

# Android 环境搭建-Mac

## 1.安装前的准备

- 下载 JDK 工具
  - <https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk17-archive-downloads.html>
  - jdk-17.0.4.1\_macos-x64\_bin.dmg
  - jdk-17.0.4.1\_macos-aarch64\_bin.dmg
- 下载 Android Studio 开发工具
  - <https://developer.android.google.cn/studio>
  - android-studio-2021.3.1.17-mac\_arm.dmg
- 自行下载安装 Node

## 2.安装JDK

### 2.1 双击jdk安装

双击 jdk-17.0.4.1\_macos-aarch64\_bin.dmg 安装



### 2.2 显示安装完成

点击关闭



## 2.3 测试是否可用

```
liujun — -bash — 80x24
[liujundeMacBook-Pro:~ liujun$ java -version
java version "17.0.4.1" 2022-08-18 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment (build 17.0.4.1+1-LTS-2)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 17.0.4.1+1-LTS-2, mixed mode, sharing)
liujundeMacBook-Pro:~ liujun$
```

## 3.配置JDK环境变量

Mac 不需要配置就可以使用了

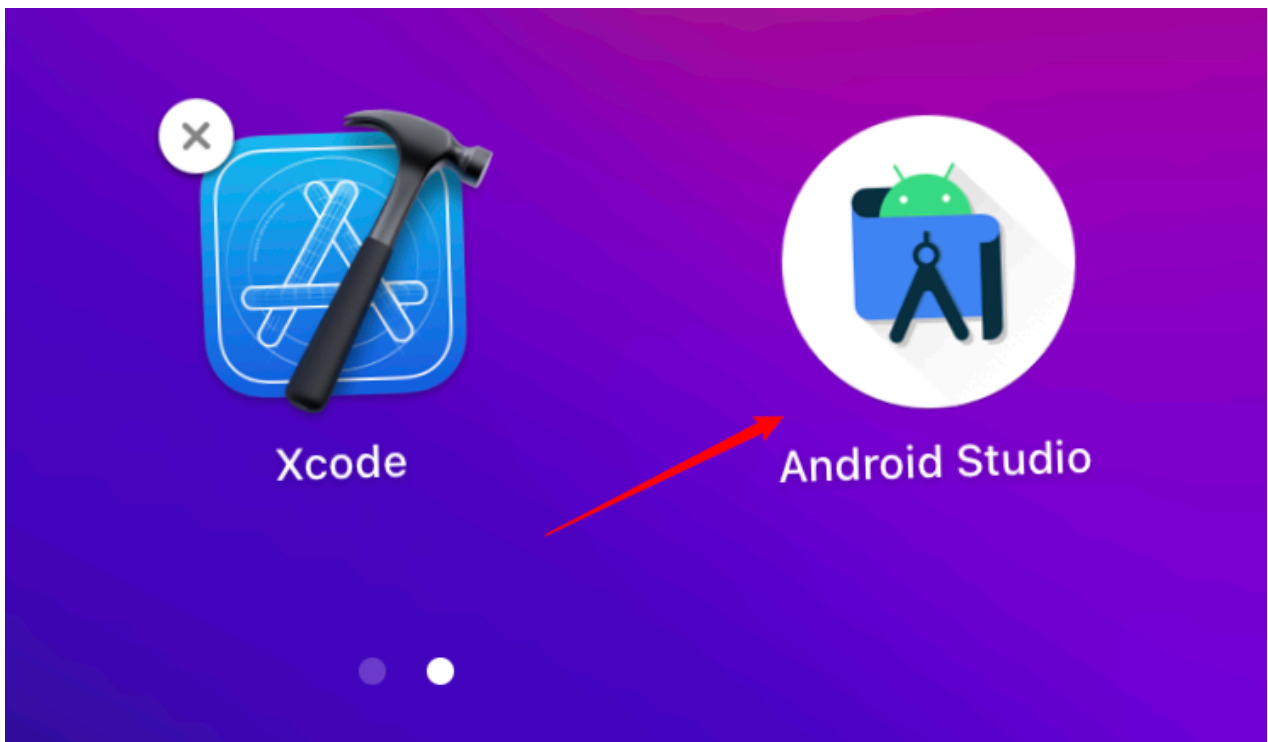
## 4.安装Android Studio

### 第一步:双击Android Studio软件

# android studio



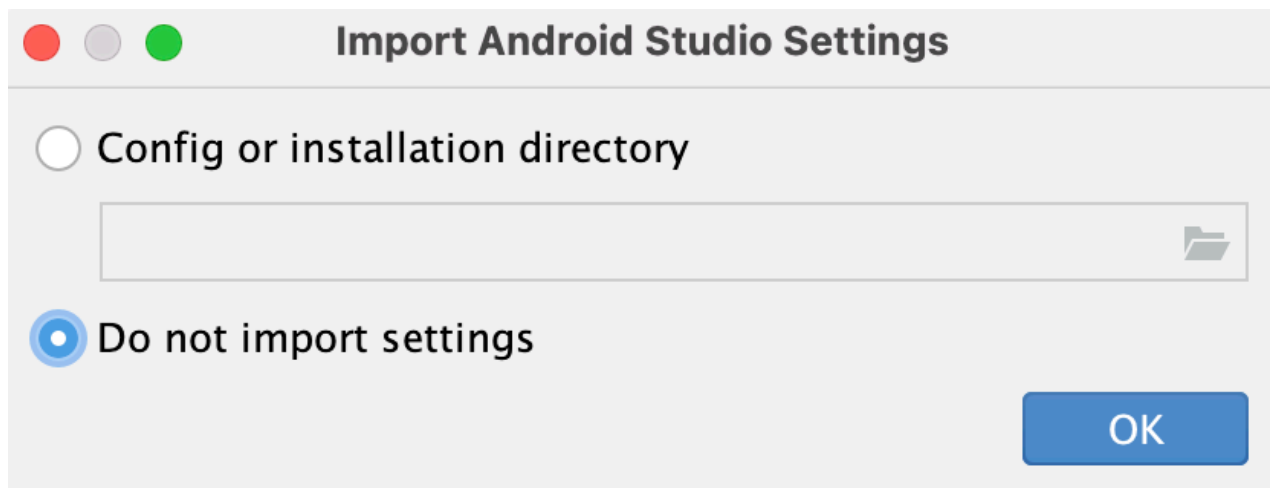
