倒立摆控制(状态观测器+状态反馈)

倒立摆的状态空间方程(平衡点附近线性化)

$$\begin{pmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \\ \dot{\theta} \\ \ddot{\theta} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -0.363 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 15.244 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ \dot{x} \\ \theta \\ \dot{\theta} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0.494 \\ 0 \\ -0.741 \end{pmatrix} u$$

$$egin{aligned} oldsymbol{y} &= egin{pmatrix} x \ heta \end{pmatrix} = egin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} egin{pmatrix} x \ \dot{x} \ heta \ \dot{ heta} \ \dot{ heta} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

龙伯格观测器

• 观测器的状态空间方程

$$\dot{\hat{m{x}}} = (m{A} - m{L}m{C})\hat{m{x}} + m{B}m{u} + m{L}m{y}$$

其中, L 为待定的增益矩阵

• 状态估计误差满足以下微分方程

$$\dot{\widetilde{m{x}}} = \dot{m{x}} - \dot{\hat{m{x}}} = (m{A} - m{L}m{C})\widetilde{m{x}}$$

观测器误差收敛到0的条件是误差系统的极点在左半平面(特征值实部小于0),可以使用scipy进行极点配置求解增益矩阵

place_poles根据极点求解A-BK的反馈矩阵K,对于A-LC的形式,为了求解增益矩阵K,需要先转置, 然后对结果转置

离散时间观测器设计

和连续系统类似,极点配置时确保在单位元内

参考资料

https://zhuanlan.zhihu.com/p/588922235

https://panqiincs.me/2023/12/07/discrete-observer-design/https://techteach.no/publications/discretetime_signals_systems/discrete.pdf