

个人简历

个人信息

林贤澳/男/1999

邮箱: liceal@qq.com

手机: 13250894776

个人网站: <http://linxianao.com>

技术博客: <https://liceal.github.io/>



技能清单

- 开发框架: `Vue.js` / `React.js`
- 第三方库: `vue-element-ui` / `vxe-table` / `ant-design-vue`
- 其他: `git` / `mithril` / `nginx` / `uni-app` / 微信小程序 / `svelte` / `grafana` / `docker` / `jenkins`

熟悉动态表格表单和校验, 基于 `element` 自写组件库, 有对大屏可视化的处理方案, 有 MES, ERP, 财务软件开发经验, 有 MES 专案开发经验, 有独立项目开发经验, 有自定义报表、看板开发经验。



工作经历

杭州领猫信息科技有限公司

2022.3-至今

🌟快鱼供应链管理系统

2022.3-至今

技术栈

`vue-element-admin` / `vxe-table`

项目描述

接手快鱼供应链管理项目，在原有基础上增加功能模块，测试和发布。

工作职责

- 负责接手供应商管理项目，带新加入同事熟悉项目开发流程，开发规范，分支管理。
- 基于原有的单据页面增加业务单据，功能模块，修复遗留问题。
- 根据新需求更改组件和编写组件。

浙江心思智能科技有限公司

2020.4-2022.2

🌟宜九财税系统

2021.7-2022.1

技术栈

`vue-element-admin` / `vxe-table` / `il8n`

项目描述

产品开发，完成传统财税系统，基于我司现有产品上增加财税系统。

工作职责

- 负责完成凭证，发票，资金流水，固定资产，工资等。
- `vxe-table` 渲染器封装，例会计科目联动自定义辅助渲染器等。

- 记账凭证仿金蝶云和柠檬云的凭证实现所有功能。
- 优化代码，封装组件。
- 使用插件快速增加国际化，包含台语、英语、汉语。

🌟永嘉县限额工程智慧监管系统

2021.1-2021.7

技术栈

vue-element-admin / echarts / bootstrap

项目描述

永嘉县级工程项目，项目发包，房屋建筑、交通、市政基础设施等建设施工项目等发布、交易和监管。

工作职责

- 参与项目开发，完成分派的任务。
- 首页开发、功能业务单据开发。
- 常用组件封装，例如首页数据统计，快速查询边栏，表单解决方案等。
- 大数据看板 *grafana* 完成部分模块与调试。

🌟MES 生产管控系统

2020.9-2021.1

技术栈

vue-element-admin / echarts

项目描述

温州智能工厂标杆项目，专案开发，为工厂快速开发出 MES 生产管控系统，包含管理端、终端、大屏、移动端适配。

管理端：生产调度管理、质量管理、用户管理、设备管理、质检管理、产品管理、模具管理、工序管理、车间作业管理、项目看板管理、仓储管理。

终端：工位机报工，巡检，首末件，不良品，修换模，来料检验等。

工作职责

- 独立开发，从零开始构建 MES 系统，负责前端所有模块。
- 用权限控制将一套系统分成后台管理系统，工位机系统，报表生成系统，数据看板。
- 大数据处理，使用深搜广搜等算法进行数据计算和渲染。
- 基于 `element-ui` 封装高级表格表单
 - 表格支持JSON配置，云存储，列名字，列宽，列权限查看等，可拖拽，支持 `jsx` 渲染，提供内置渲染器。
 - 表单支持JSON配置，云存储，支持`jsx`渲染，提供内置渲染器。
- 完成所有模块，打包发布。

易思网络科技有限公司

2019.3-2020.1

✧ 督导管理系统

2019.3-2019.8

技术栈

`vue-anttd-admin` / `echarts`

项目描述

管理教师考勤，听课打分，教务处分派听课教师，教师任务管理，课堂打分与评价等功能。

工作职责

- 负责项目框架选型，前端所有模块和 UI 设计。
- 与教务处对接业务，实现功能和测试。
- 完成所有模块，打包发布。

奖励荣誉

学术类：国家励志奖学金(1 次)、班级一等奖(2 次)。实践类：人工智能团体赛三等奖，程序设计团体赛三等奖，ACM 校赛团体三等奖。技能证书：PAT 乙级，二级 C

个人评价

热爱编程，喜欢创新，追求代码简洁易读。熟练使用 Google 等搜索引擎独立解决问题，热爱技术社区，V2EX、HackerNews 等。

致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。