## 第二步: 安装成功



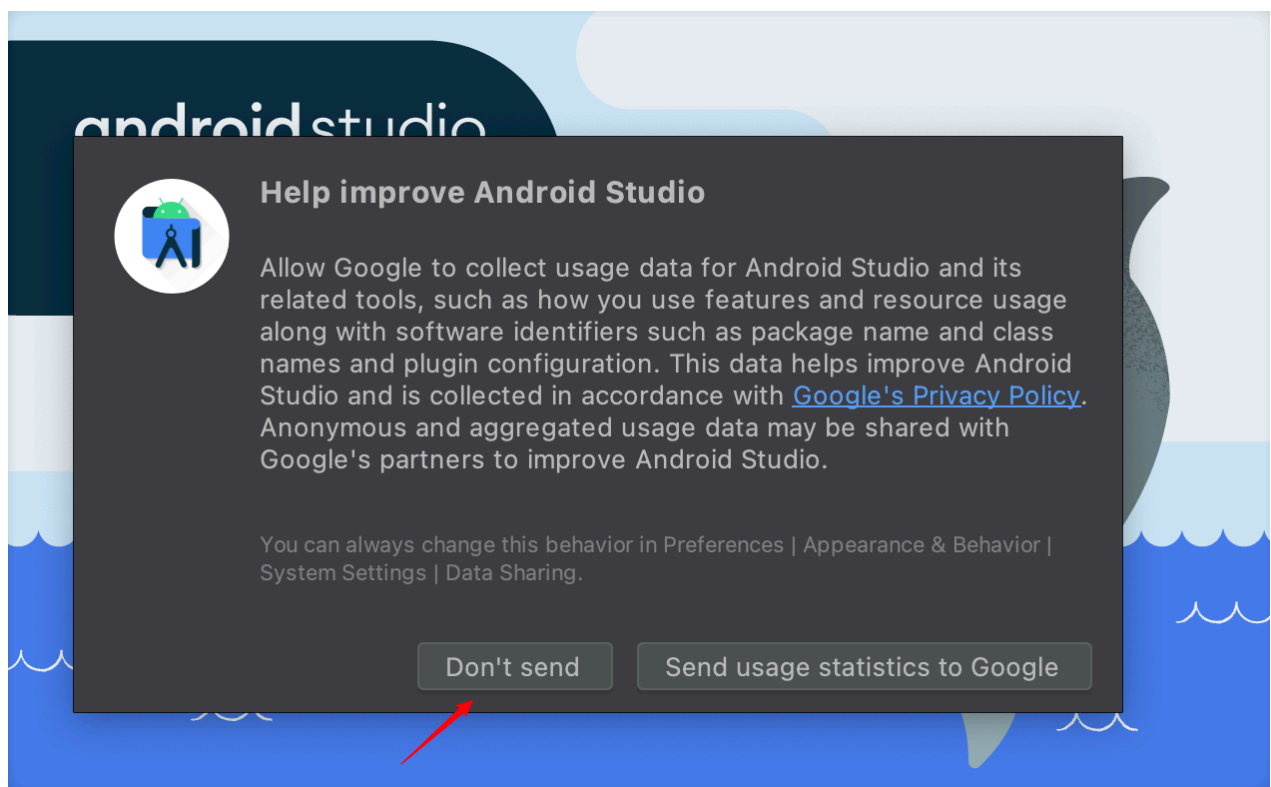
## 5.第一次启动Android Studio

第一步:提示否是导入以前的配置

以前没有安装过的直接选择不导入

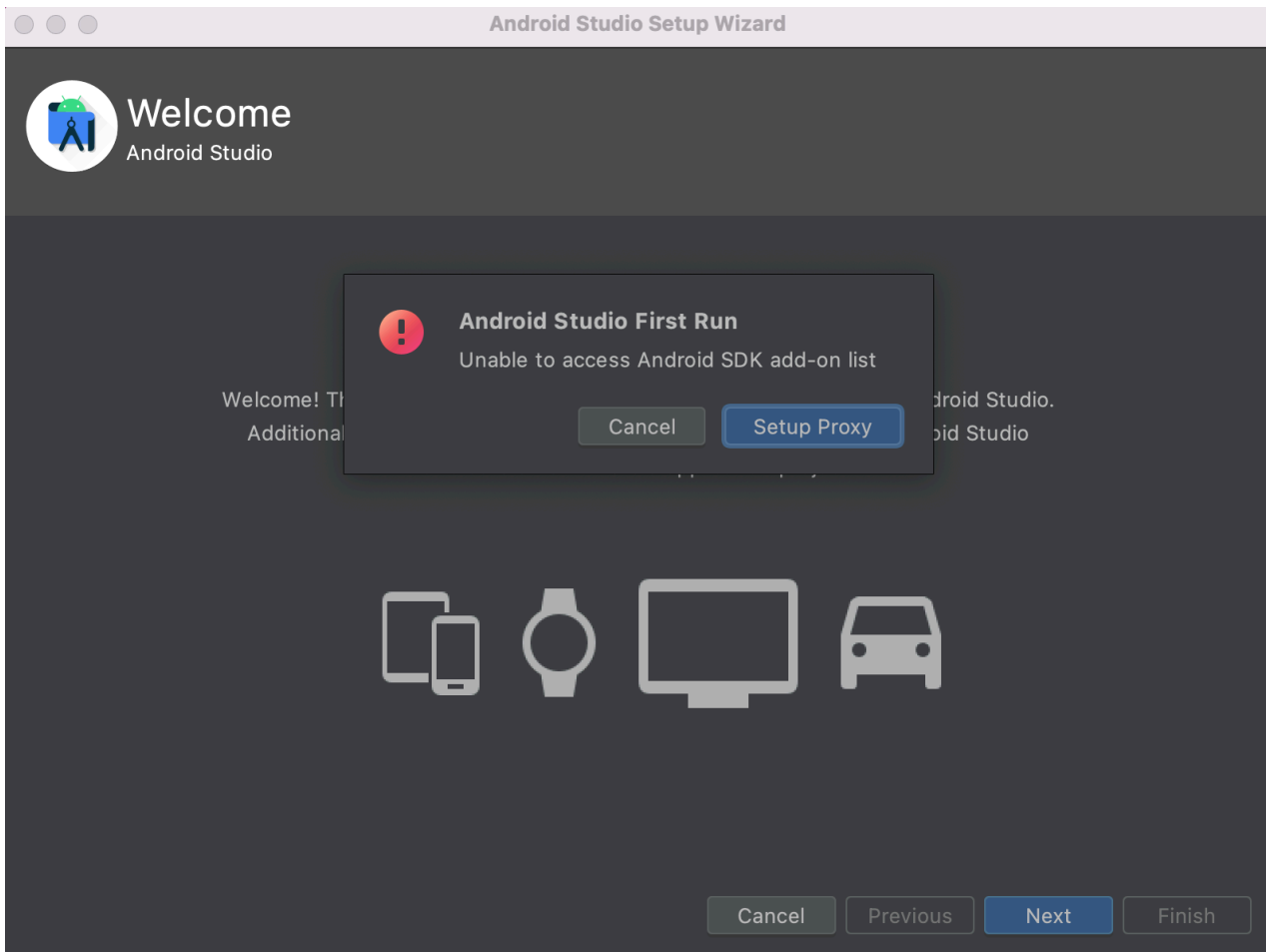


第二步:点击不发送

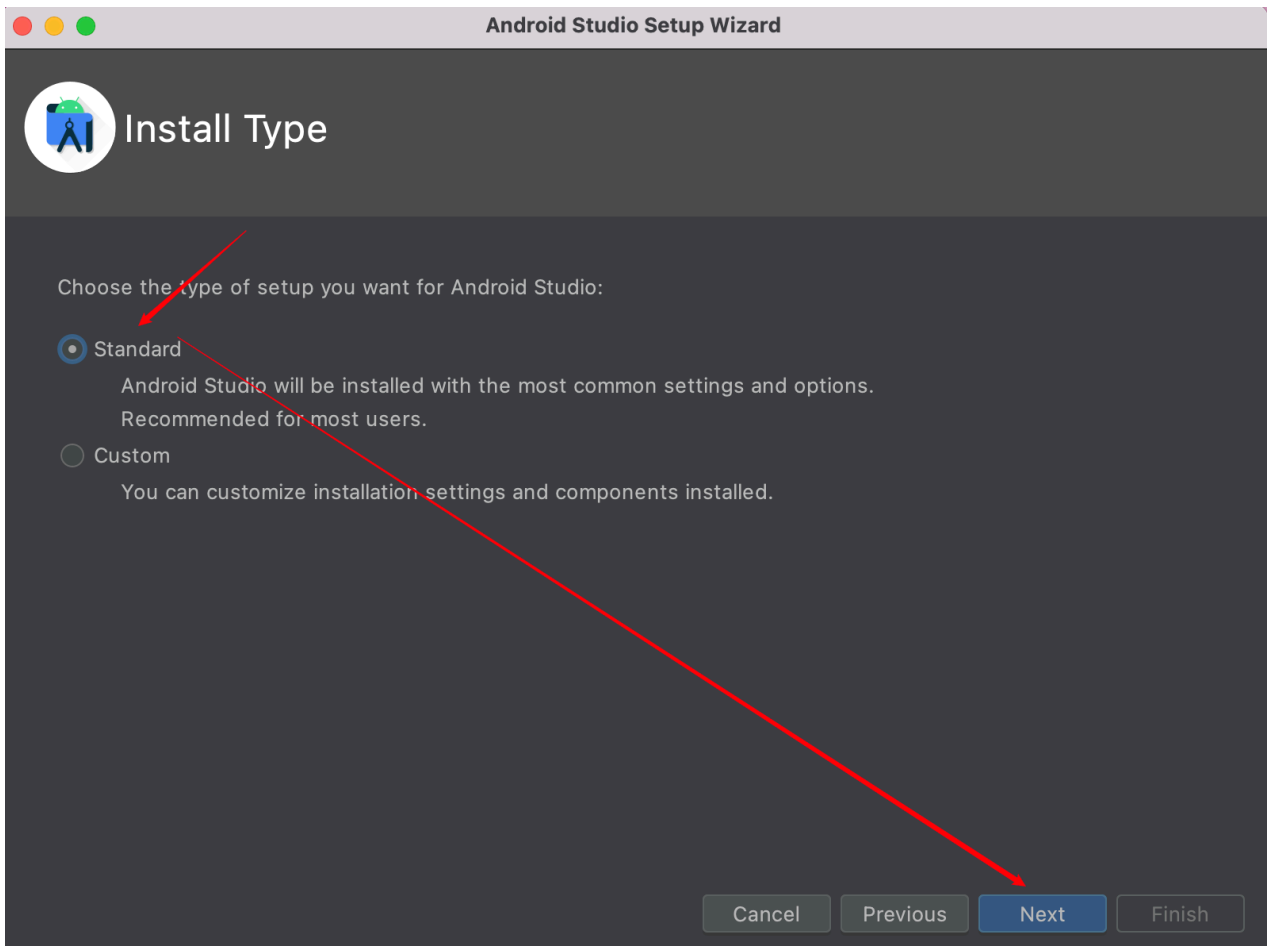


第三步:Next

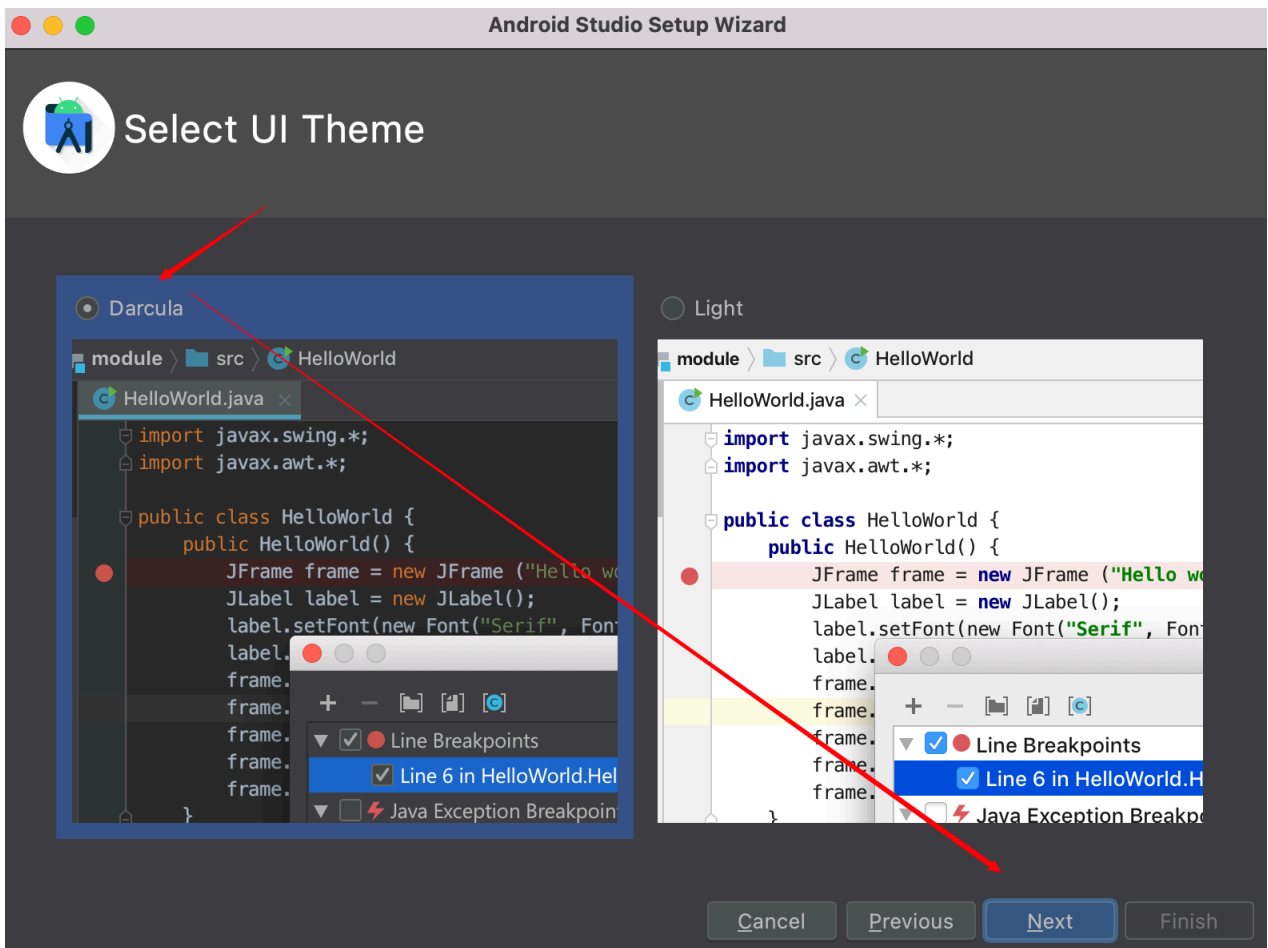
点击取消就行



## 第四步:Standard方案



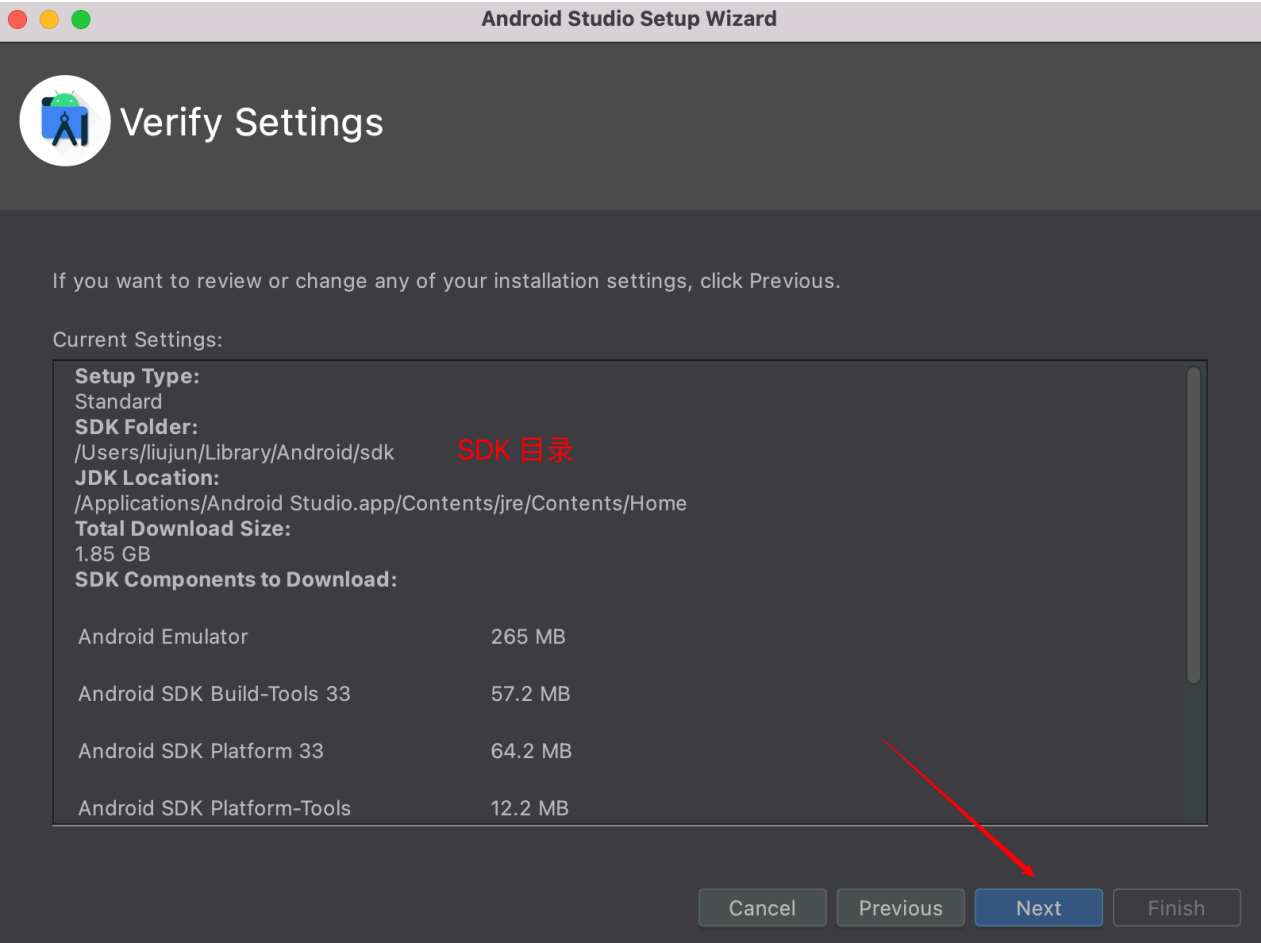
## 第五步:选择主题



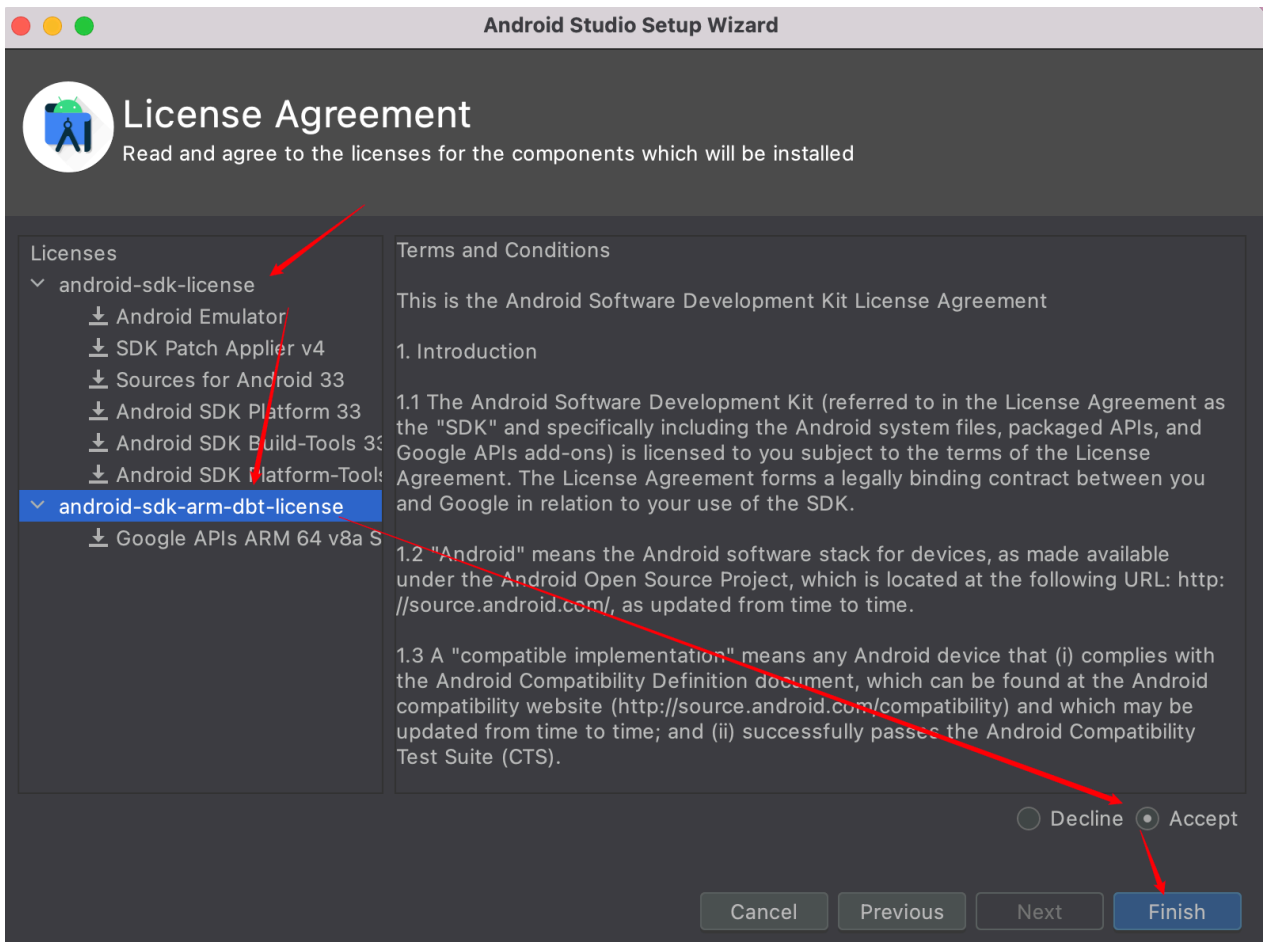
# 第六部:确认安装配置

注意：记住下面的SDK Folder对应的路径

```
/Users/liujun/Library/Android/sdk
```



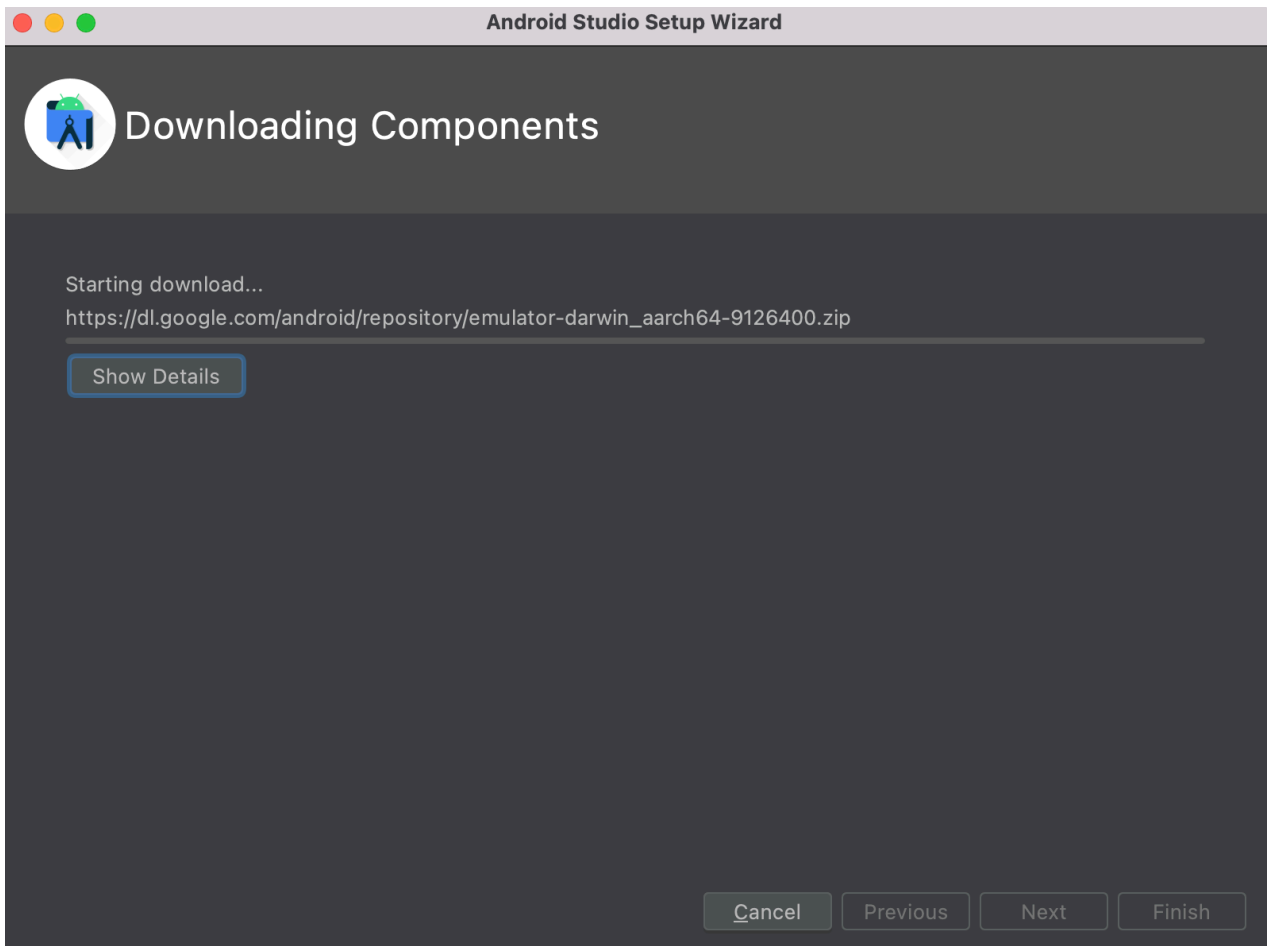
