Das Zusammenbauen

Endlich ist es so weit, alles zusammenzubringen, was zusammengehört. Dein Kontostand beträgt derzeit 50.000€, damit kann man sicher einen, vielleicht auch zwei LKW kaufen. Also besorgst du dir den ersten LKW, stellst einen passenden Fahrer ein und nimmst einen ersten Auftrag an. Wie dabei die Zeit vergeht...

Aufgabenfokus

Fokus liegt auf:

- korrekte Lösung (erfüllen aller Akzeptanzkriterien) [6 Punkte]
- saubere Formatierung [1 Punkte]
- einer verständlichen Namensgebung [2 Punkte]
- kleinteilige Methoden [2 Punkte]
- Methoden und Klassen haben jeweils nur eine Aufgabe [3 Punkte]
- Testen (mindestens der Geschäftslogik, siehe fett markierte ACs) [4 Punkte]

User Stories

US1 - Benutzermenü

Als Firmengründer möchte ich mir alle möglichen Menüoptionen anzeigen lassen, damit ich das Programm bedienen kann.

Akzeptanzkriterien:

- Es wird die Option zum "LKW kaufen" angeboten
- Es wird die Option zum "Fahrer einstellen" angeboten
- Es wird die Option zum "Aufträge annehmen" angeboten
- Es wird die Option zum "Runde beenden" angeboten
- Alle Optionen haben eine eindeutige Nummer

Beispielausgabe:

C:\Users\demo> programm.exe

- 1. LKW kaufen
- 2. Fahrer einstellen
- 3. Aufträge annehmen
- 4. Runde beenden

US2 – Firmenname

Als Firmengründer möchte ich den Firmennamen festlegen können, damit ich mich mit der Firma auch identifiziere.

Akzeptanzkriterien:

• Beim Programmstart wird der Firmenname abgefragt

Beispielausgabe:

C:\Users\demo> programm.exe
Wie ist der Name der Firma? pep.trans GmbH



US3 - Statusheader

Als Firmengründer möchte ich jederzeit den aktuellen Status der Firma sehen, damit nichts aus dem Ruder läuft.

Akzeptanzkriterien:

- Der Firmenname wird ausgegeben
- Der aktuelle Kontostand wird angezeigt
- Das aktuelle Datum wird angezeigt
- Die Anzahl der LKWs im Besitz wird angezeigt
- Die Anzahl der eingestellten Fahrer wird angezeigt
- Die Anzahl der offenen Aufträge wird angezeigt

Beispielausgabe:

```
C:\Users\demo> programm.exe
Wie ist der Name der Firma? pep.trans GmbH
pep.trans GmbH | 50000 EUR | 14.09.2022 | 0 LKWs |
                                                     0 Fahrer
                                                                 0 Aufträge
1. LKW kaufen
2. Fahrer einstellen
3. Aufträge annehmen
4. Runde beenden
```

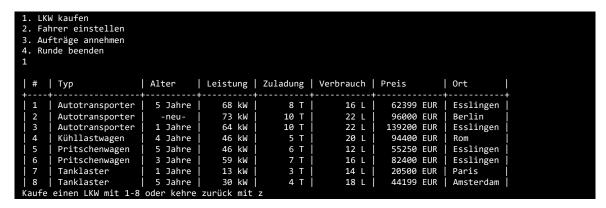
US4 - Kaufen eines LKW

Als Firmengründer möchte ich einen LKW kaufen können, damit ich Waren transportieren kann.

Akzeptanzkriterien:

- Es werden 8 zufällig generierte LKW mit ihren Eigenschaften aufgelistet
- Es kann ein LKW ausgewählt und damit gekauft werden
- Beim Kaufen eines LKWs wird dieser in den Bestand aufgenommen
- Beim Kaufen eines LKWs wird der Kaufpreis vom Kontostand abgezogen
- Der gekaufte LKW wird aus der generierten Liste entfernt (es wird kein neuer LKW generiert, die Liste wird stattdessen kleiner)
- Die Liste der verfügbaren LKW wird zum Programmstart generiert
- Das Kaufmenü kann ohne einen LKW zu kaufen verlassen werden
- Die Auflistung soll tabellarisch (siehe Iteration 5) formatiert werden
- Fehleingaben werden mit "Ungültige Eingabe" beantwortet und erneut nach einer Eingabe gewartet

Beispielausgabe:



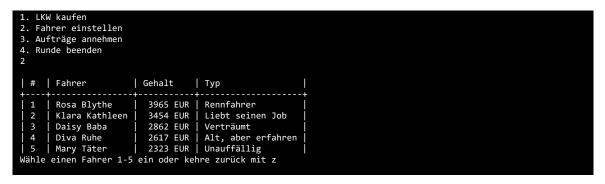
US5 - Fahrer einstellen

Als Firmengründer möchte ich einen Fahrer einstellen können, damit ich diese einem LKW zuordnen kann.

Akzeptanzkriterien:

- Es werden 5 zufällig generierte Jobausschreibungen generiert
- Es kann ein LKW-Fahrer eingestellt werden
- Beim Einstellen eines Fahrers wird dieser aus der Liste entfernt (es wird kein neuer Eintrag generiert)
- Beim Einstellen eines Fahrers wird dieser der Firma hinzugefügt
- Die Liste der Jobsuchenden wird beim Programmstart generiert
- Das Einstellmenü kann ohne einen Fahrer einzustellen verlassen werden
- Die Auflistung soll tabellarisch (siehe Iteration 5) formatiert werden
- Es werden Fehleingaben mit "Ungültige Eingabe" beantwortet und erneut nach einer Eingabe gewartet

Beispielausgabe:



US6 – Frachtauftrag annehmen

Als Firmengründer möchte ich einen Auftrag annehmen können.

Akzeptanzkriterien:

- Es werden 8 zufällig generierte Aufträge aufgelistet
- Es kann ein Auftrag angenommen werden



- Beim Annehmen eines Auftrags wird dieser aus der Liste entfernt (es wird kein neuer Eintrag generiert)
- Beim Annehmen eines Auftrags wird dieser der Firma hinzugefügt
- Die Liste der Aufträge wird beim Programmstart generiert
- Das Annahmemenü kann ohne einen Auftrag anzunehmen verlassen werden
- Die Auflistung soll tabellarisch (siehe Iteration 5) formatiert werden
- Fehleingaben werden mit "Ungültige Eingabe" beantwortet und erneut nach einer Eingabe gewartet

Beispielausgabe:



US7 - Runde beenden

Als Firmengründer möchte ich die Runde beenden können, damit ich das Spiel auch spielen kann.

Akzeptanzkriterien:

• Wird die Runde beendet, wird das Datum einen Tag verändert

