INTRODUCCIÓN A LA **PROGRAMACIÓN**

Dudas Semana 4

ING. MARTIN POLIOTTO

Docente a cargo del modulo

Agosto 2020

















Semana 04

1. Listado de dudas

1. Profe como se dónde va cada llave?

Las llaves delimitan bloque de instrucciones. Como primer ámbito las usamos para definir la clase, luego las usamos para delimitar cualquier tipo de estructura de control (condicional o repetitiva). Ahora que comenzamos con POO, los métodos también se delimitan entre llaves.

2. Profe, en el ejercicio de los veleros y las lanchas (Creo que era el 3 del labortorio 4) que hicimos en clase, "primerVelero" declaró la variable y la iniciaizó en la misma línea, eso se puede hacer con cualquier variable o solo con las banderas.

Las variables pueden declararse e inicializarse en la misma línea. En general las banderas, contadores y acumuladores las declaramos al comienzo y luego las inicializamos debajo. Pero esto último es solo estilo de escritura de código.

3. ¿Qué quiere decir si la palabra esta subrayada en rojo pero no hay error de ortografía?

Error de sintaxis. El compilador detecta automáticamente que la instrucción tiene algún error de escritura y/o definición.

4. Si ponemos iniciar y le damos una cantidad de embarcaciones mayor a 2 solo nos toma el primer dato y termina el programa.

Validar donde colocaron las llaves ({}) que delimitan los ciclos y/o condicionales.

5. Cuando pongo el tipo del barco me dice valor incorrecto aunque haya puesto 1 o 2

Validar la condición del ciclo **do-while.** Puede que la condición este planteada al revés de lo que se espera.

6. Al poner else if, me saltaba error diciendo 'else' without 'if'

Validar que no tengas un punto y coma (;) que esté cerrando la estructura if.

7. En la asignación múltiple me da error diciéndome que un entero no puede convertirse a float. Es como que no me deja asignarle "0" a "acuVelero, acuLancha"

Para poder hacer asignación múltiple entre tipos float y enteras deberías tener las variables float a la izquierda y al final la/s variables enteras y luego igualar a 0.









Por ej.: float unFlotante; int unEntero;

unFlotante = unEntero = 0;

Si pones al revés no compilaría.

8. Netbeans me tira "error parsing file" en mis proyectos y no se que hago mal.

Seguramente el error te lo da cuando copias un archivo generado desde PSeInt. Puede existir una diferencia entre el formato de caracteres utilizado por PSeInt y el que toma Netbeans por defecto. Solo aceptas y debería poder trabajar ese código desde Netbeans,

9. Profe, necesito que refuerces los conceptos y diferencias de PROYECTO, PAQUETE, CLASS, MAIN CLASS.

Los conceptos mencionados quedan definidos en la semana 05.

10. Por qué no usan en vez de i: temperaturas[i] = entrada.nextFloat();//Guarda la temperatura. Me da error.
 No entendí: String prom = String.format("%.3g%n", promedio);

Si las temperaturas son definidas como **float**, es decir, el arreglo de temperatura se define como float temperaturas []; entonces es correcta la lectura de cada temperatura almacenándola en la posición i del vector mediante la instrucción:

temperaturas[i] = entrada.nextFloat();

Por otro lado String.format() pemite dar formato a una variable indicando un patrón.

Por ejemplo si tenemos una variable de tipo float llamada promedio y necesitamos que la pantalla me muestre solo dos decimales, podríamos escribir:

float promedio = 73.12345F;

String.format(,"%.2f",promedio)

La salida es: 73.12

11. Cuando quiero ejecutar el ejercicio practica32 me aparece este mensaje: Exception in thread "main" java.lang.UnsupportedOperationException: Not supported yet.

semana3.math.random(math.java:15)
at semana3.Practica32.main(Practica32.java:22)
C:\Users\mario flavio\AppData\Local\NetBeans\Cache\8.2\executorsnippets\run.xml:53: Java returned: 1

BUILD FAILED (total time: 3 seconds)

Tenes un error de sintaxis: no es math.random() sino **Math**.random().

12. En el laboratorio 03 la práctica 02, en java cuando escribo la línea: if (((anio % 4 == 0 && !anio % 100 == 0) || anio % 400 == 0)) no compila, dice algo como "tipo de operador incorrecto int para uso unario !". Lo que hice fue eliminar el operador ! de la línea y en la segunda condición cambié == por != : if (((anio % 4 == 0 && anio % 100 != 0) || anio









% 400 == 0)). Parece que funciona, pero no entiendo que es lo que pasa, podría explicarlo?

La condición compuesta planteada:

es correcta y está planteando que un año será bisiesto cuando:

- es múltiplo de 4 pero no de 100 ó
- es múltiplo de 400
- 13. En el ejercicio de la clase del viernes hice la prueba de hacer el ordenamiento. puse que ingresen 4 temperaturas y me ordeno 3 ¿porque es eso?

Por favor valida que los índices de los ciclos for (i y j) recorren los elementos tal como lo vimos en clase.