同意协议



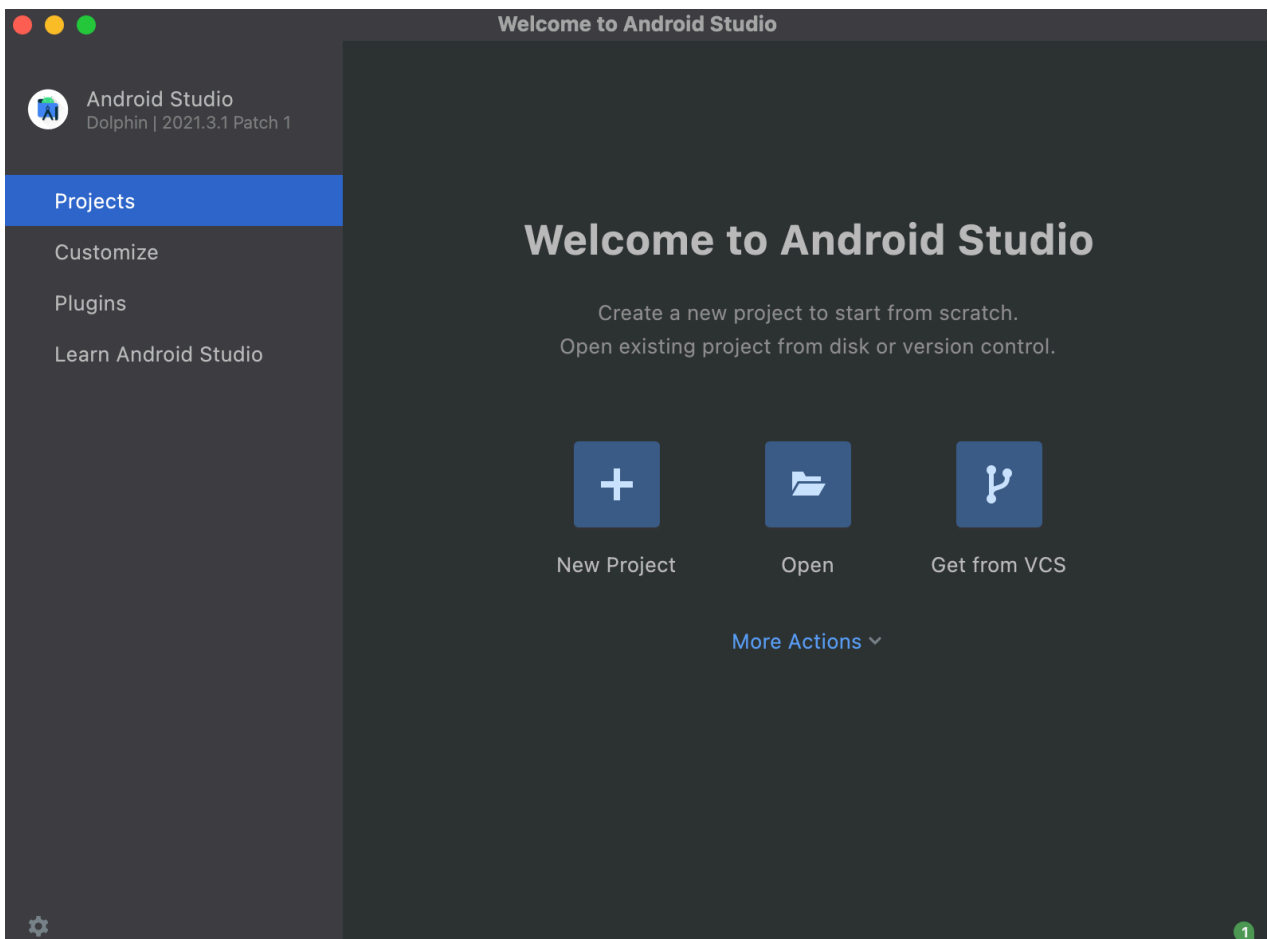
## 第七步:下载相关的组件

这里下载相关的组件需要比较久的时间





## 第八步:安装完成



## 6.配置SDK环境变量（终端已有adb不用配了）

安装好android studio 和 sdk 后， sdk中有一些工具不能直接在cmd中使用，例如：adb指令。

要想让sdk中的工具能直接在cmd中使用，就要配置sdk的环境变量。

提示：android 开发的环境需要用到jdk中的工具和sdk中的工具，因此这两个软件都要配置环境变量

### 第一步:-配置 ANDROID\_SDK\_ROOT 环境变量

Android SDK 默认的安装路由：/Users/liujun/Library/Android/sdk

1.打开 `.bash_profile`，没有就新建

```
cd /Users/liujun # 这个是进入用户根目录 和 执行 cd $HOME 是一样的
vi .bash_profile
```

