```
3 int main() {
          int num, cont = 0;
          for (int i = 0; i < 10; i++) {
              printf("Digite o número inteiro: ");
              scanf("%d", &num);
  11 -
              if (num % 5 == 0 && num % 3 == 0) {
  12
                  cont++;
  13
              }
          printf("Quantidade de números divisíveis por 5 e 3 ao mesmo tempo: %d\n", cont);
  17
          return (0);
  19 }
                                                                                      input
Digite o número inteiro: 50
Digite o número inteiro: 60
Digite o número inteiro: 90
Digite o número inteiro: 80
Digite o número inteiro: 70
Digite o número inteiro: 40
Digite o número inteiro: 20
Digite o número inteiro: 300
Digite o número inteiro: 100
Digite o número inteiro: 500
```

Quantidade de números divisíveis por 5 e 3 ao mesmo tempo: 3

#include <stdio.h>

```
main.c
     #include <stdio.h>
     int main() {
         int qtd, id, jv = 0, ad = 0, ids = 0;
         printf("Digite a quantidade de pessoas a serem entrevistadas: ");
          scanf("%d", &qtd);
          for (int i = 0; i < qtd; i++) {
              printf("Digite a idade da pessoa %d: ", i+1);
 11
 12
              scanf("%d", &id);
 13
              if (id >= 18 && id < 35) {
 15
                  jv++;
              } else if (id >= 35 && id < 65) {
 17
                  ad++;
 18 -
              } else if (id >= 65) {
 19
                  ids++;
              }
         }
 21
 22
 23
         printf("Quantidade de jovens entrevistados: %d\n", jv);
         printf("Quantidade de adultos entrevistados: %d\n", ad);
 24
         printf("Quantidade de idosos entrevistados: %d\n", ids);
 25
         return (0);
     13
```

```
Digite a quantidade de pessoas a serem entrevistadas: 5
Digite a idade da pessoa 1: 30
Digite a idade da pessoa 2: 50
Digite a idade da pessoa 3: 60
Digite a idade da pessoa 4: 80
Digite a idade da pessoa 5: 18
Quantidade de jovens entrevistados: 2
Quantidade de adultos entrevistados: 2
Quantidade de idosos entrevistados: 1
```

```
#include <stdio.h>
      int main() {
          int num[10];
          int vlr, cntm = 0, cntr = 0; ;
          printf("Digite 10 números inteiros:\n");
          for (int i = 0; i < 10; i++) {
              scanf("%d", &num[i]);
  10
  11
          }
  12
  13
          printf("Digite um valor de referência inteiro: \n");
  14
          scanf("%d", &vlr);
  15
          printf("Números maiores que o valor de referência:\n");
  17 -
          for (int i = 0; i < 10; i++) {
  18 -
              if (num[i] > vlr) {
                  printf("%d\n", num[i]);
  19
  20
                  cntm++;
  21 -
              } else if (num[i] == vlr) {
  22
                  cntr++;
  23
              }
          }
  25
  26
          printf("0 valor de referência aparece %d vezes no vetor.\n", cntr);
  27
  28
          return (0);
     }
  29
Digite 10 números inteiros:
8
9
5
6
2
3
6
6
```

Digite um valor de referência inteiro:

8 9

Números maiores que o valor de referência:

```
#include <stdio.h>
      int main() {
          int num[10];
          int vlr, cntm = 0, cntr = 0; ;
          printf("Digite 10 números inteiros:\n");
          for (int i = 0; i < 10; i++) {
              scanf("%d", &num[i]);
  11
  12
  13
          printf("Digite um valor de referência inteiro: \n");
          scanf("%d", &vlr);
  15
          printf("Números maiores que o valor de referência:\n");
  17 -
          for (int i = 0; i < 10; i++) {
  18 -
              if (num[i] > vlr) {
                   printf("%d\n", num[i]);
  19
                  cntm++;
  21 ~
              } else if (num[i] == vlr) {
  22
                  cntr++;
  23
  24
  25
          printf("0 valor de referência aparece %d vezes no vetor.\n", cntr);
  27
          return (0);
  29 }
   · 🗘 🌣 🔏
6
2
6
6
Digite um valor de referência inteiro:
Números maiores que o valor de referência:
8
O valor de referência aparece 4 vezes no vetor.
```

