玩家操作：

移动：【↑↓←→】，允许类似【↑→】斜向移动

跳跃：可从另一玩家头顶跳过的高度

转动视角：

【向左转】顺时针转动，【向右转】逆时针转动

相机与地面角度40°

攻击：

1.当【A】被允许抓其他角色【B】时，【A】需要按攻击键，并攻击到【B】

才会判定为----->【B】被【A】淘汰

2.当玩家不按攻击键，则只会与其他玩家碰撞

3.当玩家身份不满足抓另一玩家的条件时（处于被抓或与其相同身份），攻击无效

倒计时：

游戏开始时，进（3）秒倒计时，并【获得随机身份】后，打开所有房间大门游戏正式开始

开始后进入（30）秒倒计时，之后再次进入（3）秒倒计时，所有玩家重新【获得随机身份】

【获得随机身份】的（3）秒所有玩家的攻击都无效

循环直到游戏结束

玩家身份：

【石头】---->【剪子】

【剪子】---->【布】

【布】---->【石头】

尽可能保证三种同时存在，当场上只有2名玩家时尽可能保证2名玩家身份不同

地图：九宫格

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

游戏开始时九个房间位置随机，且在游戏中最外围没有门

房间：

每个房间按比例尺为：12x12

一个人物为1x1

玩家初始位置：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 6 | 4 | 7 |
| 2 |  | 3 |
| 5 | 1 | 8 |

在游戏人数不同时，玩家在地图的初始位置

**教程动画：**

鼠标点击按钮或按Q/E键教程翻页

Q◀6/6页▶E

移动：

用W、A、S、D键来控制角色移动

跳跃：

用空格键来控制角色跳跃

旋转视角:

用I键或O键来控制镜头视角顺时针或逆时针旋转

抓取:

当角色靠近其他角色时，用J键来控制人物抓取

使用道具：

用点按或长按H键来使用当前拥有的道具

使用表情动作：

用7、8、9、0键来使用对应的表情动作

每页播放完毕自动播放下一页

游戏规则：

1.欢迎来到妖妖的世界，你即将在【妖妖猜拳淘汰赛】中大展身手。现在让我们快速熟悉一下比赛的规则···和你要掌握的技巧！

2.点按“出发”即可进入比赛。在整场比赛中你需要奔跑，追逐和绞尽脑汁的躲藏，在随机抽取的9个主题房间中淘汰其他选手，最终赢得皇冠！

3.比赛开始时，你会从【石头】【剪子】【布】三种身份中随机获得一种，并在每30秒后重新获得一个随机的身份。身份克制的规则是：【石头】抓【剪子】、【剪子】抓【布】、【布】抓【石头】。注意当其他选手和你身份相同，或他的身份正克制你的时候，你对他的抓取是无效的哦！

4.在赛场的房间中会出现一些强力的道具，利用好它们，尤其在关键的时刻！当然你也要提防其他选手的道具。再比赛中，如果你获得的道具还没使用，不妨试试再捡一个！

5.想要成为优秀的选手还要在实战中获取经验哦！去点按“出发”加入比赛，抢夺皇冠吧！