DIPLOMATURA EN

NUEVAS TECNOLOGÍAS

MÓDULO 1

Introducción a la Programación

Docente:

Esp. Ing. Martín Polliotto



Presentación del Módulo

- **Docente**
- **Contenidos**
- Canales de comunicación
- Herramientas de desarrollo















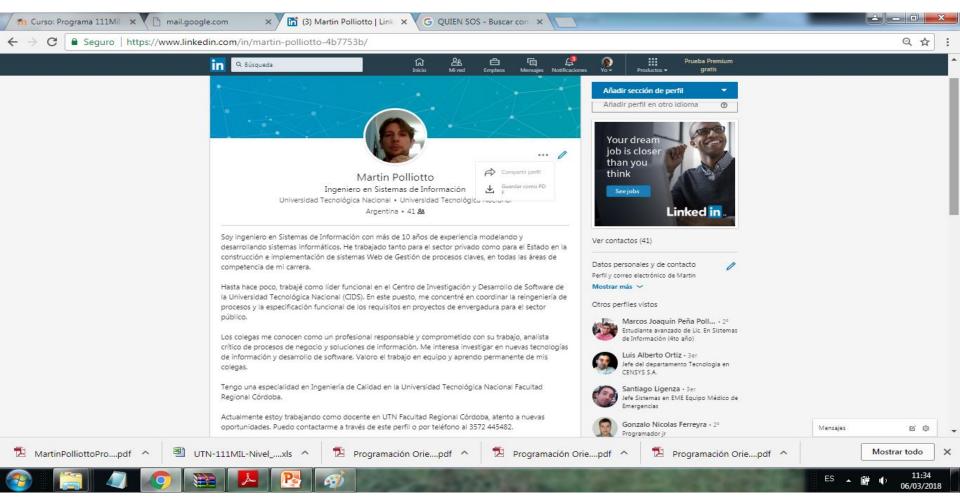
Contenidos



- Introducción a la Programación
- Sintaxis del lenguaje de programación
- Introducción a la Programación Orientada a Objetos (POO)
- Conceptos avanzados de POO
- Programación de aplicaciones con ventanas.
- Acceso a base de Datos

9 semanas: 3 clases por semana: lunes, miércoles y viernes de 16:00 a 18:00 hs:

Docente



DIPLOMATURA EN







Ministerio de PROMOCIÓN DEL EMPLEO Y DE LA ECONOMÍA FAMILIAR







Contenidos

- Introducción a la Programación
- Sintaxis del lenguaje de programación
- Introducción a la Programación Orientada a Objetos (POO)
- Conceptos avanzados de POO
- Programación de aplicaciones con ventanas.
- Acceso a base de Datos

9 semanas: 3 clases por semana: lunes, miércoles y viernes de 16:00 a 18:00 hs.













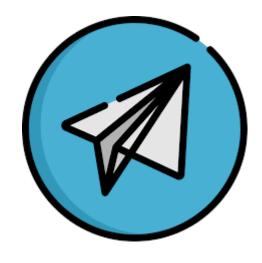


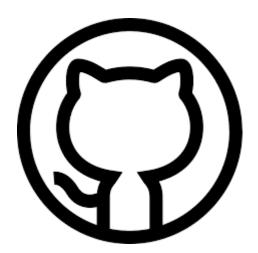


Canales de comunicación



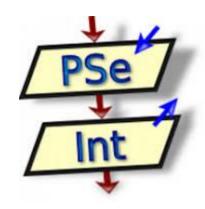
https://www.youtube.com/somoslaseu





https://github.com/martindapol/Diplo NT Intro Programacion

Herramientas de Desarrollo





http://pseint.sourceforge.net/

https://www.java.com/es/download/



https://netbeans.org/downloads/old/8.2/

Contenidos Semana 01:

- 1.1 Introducción
- 1.2 Concepto de algoritmo
- 1.3 Lenguajes de programación
- 1.4 Resolución de problemas
- 1.5 Introducción a Java



