



INSTITUCIÓN EDUCATIVA LICEO PATRIA QUINTA BRIGADA

INFORMÁTICA

GUÍA 3 - INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN WEB

PROF. CARLOS H. RUEDA C.

NOMBRES:

Maria José Guzmán Ossó

GRADO:

11-3

FECHA:

4/05/2020

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN WEB

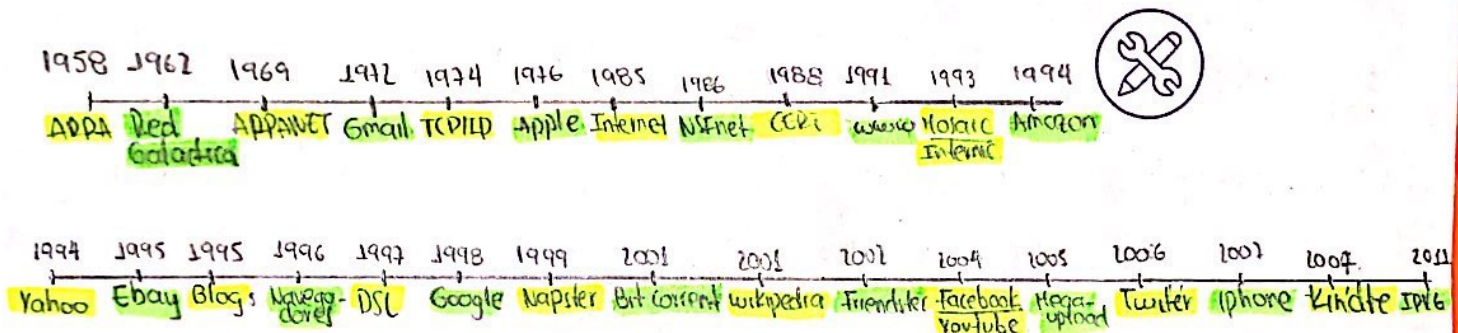
La WEB es sin duda un elemento fundamental de nuestro entorno actual. Por lo tanto, es importante conocer -por lo menos brevemente- su origen, evolución y conocer los elementos básicos, antes de entrar a diseñar sitios. Para el anterior propósito, realiza la siguiente actividad.



TALLER

1. Ve los siguientes tres videos y elabora un timeline de la evolución de internet, las principales tecnologías y los principales actores.

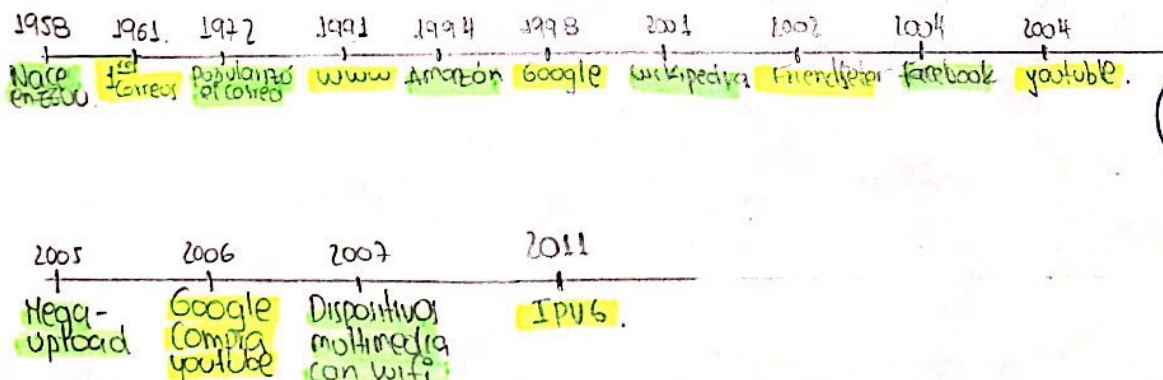
- La historia de internet <https://www.youtube.com/watch?v=D9i1ZknkZk>
- Historia de Internet (Ilustrado) Sena 2014 <https://www.youtube.com/watch?v=BWb6ri3ePew>
- Historia de Internet <https://www.youtube.com/watch?v=i4RE6dBAiH4>



2. Ve el siguiente video y construye una línea de tiempo donde se pueda ver la historia de la WWW (World Wide Web). Identifica fecha, actores, tecnologías, hitos, etc.

Breve historia de la World Wide Web (25 años)

<https://www.youtube.com/watch?v=CmMNW-Ab84Y>



3. Según lo aprendido anteriormente, ¿Internet y la Web son lo mismo? Explica tu respuesta.

No, porque el internet es una conexión de redes global que conecta cientos de miles de equipos y la web es una forma de buscar y compartir información a través de la internet.