

# INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Semana 1 – Laboratorio 1

ING. MARTIN POLIOTTO

Docente a cargo del modulo

Julio 2020



DIPLOMATURA EN

**NUEVAS  
TECNOLOGÍAS**

SECRETARÍA DE  
EXTENSIÓN  
UNIVERSITARIA  
1974 - 1982

**SEU**

**UTN**  
Facultad Regional Córdoba

Ministerio de  
PROMOCIÓN DEL EMPLEO  
Y DE LA ECONOMÍA FAMILIAR

Ministerio de  
CIENCIA Y  
TECNOLOGÍA

**CBA**  
ENTRE TODOS

Oficina de Montevideo  
Ministerio Regional de Gobierno  
para Desarrollo Urbano y el Cambio

## Laboratorio 01

### *Práctica 01:*

Desarrollar un programa “Hola JAVA”. El mismo debe presentar por pantalla un texto fijo. Luego invocar al compilador de java mediante la línea de comandos y cuando la compilación sea satisfactoria ejecutar el programa invocando al intérprete.

Para la resolución no olvidar:

- Crear una carpeta de trabajo en su disco local
- Dentro de la carpeta generar un archivo con extensión .java con las líneas de código del programa
- Abrir una consola de comandos y validar el contenido de la variable PATH. Si la variable no tiene la ruta a las herramientas de desarrollo del JDK que tiene disponible en su equipo, modificar el contenido de la variable mediante:

`PATH = %PATH%; “Ruta a la carpeta \bin del JDK instalado”`

- Por último utilice las herramientas: javac.exe y java.exe para compilar y ejecutar respectivamente el programa.

### *Práctica 02:*

Utilizando el ejemplo anterior, abra el IDE Netbeans desde el acceso directo que tiene en su escritorio y cree un proyecto tipo: Application Java. Pruebe de compilar y ejecutar desde el entorno de trabajo.

### *Práctica 03:*

Se necesita averiguar el perímetro de un cuadrado, cuyo lado se conoce como dato de entrada.

### *Práctica 04:*

Una persona necesita obtener información relacionada con el desempeño de su automóvil. Se pide generar las siguientes salidas impresas:

- La cantidad de litros consumidos.
- El importe gastado en combustible

Para ello Ud. dispone de las siguientes entradas:

- Kilómetros (km): representa los Km recorridos por el vehículo.
- Precio (pr): representa el precio de combustible por litro.
- Kilómetros Litro (kmL): representa los km recorridos por cada litro.

### *Práctica 05:*

- Desarrollar un algoritmo que declare dos variables enteras, le asigne valores arbitrarios y luego muestre su suma, diferencia y producto.