14. Hola profe! Disculpe que pregunte algo referido al laboratorio de la semana 2, no he tenido tiempo de resolver los ejercicios. En la práctica 2 del Laboratorio 2, copié el código que contenía la consigan y Netbeans no me lo ejecutaba ya que, por lo que entendí, no puede tener más de un valor una misma variable de tipo int. Entonces, sólo me lo tomó cuando modifiqué el código de la siguiente manera:

La idea de ese ejercicio es comentar las líneas y ejecutar cada bloque por separado solo para analizar los resultados de los System.out.println();

15. Estoy teniendo inconvenientes al actualizar el repositorio. Lo había clonado la otra vez salió perfecto. Hoy quiero actualizar У me salta siguiente: escribí git pull arrojó lo siguiente, me repository fatal: not git (or any of the parent directories): .git а puede me podría decir cuál error.

El error te da porque no estas parado sobre el directorio que versiona git, seguramente estas en una carpeta superior. Busca la carpeta que contenga un archivo oculto .git y desde allí tenes que ejecutar el git pull.

16. Consulta, se puede resaltar con algún color en el Netbeans una expresión. No me refiero al color de las letras, sino a todo el texto. Desde ya muchas gracias. Saludos!!

Para parametrizar el entorno de trabajo de Netbeans selecciona del menú principal la opción:

Herramientas >> opciones >> Editor.

17. Quería hacer una consulta con respecto al ordenamiento de los valores de un Array. Hay una clase que se llama java.util.Arrays que tiene un metodo sort() en donde nosotros colocamos el nombre del arreglo, y los indices que queremos ordenar (siempre lo hace de menor a mayor), y de esa manera tenemos el arreglo ordenado de menor a mayor, sin tener que hacer todo el ciclo For nuevamente.







Excelente tu inquietud. Java trae como la mayoría de los lenguajes ciertas clases que nos permiten trabajar con arreglos (tanto de tipos primitivos como de objetos).

Arrays,sort() te ordena directamente el arreglo utilizando uno de los algoritmos más eficientes. Podes utilizarlo sin problemas. La idea de darles un método de ordenamiento es para ver algo más de lógica. En próximas clases veremos el uso de Arrays.sort().

18. No podía terminar de entender lo de operador ternario y disculpen mi atrevimiento pero en wiki encontré una explicación clara que me parece que podrían incorporar "El uso más común de este operador ternario es hacer una breve sentencia condicional. Por ejemplo, si queremos desarrollar código en C para cambiar las horas de apertura de una tienda a 12:00 del mediodía los fines de semana y 9 en punto entre semana, podemos usar:

```
int tiempo_de_apertura = (día == FIN_DE_SEMANA) ? 12 : 9;"
```

Gracias por la sugerencia. Otra forma práctica de ver un operador ternario es utilizar la función **SI()** en las planillas Excel.

19. Mi duda tiene que ver con esto: si yo presiono CONTROL+SHIFT+i en el navegador accedo a la consola para trabajar con el código de Java, que diferencia hay entre trabajar ahí o trabajar en Netbeans.

Desde el navegador podes abrir el modo de desarrollo y escribir código JAVASCRIPT, que tiene una sintaxis similar a Java pero es otro lenguaje.

20. Al aplicar la formula del String.format y luego colocar la variable (donde se guardo ese resultado) en un System.out.println(); de salida,veo que cualquier cadena de texto concatenada despues de esa variable se escribe debajo de la salida impresa.Ej:

//Proceso:

String prom = String.format("%.4g%n",promedio);

//Salida

System.out.println("La temperatura promedio es de: " + prom + " °C");

Al ejecutar el programa, la salida muestra el resultado de este modo:

La temperatura promedio es: 23,48 °C

hay alguna forma de dejar ese "°C" al lado del valor truncado o recortado?

Simplemente cambia el patrón utilizado como primer parámetro del método format(). Por ejemplo

String prom = String.format("%.2f",promedio);







21. En la resolución que subió del ejercicio 04 del Laboratorio 04, no termino de entender cómo funciona la siguiente sentencia: conteo[codigos[i]-1]++ Cual es la función de los signos ++? Suman una unidad al valor del vector "conteo" en la posición [codigos[i] - 1]?

Los operadores ++ y - permiten incrementar o decrementar el valor de una variable en una unidad.

int contador = 0:

contador = contador + 1;

//Es equivalente a:

Contador++;

En el caso de [codigos[i] - 1] estamos accediendo de manera directamente a la posición códigos[i]-1 del arreglo. Esa técnica se conoce como acceso directo al arreglo.

22. Cómo hago para agrandar la letra del netbeans?

Para parametrizar el entorno de trabajo de Netbeans selecciona del menú principal la opción:

Herramientas >> opciones >> Tipo de letra y Colores.

23. La manera de asignar con llaves en un vector es solamente en uno unidimensional?

Excelente pregunta para arreglos de dos dimensiones o más también es posible declarar, dimensionar e inicializarlo en la misma línea.

Por ejemplo:

int matriz[][] = $\{\{2, 3\}, \{5, 8\}\};$

Crearía un arreglo bidimensional de 2 filas x 2 columnas.



