## **FreeDIC**

#### 请引用:请引用:

- 1, Li, C, Shu, R. Accurate and simple digital volume correlation using pre-interpolation, Measurement Science and Technology. <a href="https://doi.org/10.1088/1361-6501/ab85b0">https://doi.org/10.1088/1361-6501/ab85b0</a>
- 2, Li Chengsheng, et al. Dynamic three-dimensional imaging and digital volume correlation analysis to quantify shear bands in grus, Mechanics of Materials.

https://doi.org/10.1016/j.mechmat.2020.103646.

MATLAB2019b runtime 下载地址:

https://ww2.mathworks.cn/products/compiler/matlab-runtime.html

欢迎加入 QQ 讨论群: 544465573 (FreeDIC/DVC 测量分析)

一、秘钥	<b></b> 明验证	2
二、前期	期处理	3
1、选 2、标	选择计算区域 示记非计算区域	3
三、DIC	C 计算	5
2、DI 3 帧率	>数选择 DIC 计算 率连续图像计算 C 数据结构说明	5 6
四、后期	期处理	8
2、计	吉果修正 †算应变 吉果显示	8
五、示例	列	11

2020-11-25 更新说明:增加了针对帧率图片(连续拍照图)模块,该模块对帧率图进行了专门优化,可以计算超大变形、散斑质量差、前后变形无法匹配等问题,适当可计算块体撞击破碎等极端情况。

## 一、秘钥验证

#### 首先必须要安装 2019b rumtine! Runtime 和 FreeDIC 的路径不能有中文!

打开软件需要唯一的秘钥,一台电脑生成一个唯一的秘钥,需要向开放本人提供安装软件的:主机名称、CPU 序列号。

如下图所示:在 cmd 或者 shell 里面输入: "wmic cpu get processorID"可获得相关硬件信息。



生成唯一秘钥 license,例如: 1c9c8eeab2eced71a0600acee2b6ab087d29d701d0f804cdb8xxx,在 【命令行】输入秘钥,然后点击【验证秘钥】,如果成功会显示"验证成功",【注,先删除命令 行窗口的全部字符,再粘贴密钥,最后点击验证】

注意:如果验证失败,需要先删除已有的旧 key. mat 文件。

秘钥会保存在当前软件目录文件下 DICKey. mat,最好不要删除,不然还需要输入验证。



【需要删除窗口全部字符,再复制密钥进去】

## 二、前期处理

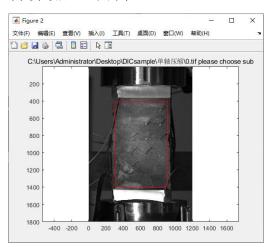
#### 1、选择计算区域

【Ca Im】选择需要计算的图像;

【Re Im】选择参考图像;

【save】选择保持路径;

【选择计算区域】,对参考图片进行操作,选择 4 个角,形成矩形方框,方框内为计算区域。左击——选择点,"Enter"完成,并会最后显示方框。



### 2、标记非计算区域

前期处理时,不能选择【是否修正 DIC 结果】

标记规则:

左键——选择散点,只要最外边界包络不需要计算的部分即可,可以多选;

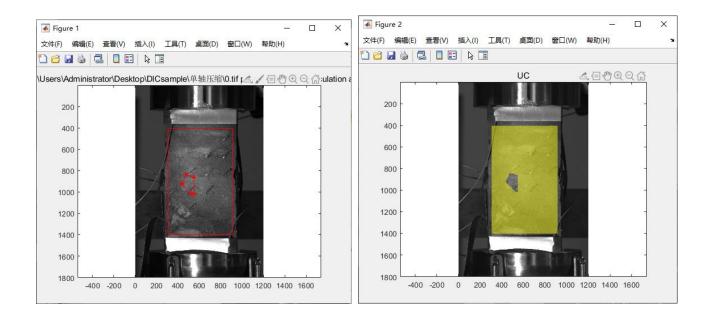
右键——撤销当前左键所选择的散点;

中键——结束全部散点选择,完成非计算区域的选择;

Enter——结束当次区域选择。

一般操作流程: 左键选择点—enter 借宿当前区域—左键选择其余地方—enter 当前当前区域———中键结束全部。

如下图所示,黄色为计算区域。但大多数时候会有一些残余边角,可以进行【标记区膨胀】(注意:【Date】打开 XY\_UC. mat 文件),选择合适的【标记膨胀半径】。



3、如果只是针对参考区域中的指定目标点计算位移,则必须选择【指定点位移】,选择指定点;具体操作:

