

Lenguajes de programación Lic. Diego Krauthamer



## Agenda

- Concepto de Lenguaje de Programación
- Breve reseña histórica
- Lenguajes de programación más populares
- Clasificación de los lenguajes de programación
- Preguntas de revisión conceptual
- Bibliografía



# Lenguaje de programación

"Un lenguaje de programación sirve para escribir programas que permita la comunicación entre el usuario y el dispositivo<sup>1</sup>".

<sup>1</sup>Programación en Turbo/Borland Pascal 7.0. Joyanes Aguilar. Editorial Mc Graw Hill. 1997.





## Lenguajes de programación más populares



### Java

Creado 1991 por Sun Microsystems.

Es orientado objetos y se encuentra basado en el Lenguaje C.



#### C#

Creado en 2000 por Microsoft.

Es orientado a objetos y se encuentra basado en el Lenguaje C.

Forma parte del .net framework.



## Visual

Basic.Net

Creado en 2000 por Microsoft. Es orientado a objetos

Es orientado a objetos Forma parte del .net framework.



### Python

Es un lenguaje interpretado que hace énfasis en un código legible.

Es multiparadigma.
Fue creado a finales de los
80 por Guido Van Rossum.



### SQL

Fue creado a fines de los 70's por Cood.

Es un lenguaje orientado a la consulta de bases de datos.



## Object Pascal

Es orientado a objetos, y esta basado en Pascal. El pascal fue creado a fines de la década del 70' por el profesor Nicklaus Wirth.



### **PHP**

Se utiliza para el desarrollo de páginas Web. Fue creado en 1994 y Se basa en el lenguaje C.



## Clasificaciones de los lenguajes de programación

1. De acuerdo su proximidad al

lenguaje humano

### Alto Nivel:

- Basic
- Pascal
- C
- Python

### Bajo Nivel:

- Assembler
- Lenguaje Binario.

2. De acuerdo a las generaciones de computadoras.

1ra	2da	3ra	4ta	5ta
<ul><li>Lenguaje Máquina</li><li>. ssembler</li></ul>	<ul><li>Cobol</li><li>Fortran</li><li>Basic</li></ul>	<ul><li>Algol</li><li>Pascal</li><li>Ada</li><li>Prolog</li></ul>	<ul><li> Java</li><li> SQL</li><li> Visual Basic</li><li> Genexus</li></ul>	• Inteligencia Artificial



## Preguntas de revisión conceptual.

- 1. ¿Qué es un lenguaje de programación?
- 2. ¿Qué es un compilador?
- 3. ¿Que es un linkeditor?
- 4. ¿Cuál es la diferencia entre un lenguaje de alto y bajo nivel?
- 5. Busque información sobre los siguientes lenguajes: Javascript, Prolog, y R. Describa sus principales características.



# Bibliografía obligatoria

- Programación en Turbo/Borland Pascal 7.0. Joyanes Aguilar. Editorial Mc Graw Hill. 1997.
   Capítulo 1.
- Índice TIOBE de lenguajes de programación.
  - https://www.tiobe.com/tiobe-index/