2.在 `.bash_profile` 文件中直接填写如下配置

```
# 如果你不是通过Android Studio安装的sdk，则其路径可能不同，请自行确定清楚
export ANDROID_SDK_ROOT=$HOME/Library/Android/sdk
export PATH=$PATH:$ANDROID_SDK_ROOT/emulator
export PATH=$PATH:$ANDROID_SDK_ROOT/tools
export PATH=$PATH:$ANDROID_SDK_ROOT/tools/bin
export PATH=$PATH:$ANDROID_SDK_ROOT/platform-tools # 包含 adb 、sqlite3等工具
```

3.使环境变量设置立即生效

```
source $HOME/.bash_profile
```

### 第二步:测试Android SDK环境是否配好

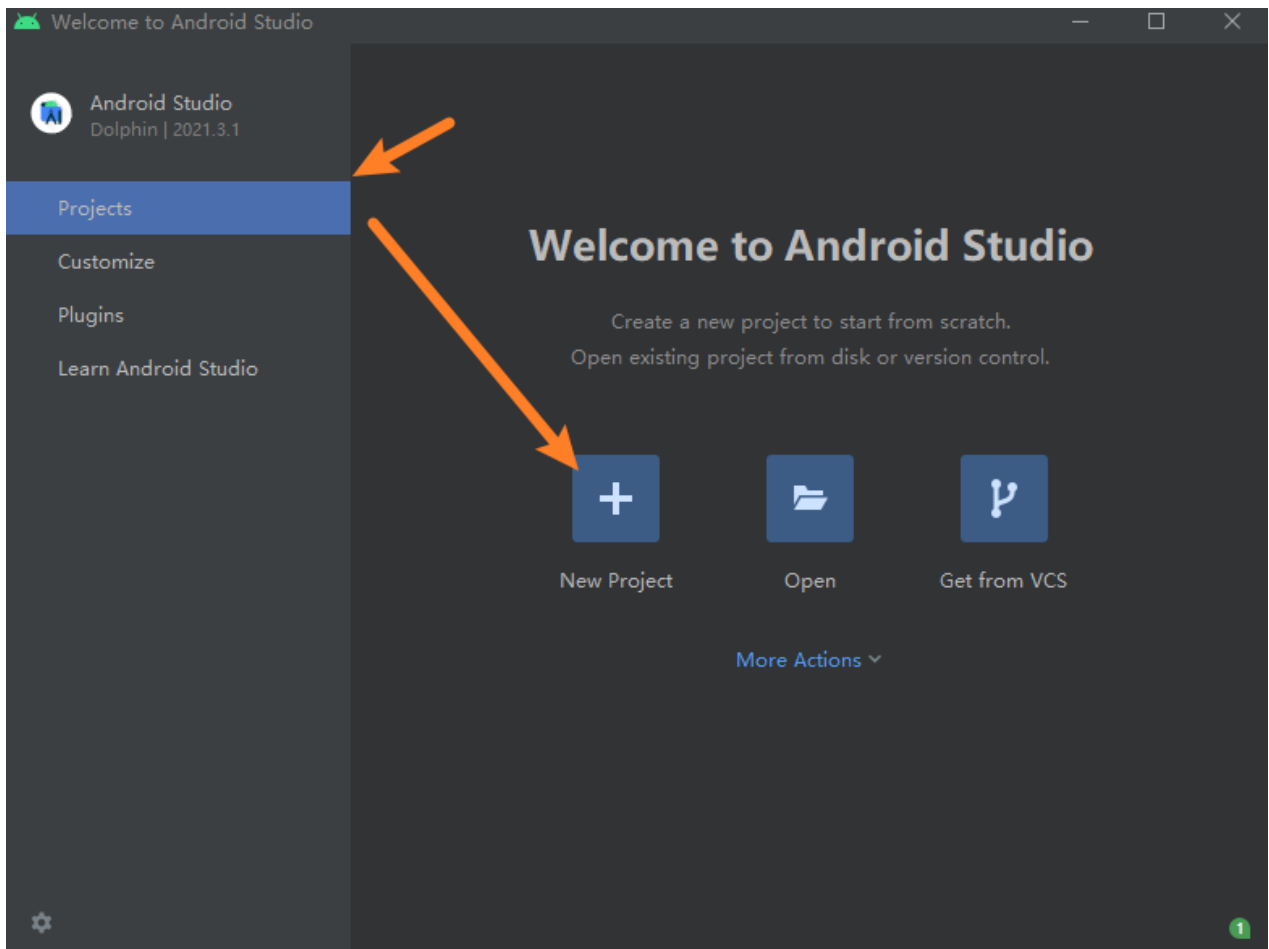
测试环境变量是否配置好

```
liujun — -bash
[liujundeMacBook-Pro:~ liujun$ adb devices
List of devices attached
```

