

Node.js v6.10.0 文档

[返回文档首页](#)

目录

- [tty \(终端\)](#)
 - [tty.ReadStream 类](#)
 - [readStream.isRaw](#)
 - [readStream.setRawMode\(mode\)](#)
 - [tty.WriteStream 类](#)
 - ['resize' 事件](#)
 - [writeStream.columns](#)
 - [writeStream.rows](#)
 - [tty.isatty\(fd\)](#)

tty (终端)

#

[查看英文版](#) / [参与翻译](#)

稳定性: 2 – 稳定的

`tty` 模块提供了 `tty.ReadStream` 类和 `tty.WriteStream` 类。大多数情况下无需直接使用此模块。它可以通过以下方式使用：

```
const tty = require('tty');
```

当 Node.js 检测到它正被运行在一个文本终端 (TTY) 的上下文中时，则 `process.stdin` 默认会被初始化为一个 `tty.ReadStream` 实例，`process.stdout` 和 `process.stderr` 默认会被初始化为一个 `tty.WriteStream` 实例。判断 Node.js 是否正被运行在一个 TTY 上下文中的首选方法是去检查 `process.stdout.isTTY` 属性的值是否为 `true`：

```
$ node -p -e "Boolean(process.stdout.isTTY)"
true
$ node -p -e "Boolean(process.stdout.isTTY)" | cat
false
```

大多数情况下，应用程序几乎没有理由创建 `tty.ReadStream` 类和 `tty.WriteStream` 类的实例。

tty.ReadStream 类

#

[查看英文版](#) / [参与翻译](#)

新增于: v0.8

`tty.ReadStream` 类是 `net.Socket` 的一个子类，表示一个 TTY 的可读部分。正常情况下，`process.stdin` 是一个 Node.js 进程中唯一的 `tty.ReadStream` 实例，没有理由创建更多的实例。

readStream.isRaw

#

[查看英文版](#) / [参与翻译](#)

新增于: v0.7.7

一个 `boolean` 值，如果 TTY 当前被配置成作为一个原始设备来操作，则返回 `true`。默认为 `false`。

readStream.setRawMode(mode)

#

[查看英文版](#) / [参与翻译](#)

新增于: v0.7.7

允许配置 `tty.ReadStream` 作为一个原始设备来操作。

当在原始模式中，输入总是按字符生效，但不包括修饰符。此外，终端对字符的所有特殊处理会被禁用，包括应答输入的字符。注意，该模式中 `CTRL + C` 不再产生一个 `SIGINT`。

- `mode` <boolean> 如果为 `true`，则配置 `tty.ReadStream` 作为一个原始设备来操作。如果为 `false`，则配置 `tty.ReadStream` 以默认模式来操作。`readStream.isRaw` 属性会被设为对应的值。

tty.WriteStream 类

#

[查看英文版](#) / [参与翻译](#)

新增于: v0.5.8

`tty.WriteStream` 类是 `net.Socket` 的一个子类，表示一个 TTY 的可写部分。正常情况下，`process.stdout` 和 `process.stderr` 是一个 Node.js 进程中唯一的 `tty.WriteStream` 实例，没有理由创建更多的实例。

'resize' 事件

#

[查看英文版](#) / [参与翻译](#)

新增于: v0.7.7

当 `writeStream.columns` 属性或 `writeStream.rows` 属性发生变化时触发 `'resize'` 事件。监听器回调没有参数传入。

```
process.stdout.on('resize', () => {
  console.log('屏幕大小已改变!');
  console.log(`${process.stdout.columns}x${process.stdout.rows}`);
});
```

writeStream.columns

#

[查看英文版](#) / [参与翻译](#)

新增于: v0.7.7

一个 `number`，指明 TTY 当前具有的列数。当 `'resize'` 事件被触发时，该属性会被更新。

writeStream.rows

#

[查看英文版](#) / [参与翻译](#)

新增于: v0.7.7

一个 `number`，指明 TTY 当前具有的行数。当 `'resize'` 事件被触发时，该属性会被更新。

tty.isatty(fd)

#

[查看英文版](#) / [参与翻译](#)

新增于: v0.5.8

- `fd` <number> 一个数值型的文件描述符。

如果给定的 `fd` 与一个 TTY 相关联，则 `tty.isatty()` 方法返回 `true`，否则返回 `false`。