DIPLOMATURA EN



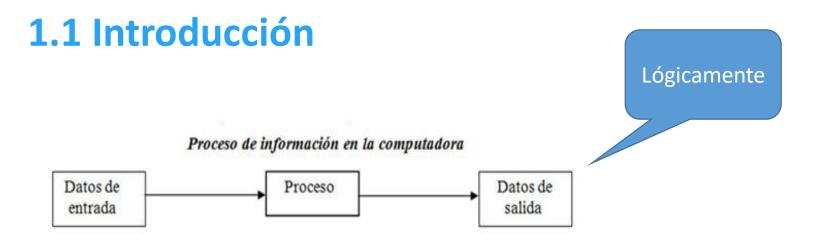


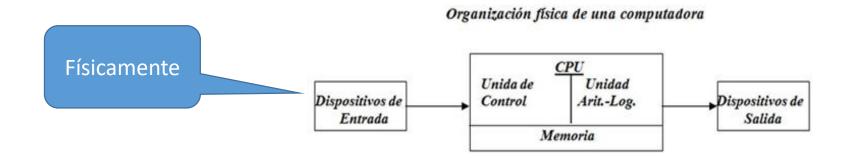






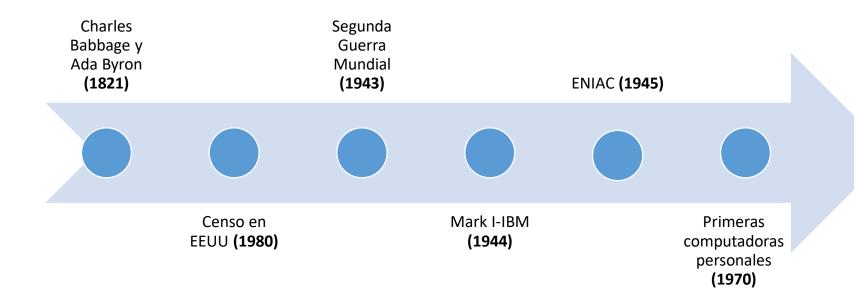






Introducción





1.2 Concepto de Algoritmo



1.3 Lenguaje de Programación



- Lenguaje de máquina
- · Lenguaje de Bajo Nivel
- Lenguajes de Alto Nivel

¿Qué es un lenguaje compilado? ¿Qué es un lenguaje interpretado?

1.4 Resolución de problemas



Diagrama de Flujo

Símbolo	Significado
	Representa el inicio y fin de un programa
	Entrada/Salida de datos
	Proceso: cualquier tipo de operación
	Decisión : indica operaciones lógicas o de
	comparación de datos
	Indicador de dirección o línea de flujo (sentido
\longrightarrow	de ejecución de las operaciones).
	Conectores: en la misma página o entre páginas
	diferentes