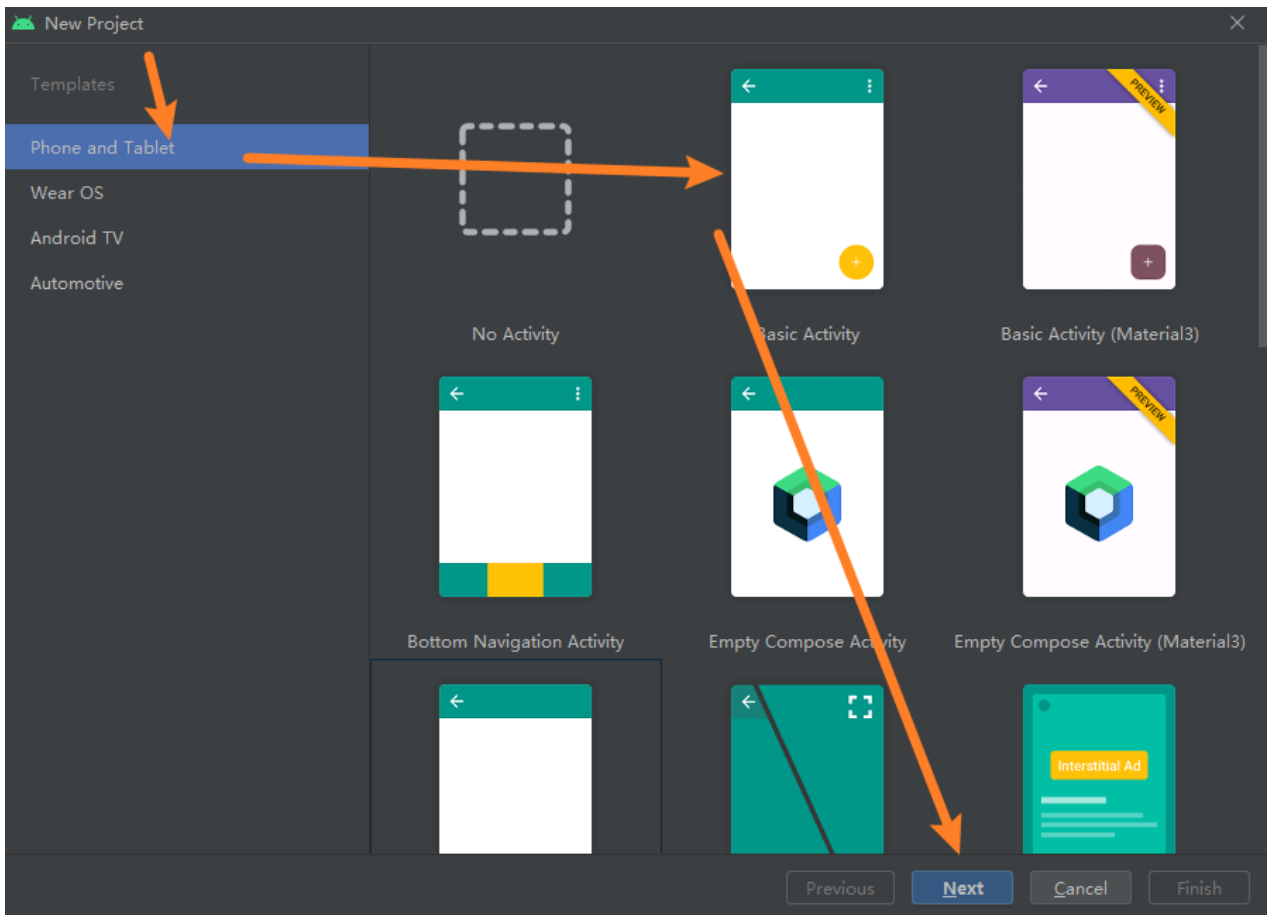
## 7.新建一个Android 项目

新建一个Android 项目

### 第一步:新建项目



### 第二步:新建Android移动项目



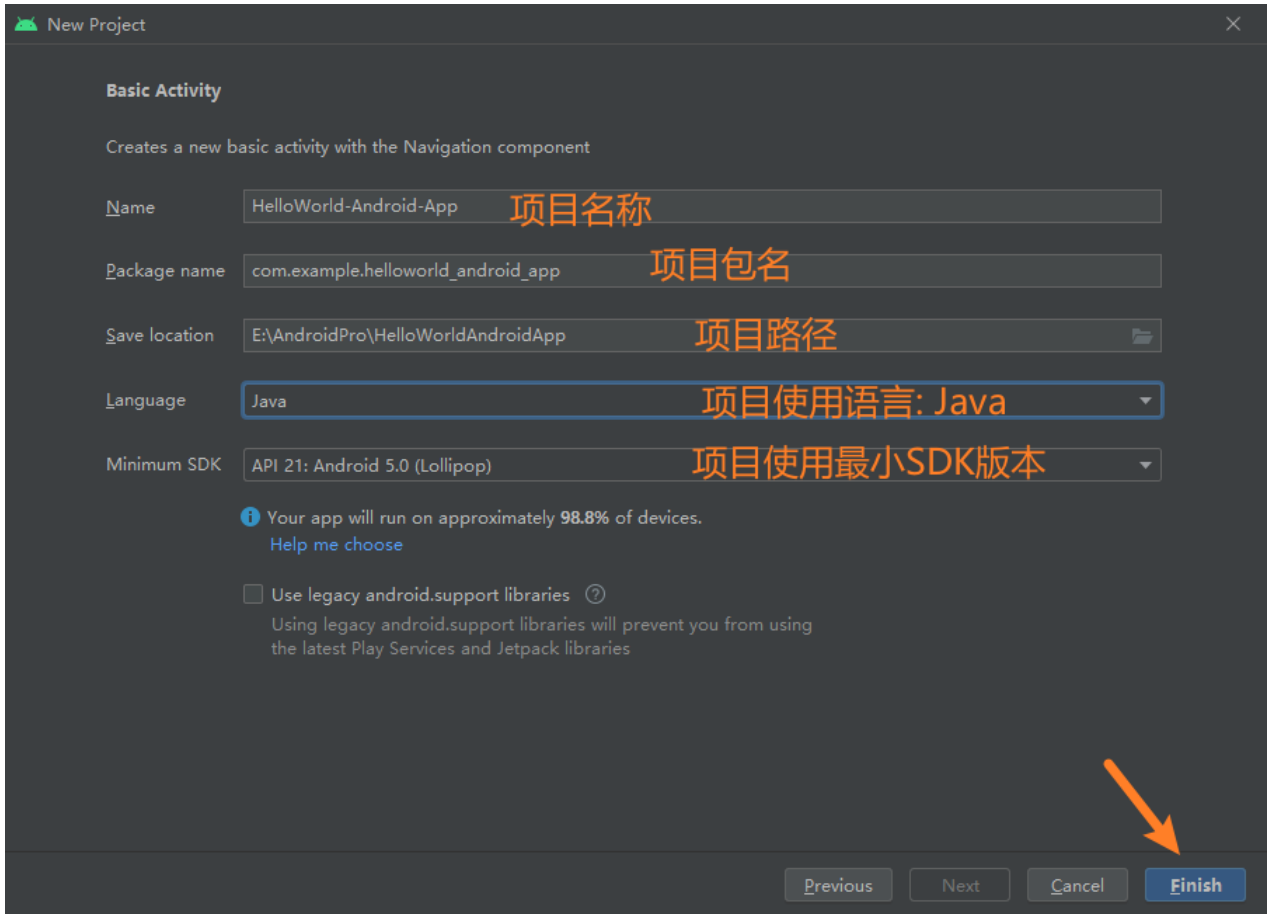
### 第三步:填写项目名称

Name: android应用的名称

Package name: 应用的包名

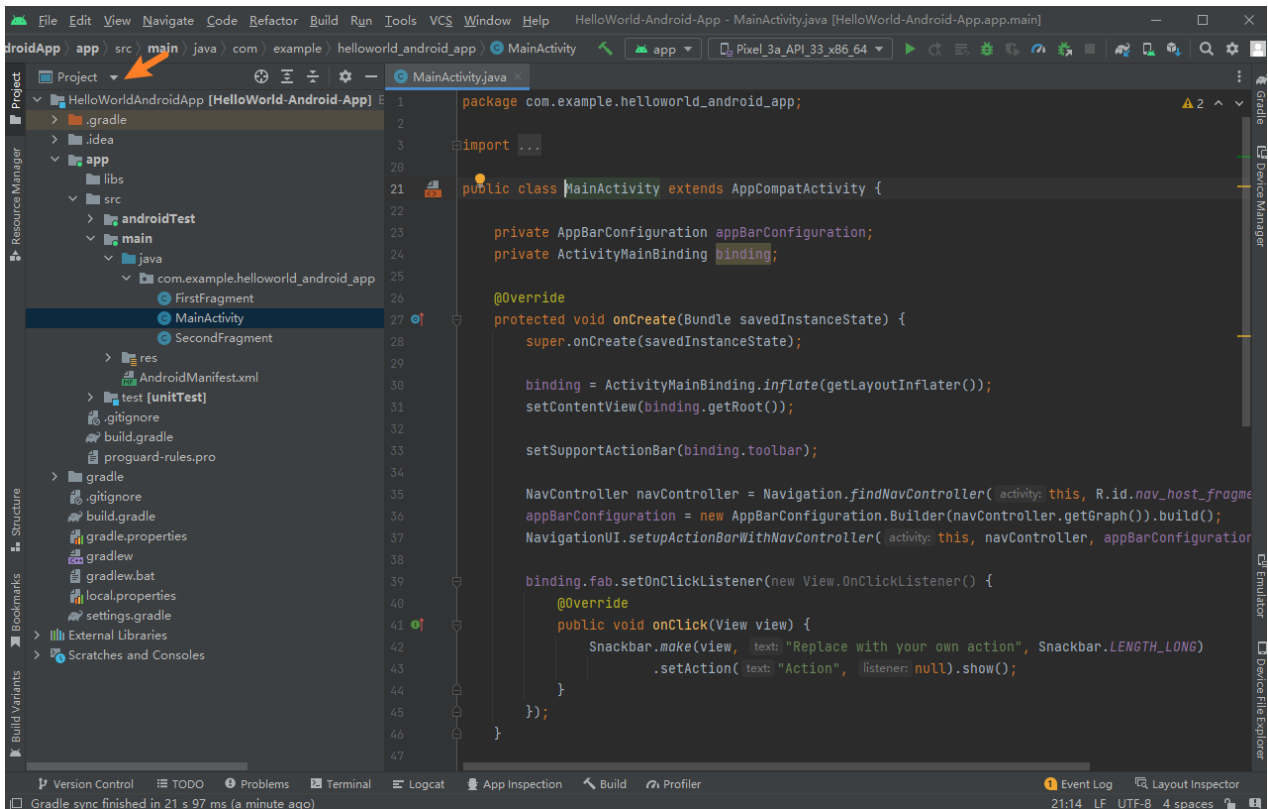
Save location: 项目保存的路径

....



