

从所有教程的词条中查询…

Vnode 以及 Render Function

 $\Box$ 

?

首页 > 慕课教程 > ElementPlus 的组件库自主开发 > Vnode

# 全部开发者教程 ः



### Message 组件

- Mount, 执行 render function, 遍历虚拟DOM 树, 生成真正的 DOM 节点。
- Patch, 当组件中任何响应式对象(依赖)发生变化的时候,执行更新操作。生成新的虚拟节点树, Vue 内部会遍历新的虚拟节点树,和旧的树做对比,然后执行**必要**的更新。

# 虚拟DOM 的优点

- 可以使用一种更方便的方式,供开发者操控 UI 的状态和结构,不必和真实的DOM 节点打交道。
- 更新效率更高, 计算需要的最小化操作, 并完成更新。

# 看一下 Render Functions

```
// 在 main.ts 中
console.log(App2)
// 返回
 render: f _sfc_render(_ctx, _cache, $props, $setup, $data, $options)
 setup: f setup( props, { expose })
  file: "/Users/liusha/Public/v-element/src/App2.vue"
  hmrId: "e16649ff"
  __name: "App2"
// 原始的 template
<template>
 <Button>button</Button>
</template>
// template 会被转换成这样的 function
function _sfc_render(_ctx, _cache, $props, $setup, $data, $options) {
 return _openBlock(), _createBlock($setup["Button"], null, {
   default: withCtx(() => [
```





□ 标记书签









```
22 ]),
23 _: 1
24  /* STABLE */
25 });
}
```

- Template 比 render function 更接近 html, 更好懂, 更容易修改。
- Template 更容易做静态优化, Vue 的 compiler 在编译过程中可以做很多自动的性能优化。

在实践中,templates适应大多数的情况,但是在少数情况下,还是需要学习使用 render function。因为它本身是 javascript 语法,要更灵活多变。Vue 提供对应的 API 可以不使用 templates,而是直接使用 render function。

### 创建 Vnode

文档地址: https://cn.vuejs.org/guide/extras/render-function.html

h 和 createVnode 都可以创建 vnode, h 是 hyperscript 的缩写,意思就是 "JavaScript that produces HTML (hypertext markup language)",很多 virtualDOM 的实现都使用这个函数名称。还有一个函数称之为 createVnode,更形象,两个函数的用法几乎是一样的。

吉昭 Render Function





□ 标记书签

 $\Box$ 

?

```
<> 代码块
      import { ref, h } from 'vue'
  1
  2
  3
      export default {
       props: {
       /* ... */
        },
        setup(props) {
  8
         const count = ref(1)
  9
         // 返回渲染函数
 10
 11
         return () => h('div', props.msg + count.value)
 12
 13
测试的一些生命周期函数
```

https://vitest.dev/api/#setup-and-teardown

Vitest ◆ 上一节 下一节 ▶ 总结

♪ 我要提出意见反馈

 $\odot$ 

 $\Box$ 

?

\*





企业服务 网站地图 网站首页 关于我们 联系我们 讲师招募 帮助中心 意见反馈 代码托管

Copyright © 2023 imooc.com All Rights Reserved | 京ICP备 12003892号-11 京公网安备11010802030151号