#### 勾选【指定点位移】

然后在图中选择需要计算的点,左击多个点,最后【enter】结束 其余操作和普通的一样。

## 三、DIC 计算

#### 1、参数选择

【检索半径】最大位移半径

【格子半径】计算子矩阵半径,窗口为(2xM+1)<sup>2</sup>

【grid】计算网格点间隔

【zncc\_Thed】修正阈值,小于此值的需要重新修正,并用于【plot】显示的阈值,小于该阈值的区域不显示。

【方法】直接选择'method1',"注,method2还在开发,不稳定";

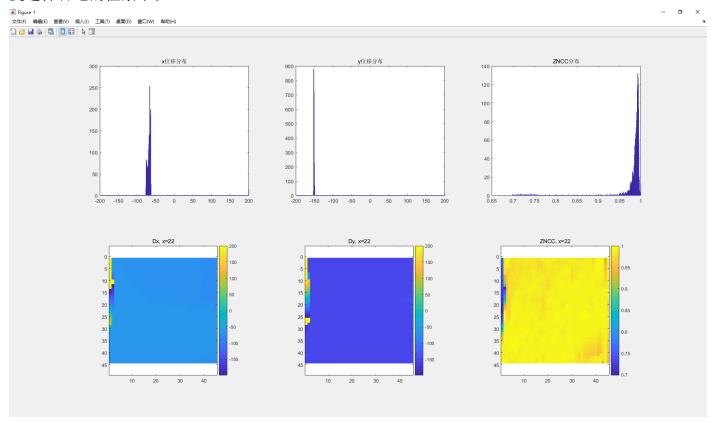
【Re n】修正迭代次数,一般要大于10。

【cores】选择和 CPU 物理核数相同。

【平滑格】选择修正的半径范围,用于可靠性导向。

#### 2、DIC 计算

2.1 当不确定检索半径时,可以选择【与估计检索半径】,然后点击【双图计算】,查看结果,反 复选择合适的检索半径



2.2 当全部参数都设置好后,点击【执行计算】进行整个区域的计算,(注意必须要取消【预估检索半径】)

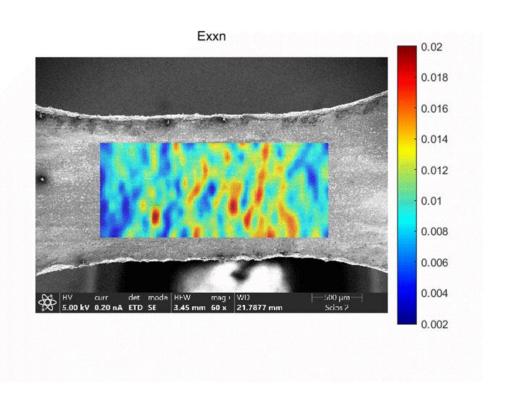
会生成 Dx, Dy, ZNCC 三幅结果图, 保存结果 DIC. mat

xy 表示坐标方向,ZNCC 是匹配系数,当存在非计算区域标记时,最好不用,自己处理插值。 UC 是非计算区域的标记矩阵。

注:如果边角出现成片的低 ZNCC 区域,很有可能是【检索半径】的数值设置的过小,可适当增大。

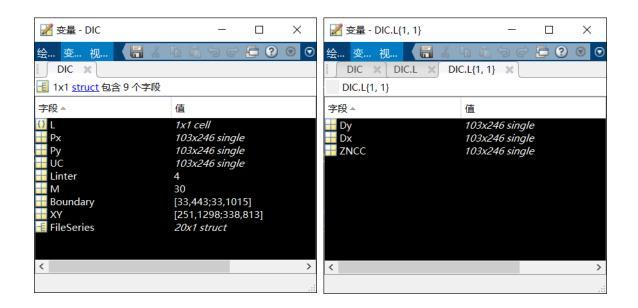
### 3 帧率连续图像计算

- 3.1 仅【Ca\_Im】选择需要计算的图像,【Re\_Im】无需选择,
- 注: 计算的全部图像需要放置在同一个文件内,要求有准确数字编号、图像大小尽量相同、无其它无相关文件;
  - 3.2 相邻两张图片的最大位移半径【检索半径】需要调整,可能要调小,提高准确性
  - 3.3 点击【系列计算】进行分析帧率图片,结果保持成 DIC\_Series. mat。
  - 3.4 注意: 相邻图像之间的变形不能太小!