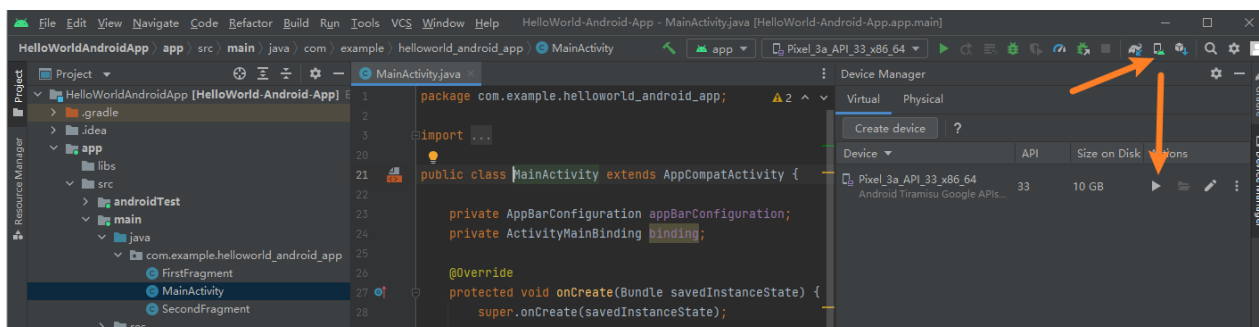
### 第三步:打开项目

第一次创建项目, Gradle构建 可能需要比较久

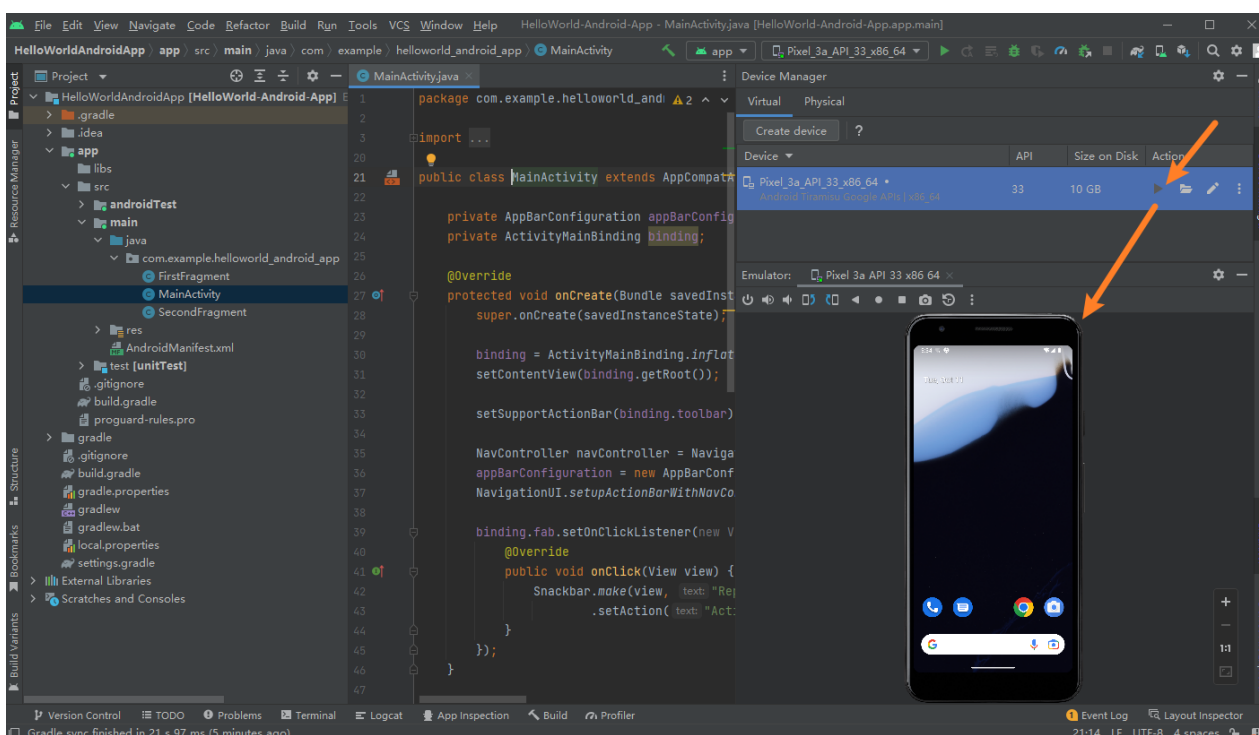


## 8.新建Android模拟器

### 第一步:启动模拟器

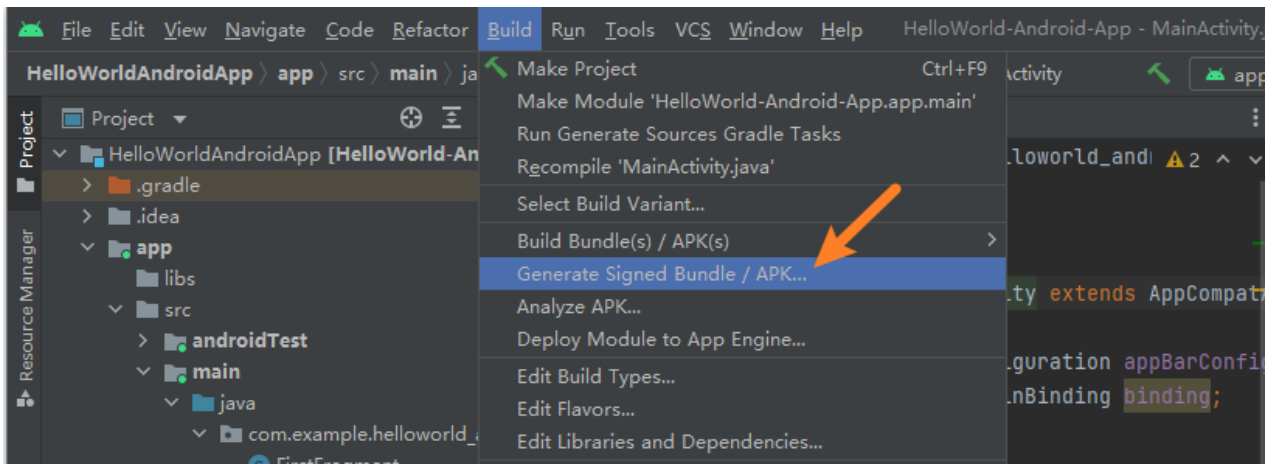


### 第二步:启动成功

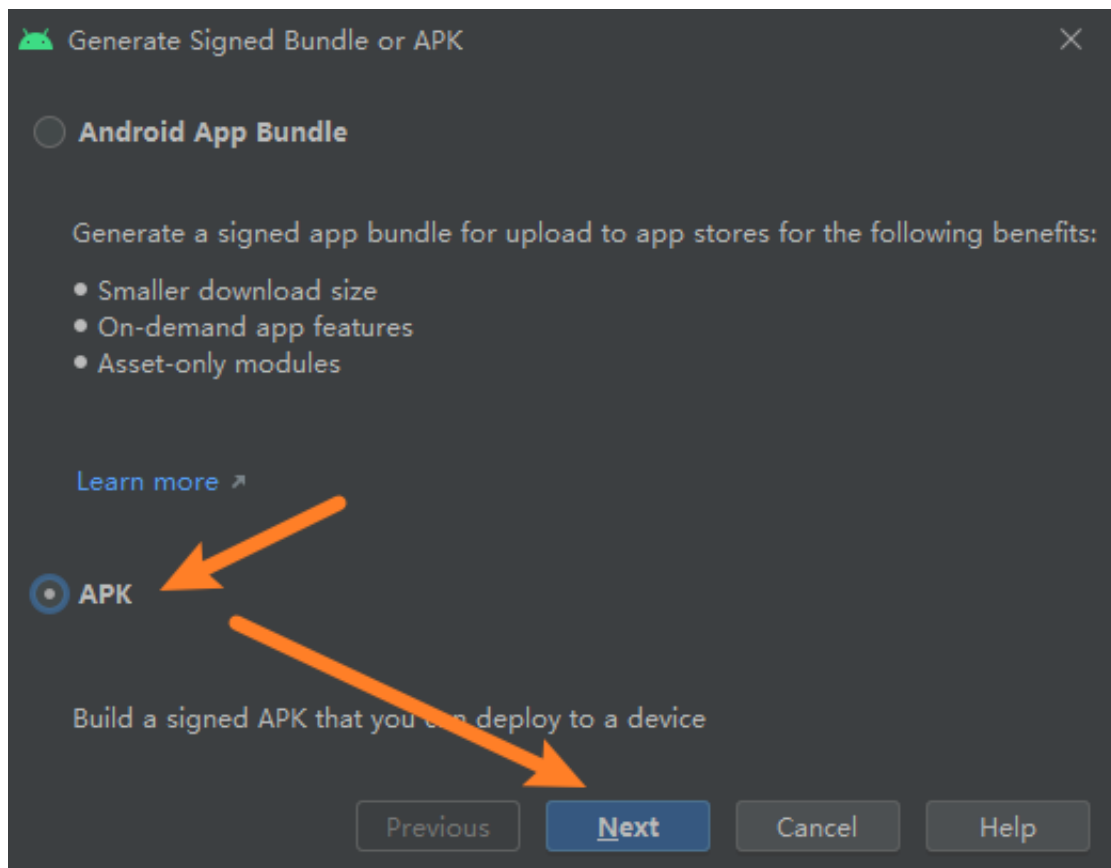


## 9.Android项目的打包（可选，作为了解）

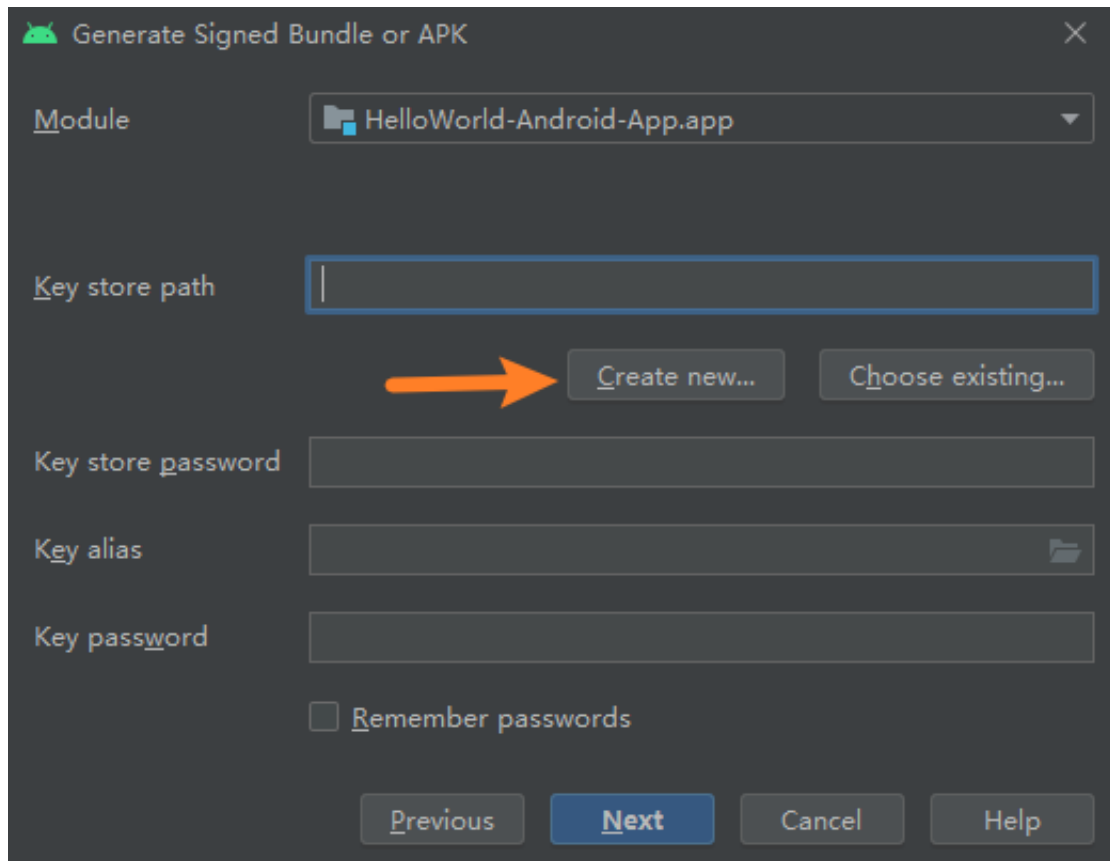
### 第一步:生成签名包



## 第二步:选择生成apk





## 第三步:创建签名文件 (jks文件)



- 填写签名文件的信息, 按照实际情况填写
- 这里需要记住填写的两个密码:
  - key store path 的 password
