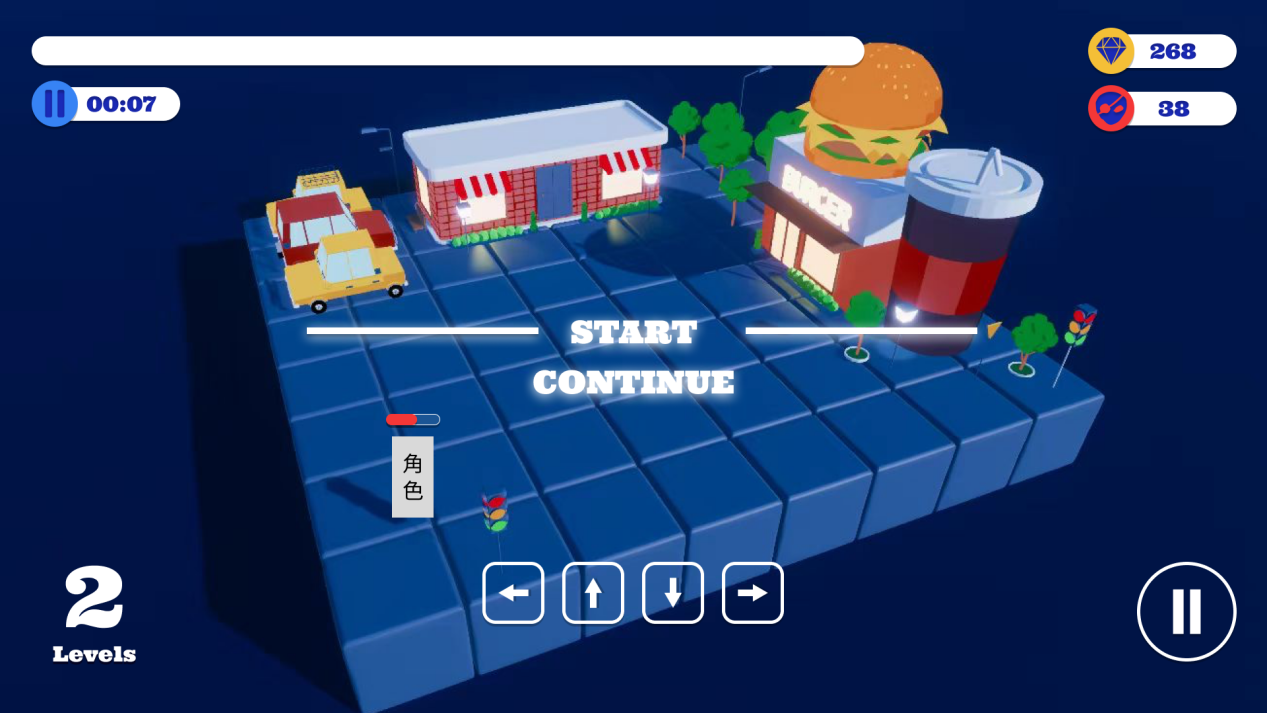
**赵慧君——开发说明(UI部分)**

**整体采用简洁的设计语言,配合lowpoly的模型风格,打造了一款可爱的饥饿游戏,文字语言上选择了粗体衬线体英文,以及通过阴影的方式增加立体感.色调选用上配合背景的深蓝色,游戏logo选用了深蓝——浅蓝渐变的汉堡元素,以及开始界面用深夜蓝呼应游戏中的背景色调.**

****