



Universidad Metropolitana
para la Educación y el Trabajo

Introducción a la programación

Lic. Diego Krauthamer

Agenda

- Presentación del docente
- Presentación de la asignatura
- Métodos de evaluación
- Fechas importantes
- Bibliografía
- Software
- Introducción a la informática

Presentación del docente

- Diego Krauthamer
Lic. en Sistemas de Información de las Organizaciones FCE-UBA.
- Email: diego.Krauthamer@gmail.com
- 15 (quince) años de experiencia docente.
- Experiencia laboral en Integración de datos, bases de datos, inteligencia de negocios y desarrollo de sistemas de información geográficos (sig).

Incumbencias Profesionales del Licenciado en Informática/1

- Diseñar, desarrollar, organizar, implementar y controlar sistemas informáticos en base al análisis y evaluación de requerimientos de procesamiento de información, al servicio de las múltiples necesidades de las organizaciones y de todas las profesiones con las que deberá interactuar.
- Desarrollarse en el área informática con capacidad para desempeñarse profesionalmente con idoneidad y disposición de mejora constante..
- Dar solución tanto a problemas propios de la especialidad como a otros que surjan de la interacción de estos con el medio organizacional a nivel regional y nacional.

Incumbencias Profesionales del Licenciado en Informática/2

- Reflexionar acerca de las posibles soluciones que, mediante los sistemas de información y las tecnologías informáticas y de telecomunicaciones, puedan requerirse para dar un mejor sustento a la sociedad en que vivimos.

Presentación de la asignatura

- Es la primer materia de programación correspondiente al primer cuatrimestre de la licenciatura en informática. Correlativa inmediata: paradigmas de programación.
- Primera parte (teórica/práctica): historia la informática, hardware, software y seguridad informática e introducción a la programación.
- Segunda parte (práctica): programación estructurada.

Métodos de evaluación

- Dos parciales teórico/prácticos.
- Trabajos prácticos obligatorios.
- Recuperatorios.
- Nota final: Promedio simple de todas las evaluaciones.
- Examen final obligatorio

Fechas importantes

- Primer parcial (teórico/práctico): 7 de mayo.
- Segundo parcial (teórico/práctico) 11 de Junio
- Exámenes Recuperatorios y Reincorporatorios: 25 de Junio.
- Turno de exámenes finales: 9 al 21 de julio.

Software

- Servicio en la nube de Lenguajes de Programación <https://www.jdoodle.com/>
- 2. Free Pascal <https://www.freepascal.org/>

Bibliografía

- Retos y Desafíos de las Tecnologías de la Información. Krauthamer, D. 2010. Editorial Ediciones Cooperativas.
- Programación en Turbo/Borland Pascal 7.0. Joyanes Aguilar. Editorial Mc Graw Hill.
- Guía de estudio de Introducción a la programación. Krauthamer, D. 2018
- Disponible en <https://sites.google.com/site/introalaprogramacionumet/>

Introducción a la informática

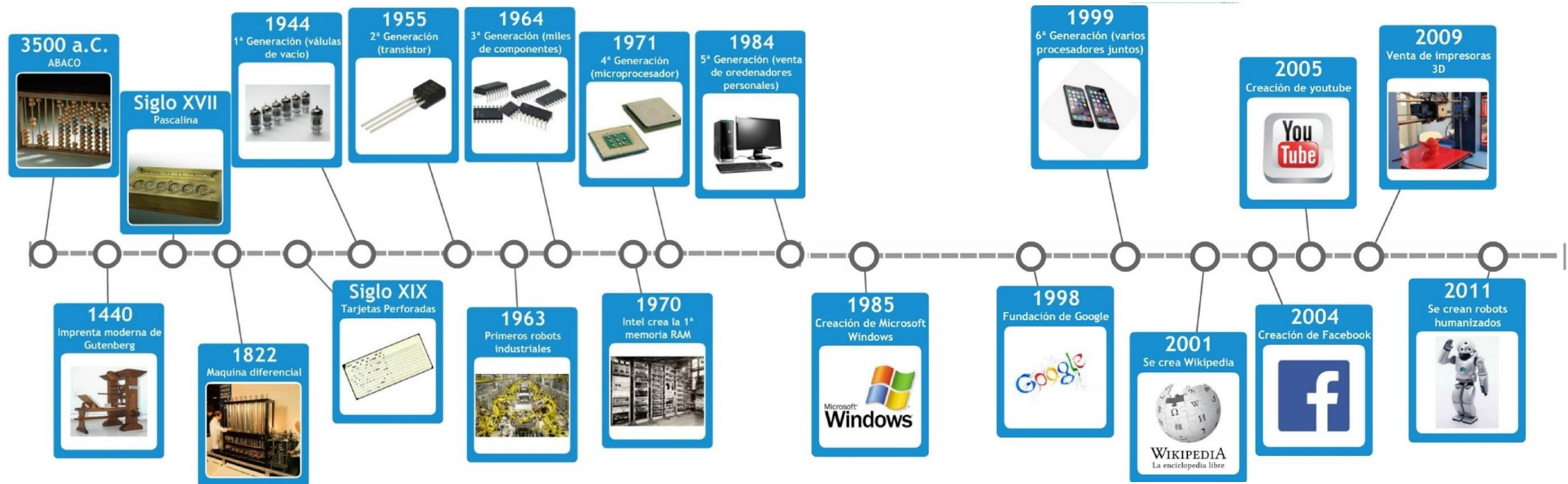
- Concepto de informática.
- Breve reseña histórica.
- Estructura básica de un ordenador.
- Preguntas de revisión conceptual.
- Bibliografía

Informática

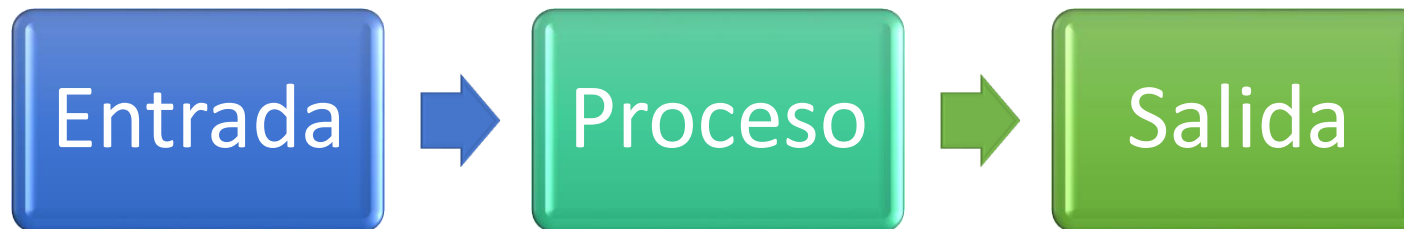
- “Conjunto de conocimientos científicos y técnicas que hacen posible el tratamiento automático de la información por medio de computadoras¹”.

¹Diccionario de la Real Academia Española.

Reseña histórica de la informática



Estructura básica de un ordenador



Preguntas de revisión conceptual.

1. ¿Qué es la informática?
2. Enumere diez hitos históricos la informática
3. ¿Cuántas generaciones de computadoras existen actualmente?
4. Describa brevemente cada una de las generaciones de computadoras
5. ¿Cómo se compone el esquema básico de una computadora?