...Program finished with exit code 0

```
#include <stdio.h>
   3 void calcularTabuada(int num) {
          printf("Tabuada de %d:\n", num);
          for (int i = 1; i \le 10; i++) {
              printf("%d x %d = %d\n", num, i, num * i);
           }
      }
  10 int main() {
  11
  12
          int num;
  13
  14
          printf("Digite um número para calcular a tabuada: ");
          scanf("%d", &num);
  15
  16
  17
          calcularTabuada(num);
  18
  19
          return 0;
  20 }
Digite um número para calcular a tabuada: 5
Tabuada de 5:
5 \times 1 = 5
5 \times 2 = 10
```

x 3 = 15

x 4 = 20

x 5 = 25

x 6 = 30

x 7 = 35 $5 \times 8 = 40$ $5 \times 9 = 45$ $5 \times 10 = 50$

5

5

5

5

```
};
  9 int main() {
 10
 11
         struct Aluno alunx;
 12
 13
         // Solicitando e lendo os dados do aluno
 14
         printf("Digite a matrícula do aluno: ");
 15
         scanf("%d", &alunx.mat);
 16
         printf("Digite o nome do aluno: ");
 17
 18
          scanf("%s", alunx.nome);
 19
         printf("Digite a nota da AV do aluno: ");
 20
         scanf("%f", &alunx.nav);
 21
 22
 23
         printf("Digite a nota do Simulado 1 do aluno: ");
         scanf("%f", &alunx.sim1);
 24
 25
         printf("Digite a nota do Simulado 2 do aluno: ");
 27
         scanf("%f", &alunx.sim2);
 28
 29
         // Exibindo os dados do aluno
         printf("\nDados do aluno:\n");
 30
            intf("Matrícula: %d\n", alunx.mat);
 31
         printf("Nome: %s\n", alunx.nome);
 32
 33
          printf("Nota da AV: %.2f\n", alunx.nav);
         printf("Nota do Simulado 1: %.2f\n", alunx.sim1);
 34
          printf("Nota do Simulado 2: %.2f\n", alunx.sim2);
 35
 36
 37
         return (0);
 38
Digite a matrícula do aluno: 220205
Digite o nome do aluno: Ana
Digite a nota da AV do aluno: 5
Digite a nota do Simulado 1 do aluno: 8
Digite a nota do Simulado 2 do aluno: 6
Dados do aluno:
Matrícula: 220205
Nome: Ana
Nota da AV: 5.00
Nota do Simulado 1: 8.00
```

Nota do Simulado 2: 6.00

```
#include <stdio.h>
   ∃ struct Aluno {
          int mat;
          char nome[50];
          float nav, sim1, sim2;
      };
   9 int main() {
  10
  11
          struct Aluno alunx;
  12
          // Solicitando e lendo os dados do aluno
  13
          printf("Digite a matrícula do aluno: ");
  14
          scanf("%d", &alunx.mat);
  15
  16
  17
          printf("Digite o nome do aluno: ");
  18
          scanf("%s", alunx.nome);
  19
  20
          printf("Digite a nota da AV do aluno: ");
          scanf("%f", &alunx.nav);
  21
  22
  23
          printf("Digite a nota do Simulado 1 do aluno: ");
  24
          scanf("%f", &alunx.sim1);
  25
  26
          printf("Digite a nota do Simulado 2 do aluno: ");
  27
          scanf("%f", &alunx.sim2);
  28
  29
          // Exibindo os dados do aluno
          printf("\nDados do aluno:\n");
  30
          printf("Matrícula: %d\n", alunx.mat);
  31
          printf("Nome: %s\n", alunx.nome);
  32
Digite a matrícula do aluno: 220205
Digite o nome do aluno: Ana
Digite a nota da AV do aluno: 5
Digite a nota do Simulado 1 do aluno: 8
Digite a nota do Simulado 2 do aluno: 6
Dados do aluno:
Matrícula: 220205
Nome: Ana
Nota da AV: 5.00
Nota do Simulado 1: 8.00
Nota do Simulado 2: 6.00
```

```
#include <stdio.h>
      int main() {
          int n, i, pr = 0, imp = 0;
              printf("Digite o número de elementos: ");
              scanf("%d",&n);
          int vetor[n];
  10
  11 -
              for (i = 0; i < n; i++) {
  12
                      printf("Digite o elemento %d: ",i+1);
              scanf("%d", &vetor[i]);
  13
  14
       }
  15
              for (i = 0; i < n; i++) {
  16 -
                  if (vetor[i] % 2 == 0) {
  17 -
  18
                      pr++;
  19
       }
  20
  21 ~
                  else {
  22
                    imp++;
  23
       }
  25
  26
  27
       printf("Quantidade de elementos pares: %d\n", pr);
       printf("Quantidade de elementos impares: %d\n", imp);
  28
  29
  30
      return (0);
  31
      }
  32
  33
Digite o número de elementos: 5
Digite o elemento 1: 9
Digite o elemento 2: 5
Digite o elemento 3: 7
Digite o elemento 4: 6
Digite o elemento 5: 1
```

Quantidade de elementos pares: 1 Quantidade de elementos ímpares: 4