHBTime是否启用,1为启用0不启用心跳
* nDBMonth:数据库保存时间,默认月
* nTimeCheck:检测次数
* nTCPTimeOut:TCP客户端过期时间
* nHttpTimeOut:HTTP客户端过期时间
* nWSTimeOut:WEBSOCKET客户端超时时间

### 4.1.4 日志配置

XLog 配置

* MaxSize:日志文件大小
* MaxCount:日志文件个数
* LogLeave:允许保存的级别

### 4.1.5 数据库配置

XSql 配置.需要MYSQL的支持

* SQLEnable:是否启用数据库,启用后才能使用消息持久和用户验证
* SQLAddr:数据库地址
* SQLPort:数据库端口
* SQLUser:用户名
* SQLPass:密码

# 五 高级配置

# 附录

## 附录1 类型定义

参考文件 XEngine\_CommHdr.h

## 附录2 协议定义

参考文件XEngine\_ProtocolHdr.h

## 附录3 转换定义

参考文件 XEngine\_Types.h

## 附录4 更新历史

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 更新日期 | 更新说明 | 修改者 | 适用版本 |