## 4 DIC 数据结构说明

名称	说明
DIC. L	为各个方向的位移和 ZNCC, cell 结构数表示第 N 图的计算结果,
DIC. ZNCC	是 ZNCC 相关性参数
DIC. Px, DIC. Py	是计算点的位置
DIC. UC	标记的非计算区域,标记为1时表示非计算
DIC.Linter	计算间隔
DIC. M	半窗口格子数
DIC. Boundary	计算区域
DIC. XY	首张图片的计算位移点
DIC.FileSeries	计算图片的路径、名称、格式列表
注意	位移单位全部是像素

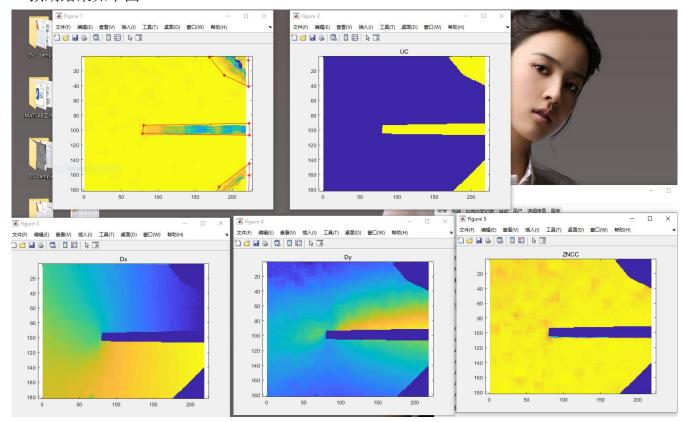


# 四、后期处理

### 1、结果修正

如果计算结果出现异常,或者预处理不能很好的标记非计算区域,可以采用后期处理进行修正。 【Date】选择 DIC. mat 结果和【是否修正 DIC 结果】,然后点击【标记非计算区】,操作逻辑和前期处理一样,针对计算匹配系数 ZNCC 进行操作裁剪。

预期结果如下图



## 2、计算应变

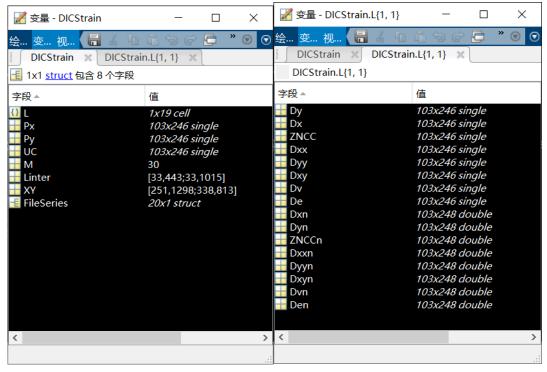
#### 参数设置:

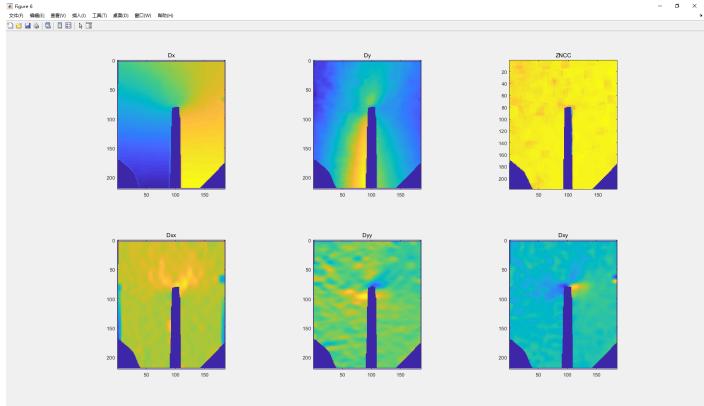
【平滑格子】平滑格子半径

【高斯方差】标准差, 高斯平滑

【Date】选择 DIC. mat 或者修正后的 Re\_DIC. mat, 然后点击【Strain】, 保存结果 DIC\_Strain. mat 或 DIC\_Series\_Strain. mat。

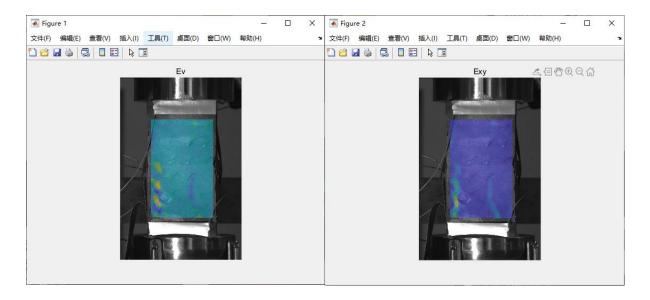
名称L结构	说明
Dy, Dx	为各个方向的位移
Dxx, Dyy, Dxy	应变
Dv	体应变
De	等效应变
后缀加 n	投射至参考图像的位移场或应变场
注	图像显示中 D 可能是 E, 比如 Dxx-Exx



