



Process Utilisateur

Ecran d'accueil de l'application Web sur Tablette

L'utilisateur saisi

son login : Adresse mail

son Mot de passe : renseigné par lui-même lors de la première connexion

Le n° de l'affaire concernée

Lors de sa première connexion ou lors de la sélection du Bouton "Mot de passe oublié", l'utilisateur reçoit un e-mail à l'adresse du login lui permettant de saisir un nouveau mot de passe.

A la validation (bouton "connexion"), le logiciel accède à l'écran S20

Commentaires Ecran

- 1 Saisie de l'adresse mail de l'utilisateur
- 2 Saisie du Mot de passe
- 3 Saisie du N° d'Affaire + Avenant
- 4 Si les 3 champs précédents sont renseignés, affichage du bouton "Connexion" qui donne accès à l'écran S20
- 5 Bouton de demande de génération d'un Nouveau mot de passe

D0102
D0107
D0301

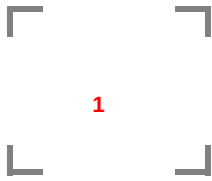
POP UP avec validation :

Vous allez recevoir sur votre adresse mail un lien d'accès au site qui vous permettra de définir votre mot de passe et d'accéder à l'application.

OK

Envoi d'un lien sur l'e-mail enregistré pour le login





1

Scan du QRCode

2

Nom Prénom	Nom + Prénom
Date naissance	Date de naissance
N° Carte XXX	n° Carte XXX
Entreprise	Entreprise

3

Carte XXX
Contrôlée

4

Carte XXX
non contrôlée



Process Utilisateur

Ecran fonctionnel de l'application

L'utilisateur scan le QR Code, la coche verte ou rouge s'affiche et l'utilisateur indique s'il a contrôler la carte XXX

Commentaires Ecran

- 1 Zone de scan du QR Code. Le scan s'effectue par une pression sur le bouton du smartphone
- 2 Affichage des informations concernant l'Intervenant
 En fonction du n° d'affaire enregistrée sur la Fiche d'Accueil
 Affichage d'un fond ROUGE si la présence de l'intervenant sur le chantier n'est pas autorisée
 Affichage d'un fond VERT si la présence de l'intervenant sur le chantier est autorisée
- 3 Bouton indiquant si la Carte XXX à été contrôlée
 Enregistrement des données dans Application
- 4 Bouton indiquant si la Carte XXX n'à pas été contrôlée
 Enregistrement des données dans Application