XEngine软件更新服务文档

目录

[XEngine软件更新服务文档 1](#_Toc8680)

[前言 3](#_Toc11835)

[阅读者 3](#_Toc27616)

[概述 3](#_Toc10178)

[相关模块 3](#_Toc32663)

[一 技术结构 3](#_Toc22489)

[1.1 目录结构 3](#_Toc26947)

[1.2 源码目录 3](#_Toc31267)

[二 配置环境 3](#_Toc32028)

[2.1 WINDOWS 3](#_Toc1171)

[2.1.1 配置环境 4](#_Toc27005)

[2.1.2 编译运行 4](#_Toc897)

[2.2 LINUX 4](#_Toc27420)

[2.2.1 环境配置 4](#_Toc9096)

[2.2.2 编译运行 4](#_Toc15357)

[2.3 MacOS 4](#_Toc16164)

[2.4 版本要求 4](#_Toc23309)

[2.4.1 系统版本 4](#_Toc13926)

[2.4.2 软件需求 5](#_Toc31114)

[三 接口协议 5](#_Toc18755)

[四 配置说明 5](#_Toc1180)

[4.1 基础配置 5](#_Toc12603)

[4.2 日志配置 5](#_Toc13517)

[五 操作手册 6](#_Toc23927)

[5.1 生成列表 6](#_Toc6731)

[5.2 编辑更新 6](#_Toc3208)

[5.2 更新文件 6](#_Toc5136)

[附录 6](#_Toc6511)

[附录1 类型定义 6](#_Toc20831)

[附录2 协议定义 7](#_Toc15768)

[附录3 转换定义 7](#_Toc14405)

[附录4 更新历史 7](#_Toc22502)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文件状态：  [ ] 草稿  [√] 正式发布 | 文件名称： | XEngine软件更新服务文档 | |
| 适用版本： | V1.2.0.1001 | |
| 发布日期： | 2022-07-15 | |
| 拟 制： qyt | | |

# 前言

## 阅读者

开发人员,测试人员

## **概述**

此文档包含了软件更新服务的相关技术说明和接口定义!

## 相关模块

此服务使用了XEngine作为开发包.要使用此服务代码必须配置安装好XEngine开发环境.

# 一 技术结构

采用的是HTTP协议来作为基础通信协议

## 目录结构

* XEngine\_Docment:文档目录
* XEngine\_Release:编译发布目录
* XEngine\_Source:源代码目录

## 源码目录

* XEngine\_UPDater:跨平台应用程序
* 其他项目都是依赖的模块

# 二 配置环境

## 2.1 WINDOWS

需要XEngine.

### 2.1.1 配置环境

按照XEngine Readme文件的说明执行脚本配置环境

### 2.1.2 编译运行

在完成环境配置后.你可以进入代码目录.使用VS打开XEngine.sln,然后编译.

如果环境没有错误,编译会直接成功.包含5个模块和一个EXE程序

成功后,你可以拷贝VSCopy.bat 到你的编译目录,运行它会自动拷贝你需要的模块到你当前程序目录下

注意：XEngine环境可以通过VSCopy脚本拷贝到你的编译目录下,前提是你配置好你的XEngine环境..

## 2.2 LINUX

### 2.2.1 环境配置

如果使用LINUX来开发运行,那么你需要在UBUNTU或者CENTOS下面才可以使用,UBUNTU需要20.04 以上系统.CENTOS需要8.x版本(兼容STREAM版本)

### 2.2.2 编译运行

配置完环境后,你可以编译它,打开终端,进入源码目录执行以下命令

编译:make

安装:make FLAGS=InstallAll

清理:make FLAGS=CleanAll

如果没有错误,你可以在XEngine\_Release目录下看到编译的XEngine\_UPDateApp

然后直接在终端运行它即可.

## 2.3 MacOS

MacOS需要12以及以上版本,编译和运行方式可以参考Linux.

## 2.4 版本要求

### 2.4.1 系统版本

最低版本要求:

WINDOWS: win7 sp1

Ubuntu:20.04

Centos:8.x

MacOS:12

### 2.4.2 软件需求

最低版本要求:

XEngine:V7.38

# 三 接口协议

采用HTTP来实现网络通信和软件更新

负载JSON来做信息更新

# 四 配置说明

配置文件:XEngine\_Config.json

## 4.1 基础配置

配置信息:ServiceConfig

* bIsDown:0只检查更新,1下载
* nDlCount:最大允许更新同时下载个数
* tszUPUrl:更新检查地址,需要通过程序生成
* tszLocalList:本地更新列表地址,需要通过程序生成
* tszDownPath:下载文件临时保存路径

## 4.2 日志配置

配置信息:XLog 目前仅仅适用于不带界面版本

* nMaxSize:最大日志文件大小
* nMaxCount:文件备份个数
* nLogLeave:日志级别
* tszLogFile:日志保存路径

# 五 操作手册

## 5.1 生成列表

在控制台或者终端运行此程序,首先创建更新文件

./XEngine\_UPDater -m ./要进行更新的目录 ./更新的URL地址 (建议使用相对路径)

比如:./XEngine\_UPDater -m ./XEngine\_Release\* http://www.xyry.org/file/xengine\_release.txt

生成的更新列表文件后你可以以文本打开查看路径是否正确

成功会生成./XEngine\_Config/XEngine\_Release.list 本地配置

XEngine\_Release.txt 远程配置,此文件需要上传到服务器

你可以通过-f 参数来指定本地列表位置

## 5.2 编辑更新

本地文件列表会自动更新,用户除了确定它生成没有错误意外不需要特别修改它.

远程列表需要用户自己编辑,远程列表字段如下

MainVersion:主版本,这个版本号高于本地版本才能更新

MainDescription:版本描述

DelList:要删除的文件列表,数组[“1.exe”,”2.exe”]

UPList:更新列表,这个列表文件需要与你的本地列表文件对应

ModuleCode:模块编号,也可以是HASH

ModuleDownload:下载地址

ModuleName:模块名称

ModuleRun:是否运行,1为运行

ModuleVersion:模块版本,通过此值判断是否更新

如果需要更新某个模块,你需要更改主版本号,然后修改需要更新的模块版本号即可.

## 5.2 更新文件

如果你的程序下载配置为0,那么将只检查是否有更新,否则会自动下载需要更新的文件

下载文件完成后,系统会自动安装文件到你的目录并且执行清理程序.

# 附录

## 附录1 类型定义

参考文件 XEngine\_CommHdr.h

## 附录2 协议定义

参考文件XEngine\_ProtocolHdr.h

## 附录3 转换定义

参考文件 XEngine\_Types.h

## 附录4 更新历史

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 更新日期 | 更新说明 | 修改者 | 适用版本 |