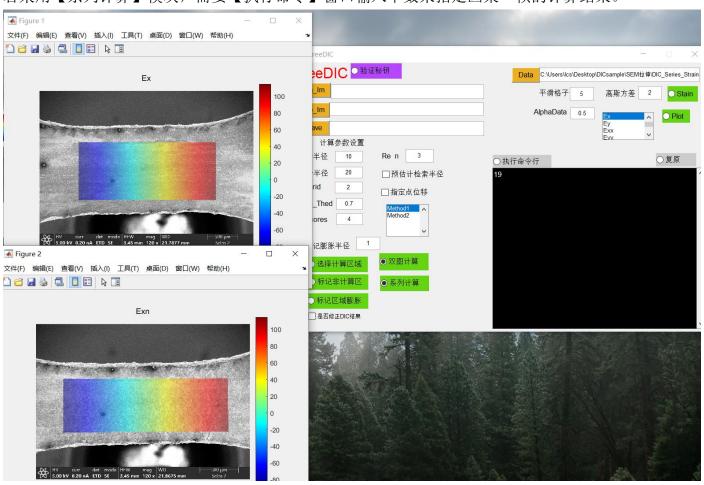


## 3、结果显示

【Date】选择 DIC\_Strain.mat, 然后选择需要的应变、位移进行显示, AlphaData 是透明度。



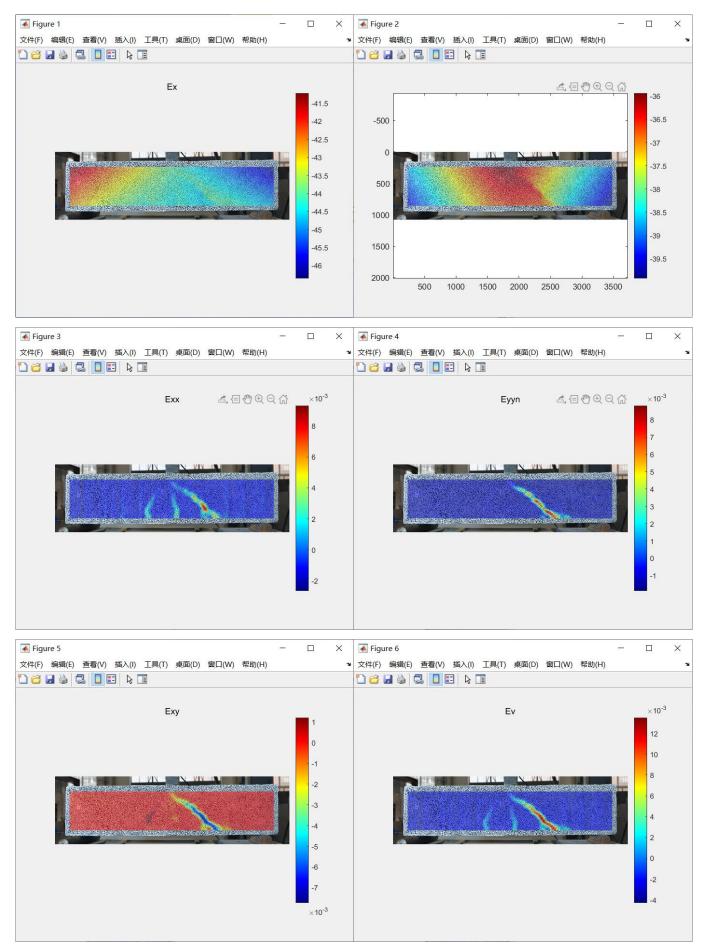
若采用【系列计算】模块,需要【执行命令】窗口输入单数来指定画某一帧的计算结果。