  - key 的 password



 New Key Store ✕


Key store path:  

Password:  Confirm:

Key

Alias:

Password:  Confirm:

Validity (years):  

Certificate

First and Last Name:

Organizational Unit:

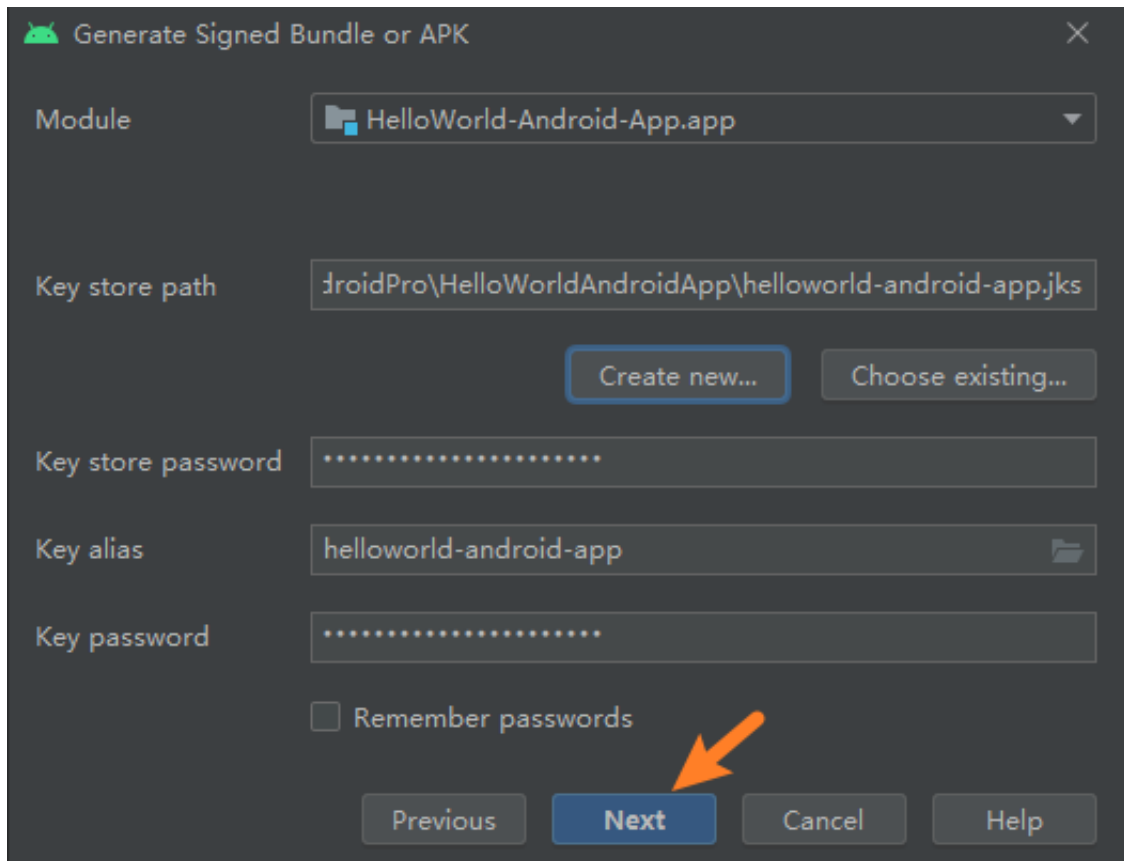
Organization:

City or Locality:

State or Province:

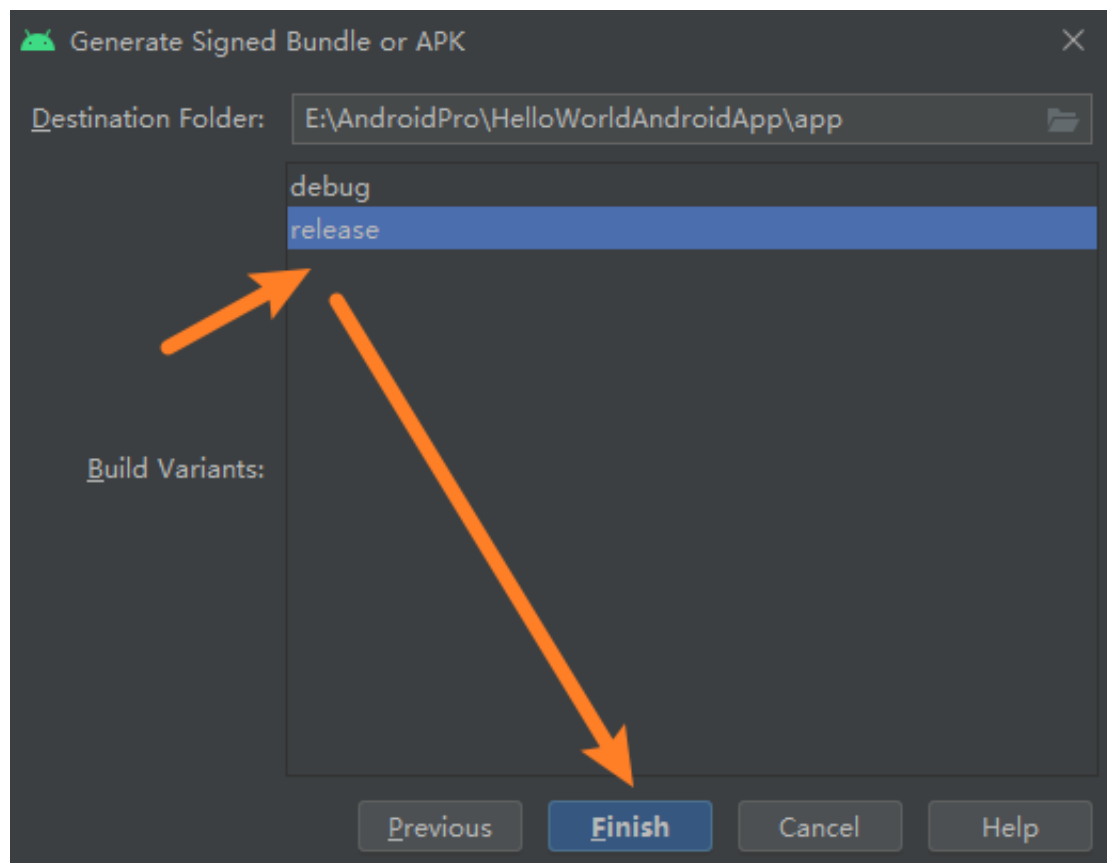
Country Code (XX):

#### 第四步: 确定签名文件信息



## 第五步:生成正式版apk文件

这里需要注意的是这里的签名文件存储的路径



## 第六步:查看打包生成的apk