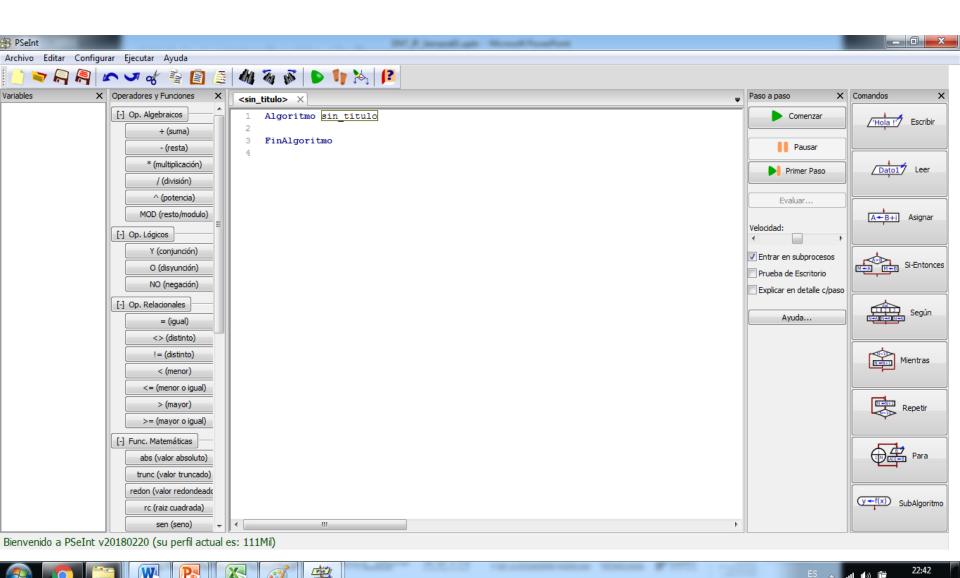
1.4 Resolución de problemas

Problema: Se conoce la cantidad total de personas que padecen cierta enfermedad en todo el país, y también se sabe cuántas de esas personas viven en una ciudad determinada. Se desea saber qué porcentaje representan estas últimas sobre el total de enfermos del país.

- 1. Qué **SALIDAS** necesitamos?
- 2. Qué **ENTRADAS** tenemos?
- 3. Qué secuencia de pasos (**PROCESOS**) necesitamos para convertir las entradas en salidas?



1.4 Resolución de problemas



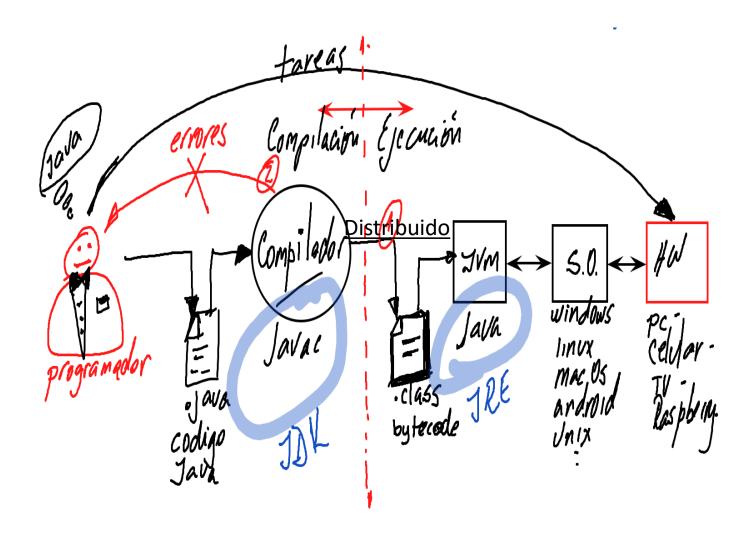
1.5 Introducción a Java



Algunas características:

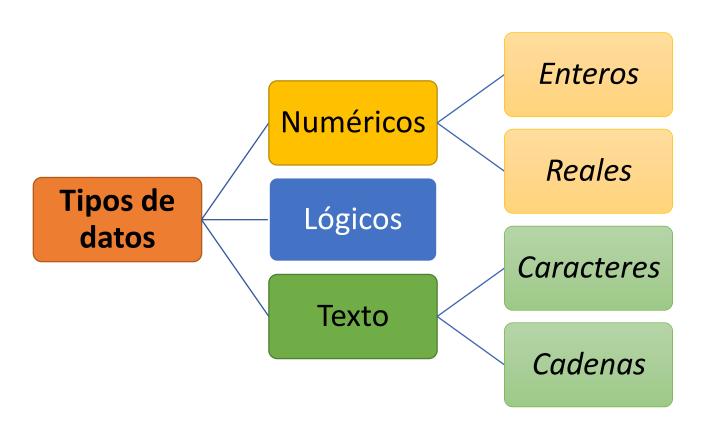
- ✓ Orientado a Objetos:
- √ Compilado e Interpretado
- ✓ Independiente de la Plataforma
- √ Memoria seguro
- ✓ Soporta multi-hilos
- ✓ Distribuido

1.5 Introducción a Java



1.5 Introducción a Java

Las variables permiten almacenar nuestros datos de **ENTRADA** y eventualmente los **RESULTADOS** de nuestro programa



GRACIAS!



DIPLOMATURA EN







Ministerio de PROMOCIÓN DEL EMPLEO Y DE LA ECONOMÍA FAMILIAR Ministerio de CIENCIA Y TECNOLOGÍA