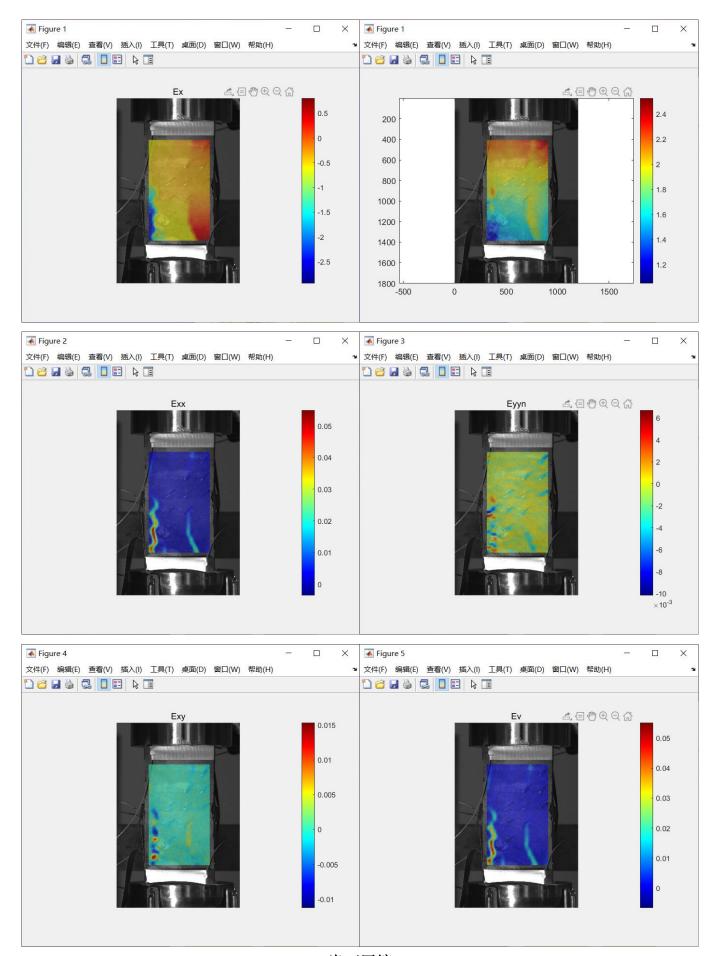
注: 对于设定指定区间的色条画图方法

- 1)设置 AlphaData 为 0,画图显示,估算大概区间
- 2)【平滑格子】为下限,【高斯方差】为上限, AlphaData 设置为 0-1 之间, 再进行画图显示

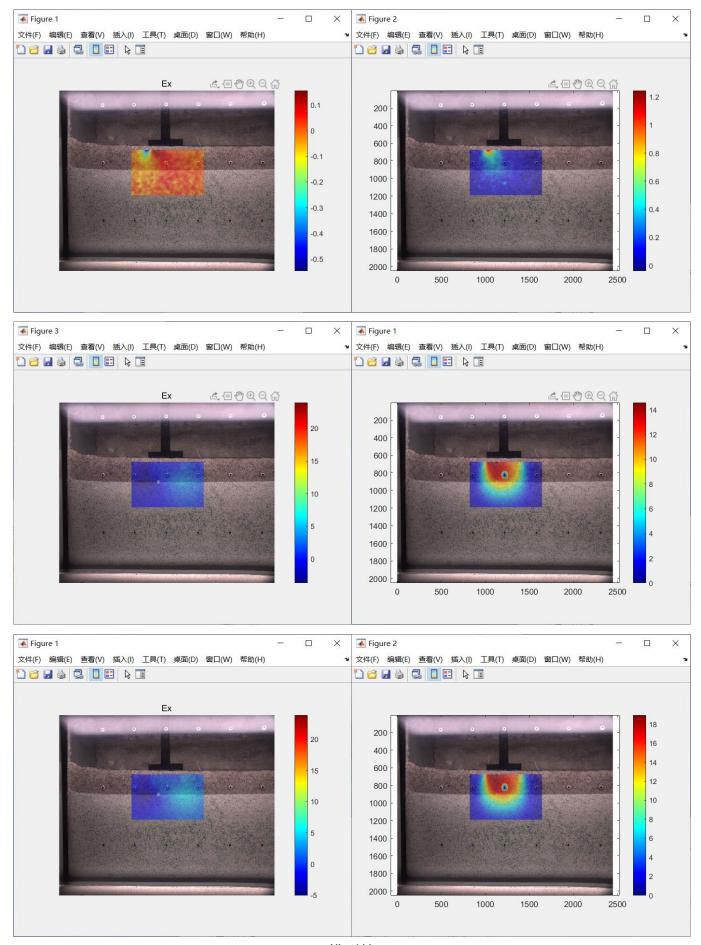
# 五、示例



1 散点梁弯曲



岩石压缩



模型桩